



SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN BUKU  
PADA  
**PERPUSTAKAAN SD NEGERI 1 PANGKALPINANG**  
**LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTIK**

Oleh :

NIM	NAMA
1. 0822300193	Soleh
2. 0822300282	Marthias Willy Permana
3. 0822300335	Juliar Idham

NOMOR KKP : 04/KKP/SAL/ANI/JAN/2011

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
SEMESTER GASAL  
2010/2011



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
**ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTIK**

Program studi : Manajemen Informatika  
Jenjang : Diploma III (D3)  
Judul : SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN BUKU PADA PERPUSTAKAAN  
SD NEGERI 1 PANGKALPINANG

NIM	NAMA
1. 0822300193	Soleh
2. 0822300282	Marthias Willy Permana
3. 0822300335	Juliar Idham

Ketua Program Studi  
Manajemen Informatika

(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)



Pangkalpinang, Januari 2011

Dosen Pembimbing

(Anisah, S.Kom)

## LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Soleh (0822300193)
2. Marthias Willy Permana (0822300282)
3. Juliar Idham (0822300335)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktik pada

Nama Instansi : SD Negeri 1 Pangkalpinang

Alamat : Jl. Hormen Maddati Kel. Melintang Pangkalpinang

Pembimbing Praktik

Periode : Januari 2011



Ishawati Rahayu, S.Pd

NIP. 19610324 198303 2 003

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya kepada kita semua, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktik yang merupakan penerapan ilmu pengetahuan selama mengikuti perkuliahan, serta untuk memenuhi salah satu persyaratan menghadapi tugas akhir nanti.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu hingga Laporan Kuliah Kerja Praktik ini selesai, ucapan terima kasih penulis tujukan kepada :

1. Orang tua penulis yang telah memberikan dorongan moral dan material dalam menyelesaikan Kuliah Kerja Praktik dan dalam menyusun laporan ini.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Anisah, S.Kom selaku dosen pembimbing.
5. Ibu Isnawati Rahayu, S.Pd selaku pimpinan SD Negeri 1 Pangkalpinang.
6. Guru-guru serta staff SD Negeri 1 Pangkalpinang yang telah banyak membantu penulis dalam riset.
7. Dan semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.



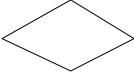



Penulis sangat menyadari bahwa sepenuhnya isi Laporan Kuliah Kerja Praktik ini kurang dari sempurna, dan diharapkan kiranya ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis Laporan Kuliah Kerja Praktik ini.

Pangkalpinang, Januari 2011

Penulis

## DAFTAR SIMBOL

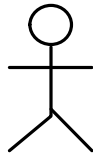
### SIMBOL ACTIVITY DIAGRAM

	<p>Start State Menggambarkan awal dari aktifitas</p>
	<p>End State Menggambarkan akhir dari aktifitas</p>
	<p>Decision Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi</p>
	<p>Activity State Menggambarkan proses bisnis</p>
	<p>Swimlane Menggambarkan pembagian / pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.</p>
	<p>Transition Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state</p>

## SIMBOL USE CASE DIAGRAM



*Use Case/Horizontal Ellipse*  
Menggambarkan apa yang dikerjakan system



*Actor*  
Menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system



*Association antara actor dan use case*  
Mengindikasikan **siapa/apa** yang meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data

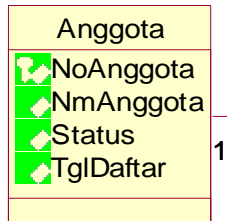
<<include>>

*Include*  
Pemanggilan Use Case oleh Use Case lain

<<extend>>

*Extend*  
Perluasan dari use case lain jika kondisi atau syarat terpenuhi

## SIMBOL CLAS DIAGRAM



Class Diagram Tanpa metode  
Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku

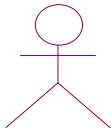


Transition  
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state

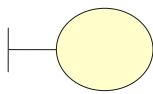


Multiplicity  
Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :  
1 Tepat satu  
0..\* Nol atau lebih  
1..\* Satu atau lebih  
0..1 Nol atau satu  
5..8 range 5 s.d. 8  
4..6,9 range 4 s.d. 6 dan 9

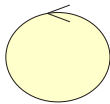
## DAFTAR SIMBOL SEQUENCE DIAGRAM



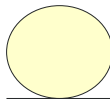
Actor  
Menggambarkan Seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan sistem.



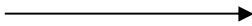
Boundary Class  
Digunakan actor untuk berinteraksi dengan system



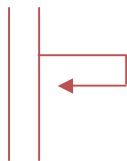
Control Class  
Mengatur seluruh kegiatan dan menangkap main application logic



Entity Class  
Objec yang menyimpan seluruh data pada application



Object Message  
Untuk menunjukkan arah message



Recursive  
Sebuah objek yang mempunyai sebuah operasi kepada dirinya sendiri



Activation  
Mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek, Panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi Aktivasi sebuah operasi.



