



SISTEM INFORMASI PEMBELIAN BARANG

PADA

UD.REZA KUSEN

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 1022300032	RENDI AMRULLAH
2. 1023000040	SURYANTO
3. 1022300051	AS'ARI

Nomor KKP : 001/KKP/ SAL /MSM/ JAN/2013

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

SEMESTER GASAL

TA. 2012/2013



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Manajemen informatika  
Jenjang : Diploma III (D3)  
Judul : SISTEM INFORMASI PEMBELIAN TUNAI PADA  
UD.REZA KUSEN

NIM	NAMA
1. 1022300032	RENDI AMRULLAH
2. 1023000040	SURYANTO
3. 1022300051	AS'ARI

Ketua Program Studi  
Manajemen Informatika

( Ibnu Choirul Awwal, M.Kom )

Pangkalpinang, Januari 2013

Dosen Pembimbing



16/13/01

( Melati Suci Mayasari, M.Kom )

## LEMBAR PENGESAHAN KKP

Dinyatakan bahwa :

- |                   |            |
|-------------------|------------|
| 1. Rendi amrullah | 1022300032 |
| 2. Suryanto       | 1022300040 |
| 3. As'ari         | 1022300051 |

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada

Nama Instansi : UD.REZA KUSEN

Alamat : Jl.Koba km.12 AIR MESU - Bangka Tengah

Pembimbing Praktek

Pangkalpinang, Januari 2013



(Baljun)

## **KATA PENGANTAR**

Alhamdulillah, penulis panjatkan segala puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT yang memberikan rahmat dan hidayahnya, sehingga selama melaksanakan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini penulis dapat diselesaikan dengan baik oleh penulis walaupun penulisan ini masih banyak kekurangan-kekurangannya.

Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini merupakan salah satu syarat untuk menyusun Tugas akhir (TA). Kegiatan ini mempunyai tujuan memberikan kesempatan belajar dan menimba ilmu secara langsung kepada mahasiswa sebelum nantinya terjun langsung ke dunia kerja. Dan dapat digunakan sebagai studi perbandingan terhadap teori-teori yang didapatkan selama masa dibangku kuliah. Adapun bidang kajian yang penulis kerjakan yaitu : Sistem pembelian tunai UD Reza Kusen Air Mesu dengan menggunakan bahasa pemrograman visual basic.

Pada saat melakukan Kuliah Kerja Praktek dan proses penyelesaian sampai dengan penyusunan laporan, kami menyadari begitu banyak keterlibatan dari berbagai pihak yang secara langsung maupun tidak langsung telah memberikan dorongan baik berupa material maupun moril, maka dari itu dalam kesempatan ini kami mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT beserta nabi Muhammad SAW, yang telah memberikan rahmat hidayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
4. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom selaku Dosen Pembimbing dalam menyusun laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP).
5. Para staff Dosen dan seluruh karyawan Stmik Atma Luhur pangkalpinang.
6. Bapak Saljun sebagai pemilik UD Reza Kusen Air Mesu.

7. Seluruh staff dan karyawan UD Reza Kusen Air Mesu.
8. Seluruh rekan-rekan yang telah membantu dalam penyelesaian Kuliah Kerja Praktek.

Kami panjatkan do'a semoga amal baik dan bantuan yang telah diberikan akan mendapatkan balasan yang setimpal dari Allah SWT.

Akhir kata dengan segala kerendahan hati, kami mengharapkan saran serta kritik yang membangun bagi kemajuan di masa mendatang serta semoga laporan ini akan sedikit membantu pengetahuan dan manfaat bagi kita semua..Amin ya robial 'alamiin.

## DAFTAR SIMBOL

### SIMBOL ACTIVITY DIAGRAM



Start Point

Tanda yang mengawali sebuah kegiatan yang di letakkan pada pojok kiri



End Point

Tanda yang mengakhiri sebuah kegiatan dalam activity state



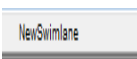
Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi atau percabangan



Activity State

Menggambarkan proses bisnis



Swimlane

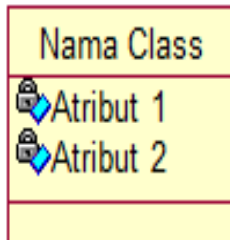
Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan actor



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antar state

## SIMBOL ERD



Class

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku



Asociation

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lain nya atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas.

## SIMBOL USE CASE DIAGRAM



Actor

Menggambarkan orang atau system yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem



NewUseCase2

Use Case

Di buat berdasarkan keperluan actor

## DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Gambar struktur Organisasi.....	8
Gambar IV.1 Activity Diagram Proses Pemesanan.....	18
Gambar IV.2 Activity Diagram Proses Pembayaran .....	19
Gambar IV.3 Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan .....	20
Gambar IV.4 Use Case Diagram .....	21
Gambar IV.5 Entity Relationship Diagram(ERD) .....	23
Gambar IV.6 Transformasi ERD ke LRS .....	24
Gambar IV.7 Logical Record Structure (LRS).....	24



## **DAFTAR TABEL**

Tabel IV.1 Tabel Data Pelanggan.....	25
Tabel IV.2 Tabel Data Pesanan .....	25
Tabel IV.3 Tabel Data Pesan.....	25
Tabel IV.4 Tabel Data Barang.....	25
Tabel IV.5 Tabel Data Nota .....	26
Tabel IV.6 Tabel Data Kirim .....	26

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A	: Dokumen Keluaran.....	32
Lampiran A-1	: Nota.....	33
Lampiran A-2	: Laporan Penjualan .....	34
Lampiran B	: Dokumen Masukan.....	35
Lampiran B-1	: Daftar Harga Kayu.....	36
Lampiran B-2	: Daftar Nama Supplier .....	37
Lampiran C	: Lembar Berita Acara.....	38

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	I
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	III
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	V
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	VI
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	VII
<b>DAFTAR ISI</b> .....	VIII
<b>BAB I     PENDAHULUAN</b>	
1. Latar Belakang .....	1
2. Masalah.....	2
3. Tujuan penulisan.....	2
4. Batasan Permasalahan .....	3
5. Metode Penelitian .....	3
6. Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II    ORGANISASI</b>	
1. Sejarah Instansi KKP .....	6
2. Struktur Organisasi.....	6
3. Penjelasan Unit Kegiatan .....	7
<b>BAB III   INFRASTRUKTUR</b>	
1. Spesifikasi Hardware.....	9
a. Teori Singkat Hardware.....	9
b. Hardware yang ada pada instansi .....	11
2. Spesifikasi Software.....	11
a. Teori Singkat Software .....	11
b. Software yang di pakai di Instansi.....	13

**BAB IV    STUDY KASUS**

1. Proses Bisnis .....	15
2. Activity Diagram.....	16
3. Sistem Usulan .....	19
4. Rancangan Basis Data.....	21
a. Entity Relationship Diagram (ERD) .....	21
b. Transformasi ERD ke LRS .....	22
c. Logical Record Structure (LRS).....	22
d. Tabel .....	23
e. Spesifikasi Basis Data.....	25

**BAB V    PENUTUP**

1. Kesimpulan .....	27
2. Saran.....	29

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	31
-----------------------------	----