

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan zaman dan teknologi di dunia bisnis, banyak pendiri usaha yang mengharapkan kegiatan usahanya berkembang dan menjadi lebih baik. Sehubungan dengan hal tersebut, kegiatan-kegiatan yang dilaksanakan dalam suatu kegiatan usaha menjadi meningkat, baik jenis maupun volume kegiatannya.

Bagi usaha yang baru berkembang, pengawasan dan perencanaan haruslah disesuaikan dengan keadaan kegiatan usahanya yang sekarang. Pengawasan dan perencanaan yang dilaksanakan harus lebih ditingkatkan, karena kegagalan dalam melaksanakan salah satu kegiatan akan berpengaruh terhadap pelaksanaan yang lain di dalam suatu bagian atau bahkan dengan bagian yang lain di dalam kegiatan usaha.

Demikian besarnya pengaruh dari pelaksanaan kegiatan di dalam kegiatan usaha terhadap pelaksanaan kegiatan yang lain, sehingga bagi manajemen usaha perlu berupaya meningkatkan fungsinya dalam melaksanakan seluruh kegiatan agar tujuan kegiatan usaha yang ingin diraih dapat terlaksana.

Pada umumnya pendiri-pendiri usaha dalam melaksanakan kegiatan operasionalnya terbentuk kepada permasalahan utama, yaitu permasalahan yang berhubungan dengan penjualan dan permasalahan yang berhubungan dengan pembelian. Di dalam perusahaan yang bergerak di bidang perdagangan, penjualan dan pembelian barang merupakan aspek yang sangat penting bagi kegiatan usaha yang bersangkutan. Oleh karena itu, dikarenakan penjualan dan pembelian perlu dilakukan dengan cermat dan benar. Berdasarkan hal tersebut di atas, maka saat ini penulis hanya mencoba membuat suatu rancangan sistem informasi saja yaitu mengenai Pembelian Tunai.

2. Masalah

Sistem Pembelian yang dilakukan dibagian pembelian Toko Bangunan Markidi sering kali mengalami masalah, dikarenakan sistem yang berlaku masih semi terkomputerisasi. Masalah tersebut yaitu:

- a. Proses dikerjakan dalam waktu yang cukup lama karena banyaknya pekerjaan yang harus dilakukan secara manual seperti pencatatan, perhitungan, pengecekan ataupun proses pemeriksaan yang membutuhkan ketelitian.
- b. Banyaknya arsip-arsip yang membutuhkan tempat banyak dan luas untuk penyimpanan.
- c. Lambatnya informasi yang diterima oleh pihak manajemen untuk membuat laporan kepada pemimpin, karena pembuatan laporan tersebut tidak otomatis terjadi pada saat transaksi.

Dari masalah-masalah yang ada diatas, maka perlu dicari pemecahannya. Salah satu cara untuk mengatasi masalahnya adalah dengan menggunakan computer sebagai alat bantu untuk memperbaiki sistem manual yang berjalan selama ini. Diharapkan dengan adanya sistem informasi yang baru ini maka semua kegiatan dalam toko bangunan Markidi dapat berjalan dengan baik dan lancar.

Alasan lain dengan dilakukannya penggunaan computer adalah semakin ketatnya persaingan dan perkembangan yang cepat dewasa ini. Sehingga toko bangunan Markidi diharapkan dapat bergerak lebih cepat dan dinamis, sehingga cepat atau lambat dipastikan akan menggunakan komputer sebagai alat bantu untuk kelancaran operasionalnya.

3. Tujuan Penulisan

Dari permasalahan diatas maka diharapkan penulisan laporan ini dapat memperkenalkan tentang metoda-metoda penerimaan informasi dengan cepat dan mudah melalui sebuah computer yang ada didalam toko bangunan Markidi.

Dengan demikian lebih mengoptimalkan dalam proses pengelolaan data yang akan direalisasikan, serta pembuatan berbagai macam aplikasi laporan kegiatan pembelian untuk membantu pimpinan dalam memantau kegiatan.

4. Pembatasan Masalah

Sesuai dengan judul Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, maka ruang lingkup akan dibatasi pada permasalahan pembelian tunai, mulai dari proses pemesanan barang, samapai dengan pembuatan laporan mengenai transaksi pembelian pada pimpinan. Untuk menghindari meluasnya pembahasan laporan ini dari ruang lingkup permasalahan dan tujuan yang akan dicapai, maka perlu diberikan batasan-batasan sebagai berikut :

- a. Mempelajari sejarah, struktur organisasi, dan ruang lingkup lainnya di dalam toko bangunan Markidi.
- b. Menganalisa sistem pembelian barang dari supplier dan hanya terbatas pada stok yang telah tersedia.
- c. Pembelian barang hanya dalam lingkup didalam kota saja.
- d. Merancang dan membangun program untuk membuat sistem pembelian ini hingga pembuatan laporan.

5. Metode Penelitian

Penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini penyusunan menggunakan Metode penelitian sebagai berikut :

a. Wawancara

Wawancara dilakukan untuk mengetahui masalah yang timbul atau dialami langsung oleh yang bersangkutan. Dalam kegiatan ini diajukan pertanyaan lisan dalam usaha untuk melengkapi data-data yang akan diperoleh. Wawancara dilakukan pada bagian-bagian yang terkait dengan sistem pembelian.

b. Observasi

Penulisan melakukan observasi yaitu dengan melihat secara langsung cara kerja bagian yang terkait dengan pencatatan hasil-hasil kegiatan yang dilakukan, setelah itu penulis diberikan kesempatan untuk melihat sistem yang akan bekerja dalam pengelolaan data dalam pembelian.

c. Studi Pustaka

Dalam penulisan ini tidak terlepas dari data-data yang terdapat dari buku-buku yang menjadi referensi seperti pedoman penulisan kkp, diktat dan buku-buku lain yang dapat berhubungan dengan penyusunan kkp ini sebagai landasan teori untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi.

6. Sistematika Penulisan

Agar penjelasan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini lebih sistematis dan terarah maka penulisannya disusun dengan sistematika penyusunan sebagai berikut :

BAB I

PENDAHULUAN

Menguraikan bagaimana pendahuluan yang berisikan tentang gambaran umum yang meliputi latar belakang, masalah, tujuan penulisan, batasan permasalahan, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II**ORGANISASI**

Membahas tentang berdirinya toko bangunan Markidi, struktur organisasi toko bangunan Markidi, tugas dan tanggung jawab dari masing-masing dari struktur organisasi toko bangunan Markidi.

BAB III**INFRASTRUKTUR**

Pembahasan mengenai sistem kerja yang ada di toko Markidi dimana mereka masih menggunakan sistem manual tanpa ada bantuan perangkat computer sedikitpun.

BAB IV**STUDI KASUS**

Isi dari bab ini memuat tentang pandangan secara umum sistem Pembelian yang ada di toko bangunan Markidi, pembuatan Pemodelan Data Konseptual (Class Diagram Entitas tanpa Method), Logical Record Structure (LRS), Spesifikasi basis data, Struktur Tampilan, Rancangan Layar, Sequence Diagram, Class Diagram, dan Tabel.

BAB V**PENUTUP**

Menjelaskan tentang kesimpulan dari keseluruhan penjabaran sekaligus rekomendasi guna pengembangan lebih lanjut.