



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI VOUCHER DAN ELEKTRIK
PADA
"ONE WORLD CELLULER "**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh:

NIM	NAMA
1. 0922300228	MAESHA PERMANA SARI
2. 0922300045	NASDIA FITRI

NOMOR KKP: 003/KKP/SAL/LIS/JAN/2012

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG

SEMESTER GASAL
TA. 2011/201



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)
Judul : Sistem Informasi Penjualan Tunai Voucher dan Elektrik Pada
"ONE WORLD CELLULER"

NIM	NAMA
1. 0922300228	MAESHA PERMANA SARI
2. 0922300045	NASDIA FITRI

Pangkalpinang, Januari 2012

q/n Ketua Program Studi
Manajemen Informatika

06/12
01

melati: sm

(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)



Dosen Pembimbing

Lili Indah Sari

(Lili Indah Sari, M.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Maesha Permana Sari (0922300228)
2. Nasdia Fitri (0922300045)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek pada

Nama Instansi : One World Celluler

Alamat : Jalan Mayor Syafrie Rahman, Semabung Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal : Januari 2011



(Novariansyah)

ABSTRAKSI

Revolusi teknologi komunikasi berkembang demikian pesat, selalu mengalami inovasi untuk memenuhi tuntutan kebutuhan manusia, kenyamanan, dan hiburan. Teknologi sebagai hasil aplikasi sains tidak dapat diingkari telah memberikan aneka dampak bagi kehidupan manusia. Dengan aneka bentuk dan produknya teknologi mampu meringankan tugas manusia, serta meniscayakan untuk meningkatkan kesejahteraan manusia. Bentangan jarak antar benua berkat kemajuan teknologi seluler dapat diperpendek dengan jalur komunikasi yang sangat luas. Bahkan dengan generasi terbaru - 3G - komunikasi antar personal dapat pula disaksikan wajah antara komunikan dan komunikator.

Dalam menjalani pengolahannya One World Celluler masih menggunakan sistem yang manual, sehingga sering terjadi penumpukan arsip dikarenakan banyaknya arsip tersimpan, dan juga masih banyak terdapat kesalahan atau kekeliruan dalam melakukan transaksi. Diharapkan dengan adanya sistem komputerisasi ini, maka pengolahan data, pembuatan laporan dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktu, sehingga dapat menekan kesalahan seminimal mungkin pada perusahaan One World Celluler

Kami sebagai penyusun akan mencoba menganalisa suatu masalah yang terjadi dalam sistem informasi penjualan tunai voucher di One World Celluler, agar dapat memperbaiki dan mengusulkan suatu sistem yang terkomputerisasi agar bisa memperoleh proses pengolahan data dengan lebih mudah, akurat, efisien, serta dapat menghasilkan suatu hasil kerja yang baik pada One World Celluler.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan taufik dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini sebagaimana yang diharapkan.

Adapun maksud dan tujuan penyusunan untuk laporan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini adalah sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Diploma (D3) jurusan Manajemen Informatika STMIK ATMA LUHUR.

Dengan menyusun tugas ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk itu tidak lupa penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc , selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR.
2. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Stmik Atma Luhur.
3. Ibu Lili Indah Sari, M.Kom selaku dosen Pembimbing KKP (Kuliah Kerja Praktek).
4. Bapak Novariansyah selaku pemilik counter dan karyawan toko One World Celluler yang telah memberikan waktu dan membantu dalam riset.
5. Teman-teman serta kerabat terdekat yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan serta memberikan saran-saran yang membangun dalam menyelesaikan KKP (Kuliah Kerja Praktek).

Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna, untuk itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun akan kami terima dengan senang hati. Akhir kata semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi yang membacanya dan khususnya bagi penulis sendiri.

Pangkalpinang, Januari 2012

Penulis

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



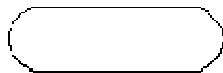
End State

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state



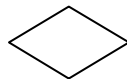
Activity State

Menggambarkan proses bisnis



Synchronization

Menunjukkan apabila ada dua atau lebih aliran (transisi) yang bertemu atau yang bercabang atau ada transisi paralel.



Decision

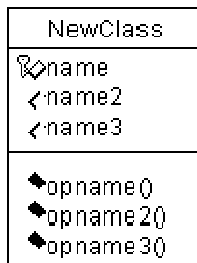
Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan

Class Diagram



Class

Menggambarkan keadaan (atribut/properti) dari suatu objek.