Activation  
Garis titik – titik yang terhubung dengan obyek, Sepanjang *Lifeline* terdapat *activation*



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi SD Negeri 1 Pangkalpinang .....	6
Gambar 4.1 : Activity Diagram Catat Data Buku .....	20
Gambar 4.2 : Activity Diagram Pendaftaran Anggota .....	21
Gambar 4.3 : Activity Diagram Peminjaman Buku .....	21
Gambar 4.4 : Activity Diagram Pengembalian Buku .....	22
Gambar 4.5 : Activity Diagram Laporan Peminjaman Buku .....	22
Gambar 4.6 : Usecase Diagram .....	23
Gambar 4.7 : Pemodelan Data Konseptual (Class Diagram Tanpa Methode) ...	27
Gambar 4.8 : Logical Record Structure (LRS) .....	28
Gambar 4.9 : Struktur Tampilan .....	33
Gambar 4.10 : Rancangan Layar Form Menu Utama .....	34
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Form Menu Master .....	34
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Form Entry Anggota .....	35
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Form Entry Buku .....	36
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Form Menu Copy Buku .....	36
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Form Entry Copy Buku .....	37
Gambar 4.16 : Rancangan Layar Form Menu Peminjaman Buku .....	37
Gambar 4.17 : Rancangan Layar Form Entry Peminjaman .....	38
Gambar 4.18 : Rancnagan Layar Form Menu Laporan .....	38
Gambar 4.19 : Rancangan Layar Form Cetak Laporan Anggota .....	39
Gambar 4.20 : Rancangan Layar Form Cetak Laporan Peminjaman .....	39
Gambar 4.21 : Sequence Diagram Entry Data Anggota .....	40
Gambar 4.22 : Sequence Diagram Entry Data Buku .....	41
Gambar 4.23 : Sequence Diagram Entry Data Copy Buku .....	42
Gambar 4.24 : Sequence Diagram Entry Data Peminjaman .....	43
Gambar 4.25 : Sequence Diagram Cetak Laporan Anggota .....	44
Gambar 4.26 : Sequence Diagram Cetak Laporan Peminjaman .....	45

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Relasi Anggota .....	29
Tabel 4.2 : Relasi Buku .....	29
Tabel 4.3 : Relasi Copy Buku .....	29
Tabel 4.4 : Relasi Peminjaman .....	29
Tabel 4.5 : Relasi Pinjam .....	29
Tabel 4.6 : Spesifikasi Basis Data Anggota .....	30
Tabel 4.7 : Spesifikasi Basis Data Buku .....	31
Tabel 4.8 : Spesifikasi Basis Data Copy Buku .....	31
Tabel 4.9 : Spesifikasi Basis Data Peminjaman .....	32
Tabel 4.10 : Spesifikasi Basis Data Pinjam .....	32

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran I : Formulir Masukan dan Keluaran .....	49
Lampiran II : Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KKP.....	54
Lampiran III : Lembar Berita Acara Kunjungan ke Instansi .....	56

## DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR .....	i
DAFTAR SIMBOL .....	ii
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR LAMPIRAN .....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1. Latar Belakang .....	1
2. Masalah .....	1
3. Tujuan Penulisan .....	2
4. Batas Masalah .....	2
5. Metode Penelitian .....	2
6. Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II ORGANISASI</b>	
1. Sejarah Singkat SD Negeri 1 Pangkalpinang .....	5
2. Struktur Organisasi SD Negeri 1 Pangkalpinang .....	5
a. Bagan Struktur Organisasi SD Negeri 1 Pangkalpinang .....	6
b. Keterangan Tugas dan Wewenang Struktur Organisasi .....	6
<b>BAB III INFRASTRUKTUR</b>	
1. Spesifikasi Hardware .....	10
a. Teori Hardware .....	10
b. Hardware yang digunakan di SD Negeri 1 Pangkalpinang .....	15
2. Spesifikasi Software .....	15
a. Teori Software .....	15

b. Software yang digunakan di SD Negeri 1 Pangkalpinang .....	18
---	----

#### **BAB IV STUDI KASUS**

1. Proses Bisnis .....	19
2. Activity Diagram .....	20
3. Sistem Usulan .....	23
a. Usecase Diagram .....	23
b. Deskripsi Usecase .....	23
4. Rancangan Basis Data .....	27
a. Pemodelan Data Konseptual .....	27
b. Logical Record Structure .....	28
c. Tabel .....	29
d. Spesifikasi Basis Data .....	30
5. Struktur Tampilan .....	33
6. Rancangan Layar .....	34
7. Sequence Diagram .....	40

#### **BAB V PENUTUP**

1. Kesimpulan .....	46
2. Saran .....	46

DAFTAR PUSTAKA .....	47
----------------------	----

LAMPIRAN .....	48
----------------	----