



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO JHONI KOMPUTER**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1.0722300055	HARISKI NOPI ARDI
2.0722300197	EVREN RADIGA
3.0822300329	MIRWANSYAH

NOMOR KKP : 001 /KKP/SAL/ARI/JANUARI/2011

PEROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

SEMESTER GASAL

2010 / 2011



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)
Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA TOKO JHONI
KOMPUTER

NIM	NAMA
1. 0722300055	Hariski Nopiardi
2. 0722300197	Efren Radiga
3. 0822300329	Mirwansyah

Ketua perogram studi
Manajemen Informatika


(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)

Pangkalpinang, Januari 2011

Dosen pembimbing




(Ari Amir Alkodri, S.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

NIM	Nama
0722300055	Hariski Nopiardi
0722300197	Efren Radiga
0822300329	Mirwansyah

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada

Nama Instansi : Toko Jhoni Komputer
Alamat : Jl. Raya Baru Berok Koba

Pembimbing praktek
Tanggal ,



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat ALLAH SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya. Atas kehendak-Nya juga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek dengan judul "Sistem Informasi Penjualan Tunai pada Toko Jhony Komputer". Dengan ini penulis sadari bahwa penulisan ini masih banyak kekurangan – kekurangannya.

Penulis menyadari bahwa dalam menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini masih jauh dari sempurna, baik ditinjau dari segi materi maupun dari segi teknis penyusunannya. Hal ini disebabkan oleh terbatasnya pengetahuan dan minimnya pengalaman penulis. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati saran dan kritik yang sifatnya membangun sangatlah penulis harapkan demi kesempurnaan Laporan Kuliah Kerja Praktek.

Dalam penyusunan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini, penulis banyak memperoleh bantuan baik moril maupun spiritual dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Ibunda dan Ayahanda tercinta, terima kasih tak terhingga atas do'a dan kasih sayang yang telah diberikan.
2. Bapak DR.Moedjiono,Msc Selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
3. Bapak Drs.Harry Sudjianto, MM, MBA Selaku Direktur STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom Selaku Ketua Program Study Manajemen Informatika.
5. Bapak Ari Amir Alkodri, S.Kom Selaku Dosen Pembimbing kuliah kerja Praktek.
6. Bapak Jhon Tek Selaku Pemilik Toko Jhoni Komputer yang Beralamat di Jl Raya Baru Berok Koba.
7. Serta teman – teman semuanya yang telah banyak membantu dan memberi motivasi dan yang lainnya yang tak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Akhir kata semoga Laporan Kuliah Kerja Praktek ini dapat bermanfaat bagi penulis, mahasiswa khususnya dan pembaca umumnya.

Pangkalpinang, Januari 2011

Penulis

DAFTAR SIMBOL

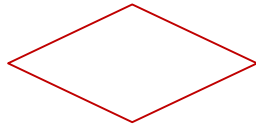
SIMBOL ACTIVITY DIAGRAM



Start State
Menggambarkan awal dari aktifitas



End State
Menggambarkan akhir dari aktifitas



Decision
Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



Activity State
Menggambarkan proses bisnis

NewSwimlane NewSwimla...

Swimlane
Menggambarkan pembagian/
pengelompokan berdasarkan tugas dan
fungsi tersendiri.



Transition
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol
antara state

SIMBOL USE CASE DIAGRAM



Actor

Menggambarkan orang atau sistem atau entitas lain yang menyediakan informasi atau menerima informasi dari suatu sistem



USE Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem sehingga si pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun



Association

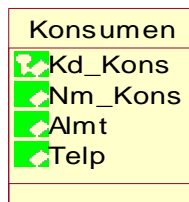
Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas.



Include

Pemanggilan use case oleh use case lain atau untuk menggambarkan suatu use case termasuk didalam use case lain (diharuskan) relasi ini dapat digunakan untuk menghindari penulisan deskripsi yang berulang-ulang.

SIMBOL CLAS DIAGRAM



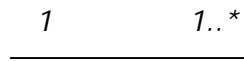
Class Diagram Tanpa metode

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku



Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas.



Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :

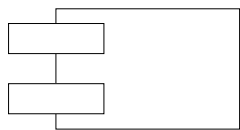
- 1 Tepat satu
- 0..* Nol atau lebih
- 1..* Satu atau lebih
- 0..1 Nol atau satu
- 5..8 range 5 s.d. 8
- 4..6,9 range 4 s.d. 6 dan 9



Aggregate

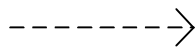
Menggambarkan perangkat bahwa suatu objek secara fisik dibentuk dari objek-objek lain atau secara logis mengandung objek lain

SIMBOL LRS(Logical Record Struktur)



Component

Menggambarkan modul perangkat lunak



Dependency

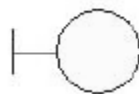
Menggambarkan ketergantungan antar komponen

SIMBOL SEQUENCE DIAGRAM



Actor

Menggambarkan orang atau sistem atau entitas lain yang menyediakan informasi atau menerima informasi dari suatu sistem



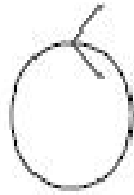
Boundary

Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



Control

Control digunakan untuk mengontrol kelas dari form layar kelas control, mengkoordinasikan perilaku sistem dan menggambarkan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu kelas.



