



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
COUNTER DW CELL**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 1122300024	BAHRIANSYAH
2. 1122300067	DONAWAN
3. 1122300093	SUWARTO

NOMOR KKP : 002/KKP/SAL/SAR/JAN/2014

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GASAL
TA.2013/2014**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

1. Bahriansyah (1122300024)

2. Donawan (1122300067)

Program studi : Manajemen Informatika

Jenjang : Diploma III (D3)

Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA
COUNTER DW CELL

Nama Tim/Kelompok : C-1001-DW-Cell

NIM	NAMA
1. 1122300024	Bahriansyah
2. 1122300067	Donawan
3. 1122300093	Suwarto

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika

Pangkalpinang, Januari 2014
Dosen Pembimbing

20/14
01
Melati Su



Sarwindah

(Melati Suci Mayasari, M.Kom)

(Sarwindah, S.Kom, M.M)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Bahriansyah (1122300024)
2. Donawan (1122300067)
3. Suwanto (1122300093)

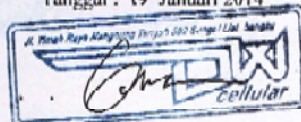
Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek pada

Nama Instansi : Counter DW CELL

Alamat : Jl. Timah Raya Nangnung Tengah NO.502 - Sungailiat

Pembimbing Praktek

Tanggal : 15 Januari 2014



(Gino Drismayano)

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT serta shalawat dan salam kepada junjungan Nabi Besar Muhammad SAW yang selalu memberikan taufiq dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini sebagaimana yang diharapkan.

Adapun maksud dan tujuan penyusunan laporan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini adalah sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Diploma III (D3) Jurusan Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur.

Penulis menyadari bahwa masih banyak dari penulisan ini yang jauh dari sempurna dan banyak kekurangan, namun penulis telah berusaha keras untuk menyelesaikan tugas KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini dengan sebaik-baiknya.

Dengan menyusun tugas ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk itu tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT, Penguasa Alam Semesta, Yang Maha Memberi Petunjuk dan Memberi pertolongan kepada HambaNya, sehingga dapat memberi kemudahan, ketenangan, kelancaran, dan kesehatan dalam penyusunan Tugas KKP ini.
2. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika
3. Ibu Sarwindah, S.Kom, M.M, selaku Dosen Pembimbing KKP (Kuliah Kerja Praktek), yang telah banyak memberikan bimbingan dan pengarahan dalam penyusunan KKP ini.
4. Dosen – dosen yang telah mendidik dan memberikan ilmunya kepada penulis.
5. Bapak Gino Drismayano selaku pemilik Counter DW CELL dan pembimbing praktek.yang telah memberikan kesempatan untuk KKP dan telah banyak membantu dalam pemberian data-data yang diperlukan penulis.

6. Kedua orang tua kami tercinta yang luar biasa di dunia yang tidak pernah berhenti memberikan dukungan kepada penulis, baik dalam bentuk moril, materil, doa, semangat serta kasih sayang yang tulus dan ikhlas.





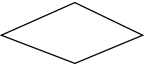
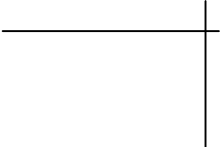
Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna, untuk itu segala kritik dan saran yang membangun akan kami terima dengan senang hati. Akhir kata semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi yang membacanya dan khususnya bagi kami penulis sendiri.

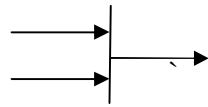
Pangkalpinang, Januari 2014

Penulis

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Activity Diagram

	Start State Menggambarkan awal dari aktifitas.
	End State Menggambarkan akhir dari aktifitas.
	Transition Menggambarkan aliran perpindahan control antar state.
	Activity Menggambarkan proses bisnis.
	Decision Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.
	Swimlane Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktifitas.

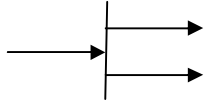


Join (Penggabungan)

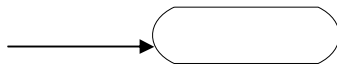
Dua atau lebih transaksi masuk dan hanya satu transaksi keluar.

Fork (Percabangan)

Satu masukan dan lebih dari dua keluaran.

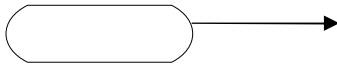


Black Hole Activities



Ada masukan dan tidak ada keluaran biasanya dikehendaki 1 atau lebih transisi.

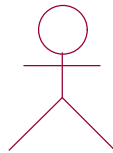
Miracle Activity



Tidak ada masukan ada keluaran.

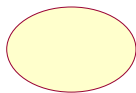
2. Simbol Use Case Diagram

Actor



Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.

Use Case



Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga user atau pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

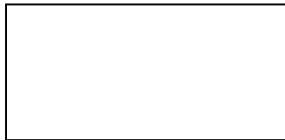
Association



Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case dimana sebuah intraksi terjadi diantara mereka.

