



SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU  
PADA  
SD NEGERI 6 KELAPA  
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 1022300017	Intan Indah Syari
2. 1022300023	Ruri Windari
3. 1022300060	Gita Wahyuni

NOMOR KKP : 001/KKP/SAL/SAR/JAN/2013

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG

SEMESTER GASAL  
TA. 2012/2013



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Program studi : Manajemen Informatika  
Jenjang : Diploma III (D3)  
Judul : SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA  
BARU (PSB)  
PADA SD NEGERI 6 KELAPA DENGAN  
METODOLOGI  
BERORIENTASI OBYEK

NIM	NAMA
1. 1022300017	Intan Indah Syari
2. 1022300023	Ruri Windari
3. 1022300060	Gita Wahyuni

**Ketua Program Studi** **Pangkalpinang, Januari 2013**  
**Manajemen Informatika** **Dosen Pembimbing**

 09/13/13  
 

**(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)** **(Sarwindah, S.Kom, M.M)**

**LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP**

Dinyatakan bahwa :

1. Intan Indah Syari (1022300017)
2. Ruri Windari (1022300023)
3. Gita Wahyuni (1022300060)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek pada

Nama Instansi : SD Negeri 6 Kelapa

Alamat : Jl. Fery Kayu Arang Km. 78 Desa Mancung Kelapa, Bangka Barat

Pembimbing Praktek

Tanggal : 2/01 2019





## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan segala karunia yang telah dilimpahkan-Nya juaah sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) pada SD Negeri 6 Kelapa.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan program studi diploma tiga (D3) Jurusan Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Pada kesempatan ini penulis mengambil topik dalam penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) adalah “Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru” pada SD Negeri 6 Kelapa.

Dalam proses penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menghaturkan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada :

1. Kedua orang tua kami yang telah banyak memberikan motivasi kepada kami.
2. Ibu Sarwindah, S.Kom, M.M selaku Dosen Pembimbing KKP (Kuliah Kerja Praktek).
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur.
4. Kepala Sekolah SD Negeri 6 Kelapa, yang telah memberikan izin tanpa mempersulit penulis dalam menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek ini.
5. Keluarga tercinta yang selalu memberi dukungan baik materil dan spiritual. Karena doa dan restunya lah penulis dapat menghadapimasalah yang ada pada saat penulisan laporan KKP ini, sehingga penulis dapat menyelesaikannya sesuai yang diharapkan.
6. Teman-teman seperjuangan di STMIK Atma Luhur dalam kegiatan pembekalan ilmu untuk masa depan.
7. Semua pihak yang telah membantu penulisan laporan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini serta teman-teman yang lain yang tidak dapat disebut satu persatu.

Penulis menyadari bahwa Laporan Kuliah Kerja Praktek ini mempunyai banyak kekurangan, karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari laporan Kuliah Kerja Praktek ini.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa STMIK Atma Luhur khususnya.

Pangkalpinang, Januari 2013

Penulis



## DAFTAR SIMBOL

### Activity Diagram

Start Point



Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

End Point



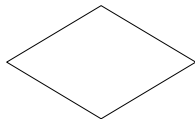
Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

Activity State

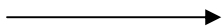


Menggambarkan suatu proses / kegiatan bisnis

Decision Points, menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, true atau false.



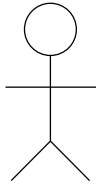
Transition



Menggambarkan aliran perpindahan control antara state

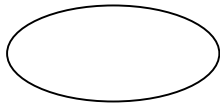


## Use Case Diagram



Actor

Abstraksi dari orang atau sistem yang mengaktifkan fungsi dari use case.



Use Case

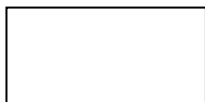
Menggambarkan proses sistem dari perpektif pengguna (user).

Relasi/Asosiasi



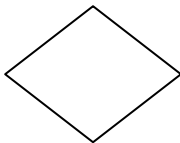
Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

## Diagram Hubungan Entitas (*Entity Relationship Diagram*)



: Entitas (*Entity*)

Simbol ini menunjukkan sekumpulan orang tempat, objek dan sebagainya yang menjelaskan data dicatat atau disimpan.



: Hubungan atau relasi

Simbol ini digunakan untuk menggambarkan hubungan entitas.



: Garis

Digunakan sebagai penghubung atribut dengan relasi dan entitas.

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi SD Negeri 6 Kelapa .....	7
Gambar 4.1 : Activity Diagram Proses Pendaftaran .....	15
Gambar 4.2 : Activity Diagram Proses Seleksi .....	16
Gambar 4.3 : Activity Diagram Proses Daftar Ulang .....	16
Gambar 4.4 : Activity Diagram Pembuatan Laporan .....	17
Gambar 4.5 : Usecase Diagram Penerimaan Siswa Baru .....	18
Gambar 4.6 : ERD Penerimaan Siswa Baru .....	22
Gambar 4.7 : Transformasi ERD ke LRS Penerimaan Siswa Baru .....	23
Gambar 4.8 : LRS Penerimaan Siswa Baru .....	24

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Calon Siswa .....	25
Tabel 4.2 : Tabel Seleksi .....	25
Tabel 4.3 : Tabel Daftar Ulang .....	25
Tabel 4.4 : Tabel Surat Pernyataan .....	26
Tabel 4.5 : Tabel Siswa .....	26

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 : Formulir Masukan dan Keluaran .....	34
Lampiran 2 : Lembar Berita Acara Konsultasi dengan Dosen Pembimbing.....	40
Lampiran 3 : Lembar Berita Acara Kunjungan ke Instansi .....	41



## DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR .....	i
DAFTAR SIMBOL .....	iii
DAFTAR GAMBAR .....	v
DAFTAR TABEL .....	vi
DAFTAR LAMPIRAN .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1. Latar Belakang .....	1
2. Masalah .....	1
3. Tujuan Penulisan .....	2
4. Batasan Masalah .....	2
5. Metode Penelitian .....	2
6. Sistematika Penulisan .....	4
 <b>BAB II ORGANISASI</b>	
1. Sejarah Singkat .....	5
2. Struktur Organisasi .....	7
a. Struktur Organisasi .....	7
b. Tugas dan wewenang Struktur Organisasi .....	8
3. Unit Kegiatan .....	9
 <b>BAB III INFRASTRUKTUR</b>	
1. Spesifikasi <i>Hardware</i> .....	10
a. Teori <i>Hardware</i> .....	10
b. <i>Hardware</i> .....	10
2. Spesifikasi <i>Software</i> .....	11
a. Teori <i>Software</i> .....	11
b. <i>Software</i> .....	13

## **BAB IV STUDY KASUS**

1. Proses Bisnis .....	14
2. <i>Activity</i> Diagram .....	15
3. Sistem Usulan .....	18
a. <i>Usecase</i> Diagram .....	18
b. <i>Deskripsi</i> Diagram .....	19
4. Rancangan Basis Data .....	22
a. <i>Entity Relationship</i> Diagram .....	22
b. Transformasi <i>ERD</i> ke <i>LRS</i> .....	23
c. <i>Logical Record Struktur</i> .....	24
d. Tabel .....	25
e. Spesifikasi Basis Data .....	27

## **BAB V PENUTUP**

1. Kesimpulan .....	31
2. Saran .....	31
DAFTAR PUSTAKA .....	33
LAMPIRAN .....	34
1. Formulir masukan dan keluaran .....	34
2. Lembar berita acara konsultasi dengan dosen pembimbing..	40
3. Lembar berita acara kunjungan ke instansi .....	41

