

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pesatnya laju perkembangan teknologi informasi, khususnya teknologi komputer sebagai mesin pengolah dan penyimpan data untuk menciptakan informasi yang cepat dan akurat serta dapat membantu penyelesaian pekerjaan dalam skala kecil maupun besar, adalah faktor utama mengapa sebuah organisasi perlu didukung dengan teknologi tersebut. Baik pemerintahan maupun organisasi swasta tentunya memiliki keinginan yang sama akan hal itu demikian juga kantor Kelurahan Batin Tikal Pangkalpinang. Kelurahan merupakan wilayah gabungan dari beberapa Rukun Warga (RW). Pemerintah di tingkat desa dan kelurahan merupakan unsur pemerintahan yang berhubungan langsung dengan masyarakat. Dalam konteks otonomi daerah di Indonesia, Kelurahan merupakan wilayah kerja Lurah sebagai perangkat daerah Kabupaten atau Kota.

Segala hal yang berhubungan dengan pengelolaan administrasi kepegawaian tersebut selama ini menggunakan teknologi komputer seperti Ms.Word dan Ms.Excel, tetapi baru sebatas pengelolaan data administrasi kepegawaian. Dengan melihat bidang usaha pada Instansi Pemerintah ini jelas sangat diperlukan sistem komputerisasi yang memadai agar dapat memaksimalkan kinerja para staff sehingga kegiatan-kegiatan yang dilakukan dan penyajian informasinya pun dapat lebih cepat, tepat dan akurat.

Untuk itu penulis merasa perlu untuk membuat rancangan sistem informasi proses pengolahan administrasi kepegawaian agar dapat mengatasi kendala yang dihadapi dari sistem pengelolaan data sebelumnya. Dimana dengan sistem pengolahan data yang baru ini dapat dilakukan dengan cepat, meskipun jumlah data yang dimasukkan relatif banyak dan keakuratan perhitungan dan laporan dapat dicapai semaksimal mungkin sehingga kesalahan dalam memasukkan dan perhitungan data relatif kecil. Dengan sendirinya efisien waktu dan efektifitas kerja dalam pengerjaan dan penyelesaian suatu laporan akan lebih baik.

Dengan pertimbangan tersebut dan pribadi penulis yang ingin menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh maka penulis tertarik untuk mengembangkan sistem informasi berbasis komputer dan menyajikannya dalam bentuk skripsi yang berjudul **“Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian Pada Kantor Kelurahan Batin Tikal Pangkalpinang”**.

1.2 Perumusan Masalah

Umumnya setiap perusahaan atau instansi pemerintah tidak akan terlepas dari masalah dalam aktifitasnya untuk mencapai tujuan. Masalah yang akan dipecahkan adalah bagaimana Kantor Kelurahan Batin Tikal dapat memanfaatkan sistem informasi berbasis komputer sebagai sarana untuk menyajikan informasi dengan lebih cepat dan mudah.

Berdasarkan latar belakang dapat diidentifikasi permasalahan pada administrasi kepegawaian yaitu bagaimana menganalisa dan mendesain sebuah sistem untuk mempermudah pengguna dalam mengatasi masalah administrasi kepegawaian dengan menggunakan bahasa pemrograman visual basic yang sistematis terstruktur dan terarah yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

1.3 Batasan Masalah

Masalah yang sering dihadapi pada sistem berjalan yaitu membutuhkan waktu yang relatif lama untuk mencari data yang masuk dan pada akhirnya berdampak pada lambatnya penyajian informasi yang dibutuhkan. Administrasi kepegawaian memang merupakan sistem yang cukup kompleks, sehingga untuk penelitian kali ini peneliti hanya memusatkan masalah yang ada pada :

1. Proses Pendataan Pegawai
2. Proses Penyerahan SK Mutasi
3. Proses Surat Izin Cuti
4. Proses Surat Kenaikan Gaji Berkala
5. Proses SK Kenaikan Pangkat

6. Proses SK Pensiun
7. Proses Perintah Perjalanan Dinas
8. Proses Perintah Tugas
9. Proses Pembuatan Laporan Kenaikan Pangkat

1.4 Metode Penelitian

Menentukan metode penelitian ini memiliki arti dalam suatu kegiatan penelitian. Sejalan dengan itu bahwa dalam suatu penelitian harus menggunakan metode yang valid dan terukur. Dengan metode penelitian ini akan memandu seorang peneliti mengenai urutan-urutan bagaimana penelitian ini dilakukan.

Berdasarkan penjelasan diatas, metode merupakan suatu cara untuk memahami alur-alur yang ditempuh dalam penelitian dan didasarkan pada tujuan yang hendak dicapai pada suatu penelitian. Berikut ini merupakan metode yang digunakan :

1.4.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilapangan dilakukan secara langsung ke Kantor Kelurahan Batin Tikal dengan menggunakan metode :

a. Metode Pengamatan (*Observation*)

Teknik pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung terhadap suatu kegiatan yang sedang dijalankan.

b. Wawancara (*Interview*)

Teknik pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab dengan pihak yang terkait

c. Studi Kepustakaan (*Study Research*)

Mempelajari berbagai pustaka yang menyangkut sistem informasi tentang administrasi kepegawaian, terutama buku dan catatan yang didapat di bangku kuliah serta bahan-bahan pustaka lainnya yang ada hubungannya dengan yang akan dibahas.