Object Message

Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Object

Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata/tidak nyata yang informasinya



Activation

Menunjukkan periode selama suatu object atau actor sedang melakukan suatu tindakan.



Message yang dikirim untuk dirinya sendiri.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi	4
Gambar 3.1 Deployment Diagram	12
Gambar 3.2 Component Diagram.....	16
Gambar 4.1 Activity Diagram Proses Pendataan Data Barang	18
Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Pendataan Data Pelanggan.....	19
Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Transaksi Penjualan.....	20
Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Laporan Penjualan.....	21
Gambar 4.5 Use case Diagram.....	22
Gambar 4.6 Pemodelan Data Secara Konseptual	26
Gambar 4.7 Logical Record Struktire	27
Gambar 4.8 Struktur Tampilan.....	32
Gambar 4.9 Rancangan Layar Menu Utama	33
Gambar 4.10 Rancangan Layar Menu Master	33
Gambar 4.11 Rancangan Layar Entry Data Barang	34
Gambar 4.12 Rancangan Layar Entry Data Pelanggan.....	34
Gambar 4.13 Rancangan Layar Menu Transaksi	35
Gambar 4.14 Rancangan Layar Entry Data Pesanan.....	35
Gambar 4.15 Rancangan Layar Cetak Nota	36
Gambar 4.16 Rancangan Layar Menu Laporan	36
Gambar 4.17 Rancangan Layar Cetak Laporan Penjualan	37
Gambar 4.18 Rancangan Layar Menu Keluar	37
Gambar 4.19 Squen Diagram Entry Data Barang	38
Gambar 4.20 Squen Diagram Entry Data Pelanggan	39
Gambar 4.21 Squen Diagram Entry Data Pesanan	40
Gambar 4.22 Squen Diagram Cetak Nota.....	41
Gambar 4.23 Squen Diagram Cetak Laporan Penjualan Barang.....	42

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Pelanggan.....	28
Tabel 4.2 Tabel Pesanan.....	28
Tabel 4.3 Tabel Isi.....	28
Tabel 4.4 Tabel Barang.....	28
Tabel 4.5 Tabel Nota.....	28
Tabel 4.6 Tabel Spesifikasi Basis Data File Pelanggan.....	29
Tabel 4.7 Tabel Spesifikasi Basis Data File Pesanan.....	29
Tabel 4.8 Tabel Spesifikasi Basis Data File Isi.....	30
Tabel 4.9 Tabel Spesifikasi Basis Data File Barang.....	30
Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data File Nota.....	31

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Keluaran Sistem Berjalan	
A-1 :Nota	46
A-2 :Laporan Penjualan	47
Lampiran B : Masukan Sistem Berjalan	
B-1 :Data barang	48
B-2 :Data Pelanggan	49
Lampiran C : Surat Keterangan Riset	
C-1 :Lembar Berita Acara konsultasi.....	50
C-2 :Lembar Berita Acara kunjungan	51

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP	
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR SIMBOL	iii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah.....	1
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Batasan Masalah	2
5. Metode Penelitian.....	2
6. Sistematika Penulisan	3
BAB II ORGANISASI	
1. Sejarah.....	4
2. Strutur Organisasi.....	4
a. Gambar Struktur Organisasi	4
b. Tugas Dan Tanggung Jawab.....	5
3. Unit Kegiatan	6
BAB III INFRASTRUKTUR	
1. Spesifikasi Hardware	7
2. Spesifikasi Software.....	12

BAB IV STUDY KASUS

1. Proses Bisnis.....	17
2. Activity Diagram.....	18
3. Sistem Usulan.....	22
4. Rancangan Basis Data	25
a. Pemodelan Data Konseptual.....	26
b. Logical Record Structure.....	27
c. Tabel	28
d. Spesifikasi Basisdata	29
e. Struktur Tampilan	32
f. Rancangan Layar.....	33
d. Sequence Diagram	38

BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan.....	43
2. Saran	44

DAFTAR PUSTAKA	45
-----------------------------	-----------

Lampiran A : Keluaran Sistem Berjalan.....	46
---	-----------

Lampiran B : Masukan Sistem Berjalan.....	48
--	-----------

Lampiran C : Surat Keterangan Riset	50
--	-----------