Class memiliki tiga area pokok, yaitu: nama, atribut, *method*.

Nama menggambarkan nama dari class/objek.

Atribut menggambarkan batasan dari nilai yang dapat dimiliki oleh *property* tersebut.

Method menggambarkan implementasi dari layanan yang dapat diminta dari beberapa *object* dari *class*, yang mempengaruhi *behaviour*.



Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas.



Aggregate

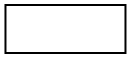
Menggambarkan bahwa suatu objek secara fisik dibentuk dari objek-objek lain, atau secara logis mengandung objek lain.



Multiplicity

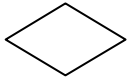
Menggambarkan banyaknya *object* yang terhubung satu dengan yang lainnya.

Simbol Diagram hubungan Entitas



Entitas

Menggambarkan kumpulan objek yang anggota-anggotanya berperan dalam sistem atau menggambarkan atau menyatakan suatu himpunan entitas.



Relasi

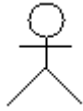
Menggambarkan sehimpunan hubungan antar objek yang dibangun (relationship). Atau menggambarkan himpunan hubungan yang ada diantara himpunan entitas.



Garis penghubung

Merupakan penghubung antara entitas dengan relationship ataupun sebaliknya dari relationship ke entitas.

Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	: Struktur Organisasi One World Celluler	5
Gambar 3.1	: Activity Diagram Pendataan	14
Gambar 3.2	: Activity Diagram Transaksi	15
Gambar 3.3	: Activity Diagram Pembuatan Laporan Penjualan	16
Gambar 3.4	: Use Case Diagram	17
Gambar 3.5	: ERD	20
Gambar 3.6	: Transformasi ERD ke LRS.....	21
Gambar 3.7	: LRS	22

DAFTAR TABEL

Tabel	3.1	: Tabel Nota	23
Tabel	3.2	: Tabel Dapat	23
Tabel	3.3	: Tabel Voucher	23
Tabel	3.4	: Tabel Elektrik	23
Tabel	3.5	: Tabel Terima	24

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1 : Data Voucher	28
Lampiran A-2 : Data Elektrik.....	29
Lampiran A-3 : Data Pesanan Voucher	30
Lampiran A-4 : Data Pesanan Elektrik.....	31
Lampiran B-1 : Nota Voucher	32
Lampiran B-2 : Nota Elektrik.....	33
Lampiran B-3 : Laporan Penjualan Voucher	34
Lampiran B-4 : Laporan Penjualan Elektrik.....	35
Lampiran C-1 : Surat Keterangan Selesai KKP	36
Lampiran D-1 : Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing	
Lampiran E-1 : Lembar Berita Kunjungan KKP	

DAFTAR ISI

ABSTRAKSI	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR SIMBOL	iii
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
DAFTAR ISI	x

BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang	1
2. Masalah.....	2
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Batasan Masalah	2
5. Metode Penelitian.....	3
6. Sistem Penulisan.....	3

BAB II ORGANISASI

1. Sejarah ONE WORLD CELLULER	5
2. Struktur Organisasi.....	5
a. Gambar Struktur Organisasi	5
b. Tugas dan Wewenang	6
3. Unit Kegiatan ONE WORLD CELLULER.....	7

BAB III INFRASTRUKTUR

1. Spesifikasi Hardware	9
a. Tentang Hardware.....	9
b. Hardware pada One World Cellular.....	10
2. Spesifikasi Software.....	10
a. Tentang Software.....	10
b. Software pada One World Cellular.....	11

BAB IV STUDY KASUS

1. Proses bisnis	12
2. Activity Diagram.....	14
3. UseCase Diagram dan Deskripsi Diagram.....	17

4. Rancangan Basis Data	20
a. ERD.....	20
b. Transformasi ERD ke LRS.....	21
c. LRS.....	22
d. Tabel.....	23

BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan	25
2. Saran	26

Daftar Pustaka.....

Lampiran-A, Masukan Sistem Berjalan.....	28
Lampiran-B, Keluaran Sistem Berjalan.....	32
Lampiran-C, Surat Keterangan Riset.....	36
Lampiran-D, Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing	
Lampiran-E, Lembar Berita Acara Kunjungan KKP	