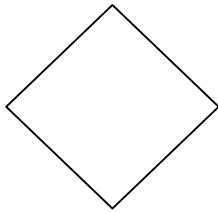
3. Simbol Entity Relationship Diagram

Entity



Sebuah kelas dari orang, tempat, objek, kejadian dan sebagainya yang diperlukan untuk menangkap dan menyimpan data.

Relasi



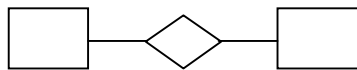
Sebuah relasi bisa menunjukkan sebuah peristiwa yang menghubungkan sebuah entitas ke entitas yang lain.

Garis Penghubung



Menggambarkan penghubung antara entitas dengan hubungan relasi.

Cardinality



Menggambarkan tingkat hubungan yang terjadi. Contoh cardinality, yaitu :

- a) Satu kesatu (One to one)
- b) Satu ke banyak (One to many)
- c) Banyak ke banyak (Many to many)

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 Struktur Organisasi DW CELL	5
Gambar IV.1 Activity Diagram Pemesanan Handphone	15
Gambar IV.2 Activity Diagram Garansi Handphone	16
Gambar IV.3 Activity Diagram Pembuatan Laporan Penjualan	17
Gambar IV.4 Usecase Diagram	18
Gambar IV.5 Entity Relationship Diagram	25
Gambar IV.6 Transformasi Entity Relationship Diagram	26
Gambar IV.7 Logical Record Structur	27

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 Tabel Pelanggan	28
Tabel IV.2 Tabel Pesanan	28
Tabel IV.3 Tabel Isi	28
Tabel IV.3 Tabel HP	29
Tabel IV.4 Tabel Nota	29
Tabel IV.5 Tabel Garansi	29

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A Formulir Keluaran	33
Lampiran A-1 : Nota	34
Lampiran A-2 : Laporan Penjualan	35
Lampiran B Formulir Masukan	36
Lampiran B-1 : Pesanan	37
Lampiran B-2 : Garansi	38
Lampiran C Lembar Berita Acara	39
Lembar Berita Acara Konsultasi Dengan Dosen Pembimbing	40
Lembar Berita Acara Kunjungan Ke Instansi	41

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Persetujuan KKP	
Lembar Pengesahan KKP	
Kata Pengantar	i
Daftar Simbol	iii
1. Simbol Activity Diagram	iii
2. Simbol Usecase Diagram	iv
3. Simbol Entity Relationship Diagram	v
Daftar Gambar	vi
Daftar Tabel	vii
Daftar Lampiran	viii
Daftar Isi	ix

BAB 1 PENDAHULUAN

1. Latar Belakang	1
2. Masalah	2
3. Tujuan Penulisan	2
4. Ruang Lingkup / Batasan Masalah	3
5. Metode Penelitian	3
6. Sistematika Penulisan	4

BAB II ORGANISASI

1. Sejarah Singkat Counter DW CELL	5
2. Struktur Organisasi	5
a. Gambar Struktur DW CELL	5
b. Penjelasan Tugas Dan Wewenang Struktur Organisasi	6
1) Pemilik Counter	6
2) Karyawan	6
3. Unit Kegiatan DW CELL	7

BAB III INFRASTRUKTUR

1. Spesifikasi Hardware	8
a. Teori Singkat Tentang Hardware	8
b. Perangkat Keras Yang Ada Di DW CELL	10
2. Spesifikasi Software	10
a. Teori Singkat Tentang Software	10
b. Spesifikasi Software Yang Digunakan DW CELL	13

BAB IV STUDY KASUS

1. Proses Bisnis	14
a. Proses Pemesanan Handphone	14
b. Proses Garansi Handphone	14
c. Proses Pembuatan Laporan Penjualan	14

2. Activity Diagram	15
a. Activity Diagram Pemesanan Handphone	15
b. Activity Diagram Garansi Handphone	16
c. Activity Diagram Pembuatan Laporan Penjualan	17
3. Sistem Usulan Dengan Usecase Diagram dan Deskripsi Diagram	18
a. Usecase Diagram.....	18
b. Identifikasi Kebutuhan.....	19
c. Deskripsi Usecase.....	21
4. Rancangan Basis Data	25
a. Entity Relationship Diagram.....	25
b. Transformasi Entity Relationship Diagram	26
c. Logical Record Structure.....	27
d. Tabel	28

BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan	30
2. Saran	31
Daftar Pustaka	32

LAMPIRAN

1. Lampiran A Formulir Keluaran	33
a. Lampiran A-1 : Nota	34
b. Lampiran A-2 : Laporan Penjualan	35
2. Lampiran B Formulir Masukan.....	36
a. Lampiran B-1 : Pesanan.....	37
b. Lampiran B-2 : Garansi	38
3. Lampiran C Lembar Berita Acara	39
a. Lembar Berita Acara Konsultasi Dengan Dosen Pembimbing	40
b. Lembar Berita Acara Kunjungan Ke Instansi.....	41