1.4.2 Metode Analisis

Dalam menganalisis sistem, sebagai alat bantu penulis menggunakan beberapa diagram *Unified Modeling Language* (UML) untuk mendeskripsikan proses bisnis yang sedang berjalan serta mendeskripsikan konsep sistem yang akan dikembangkan dimana sistem baru tersebut tentunya dapat memberikan solusi-solusi dari permasalahan yang ada serta memenuhi kebutuhan sistem. Adapun tahap-tahap dalam menganalisa sistem yaitu:

a. *Activity Diagram*

Menggambarkan alur kerja dalam sebuah proses bisnis dan urutan aktivitas dalam suatu proses.

b. *Use Case Diagram*

Digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau actor. Use case diagram dibuat berdasarkan keperluan actor, merupakan “apa” yang dikerjakan sistem, bukan “bagaimana” sistem mengerjakannya. Use case diagram juga merupakan deskripsi fungsi sistem yang akan dikembangkan.

c. *Use Case Description*

Digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai Use Case Diagram

1.4.3 Metode Rancangan

Merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang diusulkan dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program. Alat bantu yang digunakan penulis dalam merancang sistem adalah:

a. Entity Relationship Diagram (ERD)

Digunakan untuk menganalisa data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada dalam diagram arus data. Komponen-komponen ERD adalah entitas, relasi, atribut dan cardinality.

b. Logical Record Structure (LRS)

Berasal dari setiap entity yang diubah ke dalam bentuk sebuah kotak dengan nama entity berada diluar kotak dan atribut berada didalam kotak.

c. Tabel

Koleksi objek yang terdiri dari sekumpulan elemen yang diorganisasi secara *continue*, artinya memori yang dialokasi antara satu elemen dengan elemen yang lainnya mempunyai *address* yang berurutan.

d. Spesifikasi Basis Data

Kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lain dan tersimpan diluar komputer serta digunakan perangkat lunak (*software*) tertentu untuk memanipulasinya.

e. Rancangan Dokumen Keluaran

Informasi yang akan dihasilkan dari keluaran sistem yang dirancang.

f. Rancangan Dokumen Masukan

Data yang dibutuhkan untuk menjadi masukan sistem yang dirancang.

g. Rancangan Layar Program

Bentuk tampilan sistem layar komputer sebagai antar muka dengan pemakai yang akan dihasilkan dari sistem yang dirancang.

h. Sequence Diagram

Menjelaskan interaksi obyek yang disusun dalam suatu waktu/kejadian. Urutan waktu yang dimaksud adalah urutan yang dilakukan seorang actor dalam menjalankan sistem. Diagram ini secara khusus berasosiasi dengan *use case diagram*, memperlihatkan tahap demi tahap apa yang seharusnya terjadi menghasilkan sesuatu didalam *use case diagram*. Diagram ini sebaiknya digunakan diawal tahap perancangan atau analisis karena kesederhanaannya dan dimengerti.

Sequence diagram menunjukkan bagaimana data operasi dilakukan pesan apa yang dikirim dan kapan *sequence diagram* didasarkan sudah dibuat belum menyertakan kelas *boundary* dan kelas *control*, maka sebelum membuat

sequence diagram perlu dibuat kelas *boundary* dan kelas *control* terlebih dahulu.

1.5 Tujuan Penulisan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Memberikan solusi dalam membangun rancangan sistem komputerisasi pada proses kegiatan pengolahan administrasi kepegawaian yang lebih cepat, efektif dan efisien.
- b. Memudahkan dalam mengontrol data masukan dan data keluaran dalam penyajian informasi tentang keadaan pegawai dengan cepat, serta mempermudah dalam pembuatan laporan yang akurat dan tepat waktu.
- c. Memperbaiki sistem kepegawaian Kantor Kelurahan Batin Tikal Pangkalpinang yang ada sebelumnya menjadi lebih terintegrasi dalam hal pengelolaan ataupun dalam melakukan pencarian data-data yang dibutuhkan dalam waktu singkat.
- d. Menunjukkan penggunaan dari bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic (VB.Net) dalam membangun suatu sistem informasi
- e. Membantu kinerja dari Kantor Kelurahan Batin Tikal Pangkalpinang dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan secara efektif dan efisien

1.6 Manfaat Penulisan

- a. Bagi Pihak Kantor Kelurahan Batin Tikal Pangkalpinang
Dengan adanya sistem yang baru ini maka pencatatan dan perhitungan pada proses pengelolaan data pegawai akan lebih akurat karena proses penyimpanan menggunakan media yang lebih baik dan aman.
- b. Bagi Penulis
Manfaat yang dapat dirasakan bagi penulis adalah pengalaman, sehingga dapat menambah wawasan ilmu pengetahuan terutama dalam bidang

pengelolaan data kepegawaian sehingga dapat diimplementasikan dalam kehidupan sehari-hari.

1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan dari penelitian penulis dikantor Kelurahan Batin Tikal, adapun sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang penulisan, masalah, tujuan batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan pada penelitian yang digunakan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori dan prinsip-prinsip yang menunjang dalam pembuatan laporan ini. Konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, analisa dan perancangan sistem berorientasi obyek, analisa berorientasi objek, perancangan berorientasi objek, software yang digunakan, konsep manajemen proyek, konsep stakeholder, konsep PEP, konsep deliverables, konsep penjadwalan proyek, konsep rencana anggaran biaya, konsep analisa resiko, teori pendukung.

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

Bab ini berisi tentang PEP, Penjadwalan Proyek, RAB, Struktur tim proyek berupa tabel RAM, Skema sktruktur proyek, Analisa resiko dan meeting plan.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab berisi analisa sistem berisi tentang tinjauan organisasi , uraian prosedur, analisa proses, analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, use case diagram, deskripsi use case.

Sedangkan rancangan sistem berisi tentang class diagram, ERD, Transformasi ERD ke LRS, Spesifikasi basis data. Rancangan antarmuka yang terdiri dari rancangan keluaran, masukan, dialog layar dan sequence diagram.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang didapatkan dari materi pembahasan.