



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
BUTIK SITI SYA'BANIYAH**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 1122300062	BAMBANG
2. 1122300077	ANDRIANSYAH

NOMOR KKP : 005/KKP/SAL/MSM/MAR/2014

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GASAL
TA. 2013/2014**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)
Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA
BUTIK SITI SYA'BANIYAH

NIM
1. 1122300062
2. 1122300077

NAMA
BAMBANG
ANDRIANSYAH

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika
21/03 Melati . Su
(Melati Suci Mayasari, M.Kom)



Pangkalpinang, Maret 2014
Dosen Pembimbing
Melati . Su
(Melati Suci Mayasari, M.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Bambang (1122300062)
2. Andriansyah (1122300077)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek pada

Nama Instansi : BUTIK SITI SYA'BANIYAH
Alamat : Jl. Mentok Desa Kemuja

Pembimbing Praktek
Tanggal : 30 Maret 2014


JL. MENTOK DESA KEMUJA
(Siti Sya'baniyah)

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang selalu memberikan taufik dan hidayahnya, karena berkat rahmat dan karunia-Nya-lah sehingga penulis dapat menyelesaikan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini sebagaimana yang diharapkan.

Penulisan KKP ini dimaksud untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menempuh jenjang Diploma III (D3) pada jurusan Manajemen Informatika di STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa masih banyak dari penulisan ini yang jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan, namun penulis telah berusaha keras untuk menyelesaikan tugas KKP ini dengan sebaik-baiknya.

Dengan menyusun tugas ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk itu tidak lupa penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan hidayah dan kekuatan kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek ini tepat waktu.
2. DR. Moedjiono, M. Sc selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR.
3. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
4. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan banyak waktunya untuk memberikan pengarahan kepada saya.
5. Orang Tua kami yang tercinta yang telah banyak mengorbankan biaya dan tenaganya untuk kami, sehingga bisa mengecap pendidikan di STMIK ATMA LUHUR ini.

6. Ibu Siti Sya'banyah selaku pemilik Butik yang telah banyak memberikan informasi dan pengarahan kepada kami selama kami melakukan riset.
7. Kepada seseorang yang dekat dengan saya yang telah begitu banyak memberikan semangat dan tak henti-hentinya memberikan dukungan dalam penyelesaian KKP.
8. Semua pihak yang telah membantu penulisan laporan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini serta teman-teman kami yang lain yang tidak dapat disebut satu persatu.

Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna, untuk itu kritik dan saran yang bersifat membangun akan kami terima dengan senang hati. Akhir kata semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi yang membacanya dan khususnya bagi penulis sendiri.

Cengkong Abang, Februari 2014

Penulis

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Aktivitas Diagram



Start Point

Menggambarkan awal dari aktifitas.



End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas.



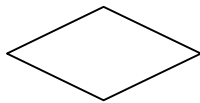
Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state.



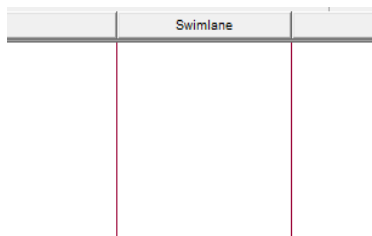
Activity State

Menggambarkan proses bisnis.



Decision

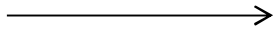
Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.



Swimlane

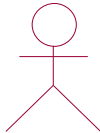
Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktifitas.

2. Simbol Use Case Diagram



Generalization/inheritance

Menggambarkan sebuah garis berpanah tertutup pada salah satu ujungnya yang menunjukkan lebih umum.



Aktor

Menggambarkan orang, system atau *ekternal entitas / stakeholder* yang menyediakan atau menerima informasi dari system.



Use case

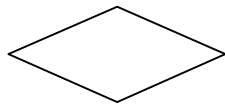
Menggambarkan proses system / kebutuhan system dari sudut pandang user.

3. Simbol EntityRelationship Diagram (ERD)



Entitas

Menggambarkan suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.



Relasi

Menggambarkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.



Garis

Menggambarkan penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 Struktur Organisasi BUTIK SITI SYA'BANIYAH	6
Gambar IV.1 Activity Diagram Proses Data Barang	17
Gambar IV.2 Activity Diagram Proses Penjualan	18
Gambar IV.3 Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan Penjualan.....	19
Gambar IV.4 Use case Diagram	20
Gambar IV.5 Transformasi ERD ke LRS	24
Gambar IV.6 Logical Record Structure	25

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 Tabel Relational Data Pelanggan	26
Tabel IV.2 Tabel Relational Data Pesanan	26
Tabel IV.3 Tabel Relational Data Barang	26
Tabel IV.4 Tabel Relational Data Isi.....	26
Tabel IV.5 Tabel Relational Nota	27
Tabel IV.6 Spesifikasi Basis data Pelanggan	27
Tabel IV.7 Spesifikasi Basis data Pesanan.....	28
Tabel IV.8 Spesifikasi Basis data Barang	29
Tabel IV.9 Spesifikasi Basis data Pesan	30
Tabel IV.10 Spesifikasi Basis data Nota.....	31

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Formulir Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran A-1 : Laporan Penjualan	35
Lampiran A-2 : Data Pelanggan	36
Lampiran B : Formulir Masukan	
Lampiran B-1 : Nota	37
Lampiran C : Lembar Berita Acara Dengan Dosen Pembimbing	38
Lampiran D : Lembar Berita Acara Kunjungan Ke Instansi	39

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul	
Lembar Persetujuan KKP	
Lembar Pengesahan KKP	
Kata Pengantar	i
Daftar Simbol	iii
Daftar Gambar	vi
Daftar Tabel	vii
Daftar Lampiran	viii
Daftar Isi	x

BAB 1 PENDAHULUAN

1. Latar Belakang	1
2. Masalah	1
3. Tujuan Penulisan	2
4. Ruang Lingkup / Batasan Masalah	2
5. Metode Penelitian	2
6. Sistematika Penulisan	3

BAB II ORGANISASI

1. Sejarah Singkat BUTIK SITI SYA'BANIYAH	5
2. Struktur Organisasi	6
3. Fungsi dan Kegiatan serta Tanggung jawab	7
4. Unit Kegiatan BUTIK SITI SYA'BANIYAH	8