

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	i
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b><i>ABSTRACT</i></b> .....	iv
<b>ABSTRAKSI</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiii
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	xv
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xx

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Metode Penelitian .....	3
1.4.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.4.2 Analisa Sistem.....	4
1.4.3 Perancangan Sistem .....	4
1.5 Tujuan Penelitian .....	6
1.6 Sistematika Penulisan .....	6

### **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 Konsep Dasar Sistem .....	8
2.1.1 Pengertian Sistem.....	8
2.1.2 Pengertian Subsystem .....	9

2.2	Konsep Dasar Informasi.....	10
2.2.1	Fungsi dan Siklus Informasi .....	10
2.2.2	Nilai Informasi .....	12
2.2.3	Pemakaian Informasi.....	14
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	15
2.3.1	Perencanaan Sistem Informasi .....	16
2.3.2	Pengelolaan Sistem Informasi.....	16
2.3.3	Pengendalian Sistem Informasi.....	17
2.4	Konsep Kependudukan.....	17
2.4.1	Pengertian Desa.....	17
2.4.2	Pengertian Kependudukan .....	18
2.4.3	Dokumen Kependudukan.....	19
2.4.4	Undang-Undang Kependudukan.....	20
2.4.5	Pengertian Kelahiran (Fertilitas).....	20
2.4.6	Pengertian Kematian (Mortalitas).....	20
2.4.7	Pengertian Perpindahan (Migrasi) .....	21
2.5	Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek dengan UML .....	21
2.5.1	Konsep Dasar Berorientasi Objek.....	21
2.5.2	Pengertian UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ).....	22
2.5.3	Tujuan UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	24
2.5.4	Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek.....	25
2.5.5	Analisa Berorientasi Objek ( <i>Object Oriented Analysis</i> ).....	26
2.5.5.1	<i>Activity Diagram</i> .....	27
2.5.5.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	28
2.5.5.3	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> .....	31
2.5.5.4	<i>Package Diagram</i> .....	32
2.5.6	Perancangan Berorientasi Objek ( <i>Object Oriented Design</i> )..	32
2.5.6.1	Perancangan Basis Data.....	33

2.5.6.2	Spesifikasi Basis Data .....	35
2.5.6.3	Tujuan Basis Data.....	36
2.5.6.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	36
2.5.6.5	<i>Class Diagram</i> .....	38
2.5.6.6	Rancangan Dokumen Keluaran.....	39
2.5.6.7	Rancangan Dokumen Masukan.....	39
2.5.6.8	Rancangan Layar Program .....	39
2.5.7	Web .....	40
2.5.8	<i>PHP</i> .....	40
2.5.9	<i>MySQL</i> .....	41
2.6.	Manajemen Proyek Teknologi Informasi .....	42
2.6.1	Pengantar Manajemen Proyek Teknologi Informasi .....	42
2.6.1.1	Konteks Manajemen Proyek.....	42
2.6.1.2	<i>Manajemen proyek Eksterem</i> .....	42
2.6.1.3	<i>The Project Management Body of knowledge(PMBOK)</i> 43	
2.6.2	<i>The Business Case</i> .....	44
2.6.2.1	<i>Inducation</i> .....	44
2.6.3	<i>The Project Team</i> .....	45
2.6.4	<i>The Scope Management Plan</i> .....	46
2.6.5	<i>The work Breakdown structure(WBS)</i> .....	46
2.6.6	<i>Teori Proyek</i> .....	47

### **BAB III PENGELOLAAN PROYEK**

3.1	<i>Project Execution Plan</i> .....	51
3.1.1	Objectives Project .....	51
3.1.2	Identifikasi Stakeholders.....	51
3.1.2.1	<i>Peran Masing-masing Stakeholder</i> .....	53
3.2	Identifikasi Deliverables .....	59

3.2.1	Tangible Deliverables (aset fisik)	59
3.2.2	Intangible deliverables (aset non fisik)	60
3.3	Penjadwalan Proyek	60
3.3.1	Estimasi waktu pelaksanaan	61
3.3.2	Timeline Aktivitas	62
3.3.2.1	Gantt Chart	62
3.3.2.2	Struktur Aktivitas	64
3.3.3	Jadwal Proyek	65
3.3.4	Work Brekdown Structure	66
3.4	Rencana Anggaran(RAB)	67
3.5	Struktur Tim Proyek Berupa Tabel RAM	68
3.6	Skema Struktur Proyek	72
3.7	Analisa Resiko	73
3.8	Meeting Plan	75

## **BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

4.1	Tinjauan Organisasi	78
4.1.1	Tentang Organisasi	78
4.1.2	Struktur Organisasi Kepala Desa Lampur	79
4.1.3	Tugas dan Fungsi Kepala Desa Lampur	79
4.2	Analisa Proses	82
4.3	Analisa Proses Activity Diagram	85
4.4	Analisa Keluaran	89
4.5	Analisa Masukan	91
4.6	Identifikasi Kebutuhan	93
4.7	<i>Package Diagram</i>	96
4.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	96
4.8	Deskripsi <i>Use Case</i>	98
4.8.1	Deskripsi Use Case Diagram Puncrage Admin	98

4.9	<i>Rancangan sistem</i> .....	105
4.9.1	<i>Diagram ERD (Entity Relationship Diagram)</i> .....	105
4.9.2	Transformasi <i>Diagram ERD (Entity Relationship Diagram)</i> .....	106
4.9.3	<i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....	107
4.10	Tabel .....	108
4.11	Spesifikasi Basis Data .....	111
4.12	Rancangan Antar Muka .....	121
4.12.1	Rancangan Keluaran .....	121
4.12.2	Rancangan Masukan .....	125
4.13	Rancangan Dialog Layar .....	128
4.13.1	Struktur Tampilan.....	128
4.13.2	Rancangan Layar .....	128
4.14	<i>Sequence Diagram</i> .....	143
4.15	Class Diagram .....	159

## **BAB V PENUTUP**

5.1	Kesimpulan .....	160
5.2	Saran.....	160

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	162
<b>LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN</b> .....	163
<b>LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN</b> .....	168
<b>LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN</b> .....	174
<b>LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN</b> .....	184
<b>LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET</b> .....	192
<b>LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN</b> .....	193
<b>LAMPIRAN G BIODATA</b> .....	195

