

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Seiring dengan perkembangan zaman yang semakin maju dan perkembangan teknologi informasi saat ini berkembang semakin pesat maka dalam tuntutan didalam Memberikan informasi yang tepat dan akurat secara tepat. Informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang sangat penting di era globalisasi seperti sekarang ini. Ketergantungan manusia akan informasi semakin bertambah, begitu juga dengan perkembangan dunia informasi yang semakin maju, sangat terasa pula diperlukan alat bantu yang berkecepatan tinggi dan sangat akurat dalam memproses data-data tersebut dalam mempunyai kemampuan untuk melakukan pengolahan data yang cepat, dan baik dengan resiko kesalahan yang kecil. Komputer merupakan alat bantu pengolah data yang dapat diandalkan untuk melakukan pemrosesan data dalam jumlah besar, selain komputer sebagai media alat bantu secara bentuk *hardware* (fisik) maka dibutuhkan pula perangkat lunak pengolahan data(*software*) membantu memecahkan masalah manusia untuk memproses suatu data agar menjadi suatu informasi yang secara cepat, tepat, dan akurat.Keuntungan lain dari komputer yaitu komputer tidak kenal lelah, kecepatan dan ketepatan dalam penyajian informasi yang dibutuhkan, sehingga lebih efektifitas dalam penggunaan waktu, dan mudah dalam melakukan penyimpanan data serta bisa diolah kembali.

Pada instansi Pemerintahan di Lembaga Kabupaten wajib menerapkan sistem komputerisasi sebagai sarana utama dalam menangani kendala-kendala serta masalah yang dihadapi didalam pekerjaan. Semakin tinggi tingkat ketelitian dalam pengolahan data suatu perusahaan/instansi, semakin tinggi pula tingkat keefisienan dan keefektifan informasi yang dihasilkan. Tujuannya yaitu untuk mempermudah pengolahan informasi yang akan digunakan dalam mengambil suatu keputusan.

Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat mempermudah dan membantu dalam menyajikan dan memberikan informasi yang diperlukan dalam melakukan pengolahan data penduduk. Maka penulis merancang Sistem Informasi untuk memecahkan permasalahan tersebut sebagai bahan skripsi dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN KEPENDUDUKAN PADA KANTOR CAMAT TOBOALI DENGAN METODE BERORIENTASI OBJECT”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah diatas dapat disimpulkan bahwa rumusan permasalahan dapat dirumuskan sebagai berikut:

- a. Bagaimana mengatasi susahnya dalam melakukan pembuatan laporan kependudukan secara akurat, cepat dan efisien untuk diberikan kepada pimpinan.
- b. Bagaimana cara mengontrol data masukan dan data keluaran dalam proses pengolahan data penduduk.
- c. Kesulitan karena kurangnya sarana penunjang pelayanan publik untuk melakukan pencatatan dalam pembuatan dokumen kependudukan sehingga bisa menyebabkan lambatnya pembuatan laporan dan sulitnya mencari data penduduk.

## **1.3 Batasan Masalah**

Batasan dalam penelitian ini akan ditentukan batasan-batasan masalah yang meliputi antara lain:

Penelitian ini yang dimaksud pelayanan penduduk dalam pengolahan data penduduk hanya pembuatan surat keterangan kelahiran, surat keterangan kematian, surat keterangan pindah, surat keterangan miskin, surat keterangan kelakuan baik, surat keterangan serbaguna beserta pencatatan dan keluaran yang dapat digunakan sebagai data sistem informasi yang tersimpan dalam suatu database yang lebih mudah dalam proses pelayanan. Sistem hanya mengolah data menjadi informasi yang berupa surat keterangan untuk penduduk yang bersangkutan.

#### **1.4 Metode penelitian**

Metode pengumpulan data yang akan dilakukan dengan menggunakan metode sebagai berikut:

##### **1.4.1 Metode pengumpulan data**

Dalam pengumpulan data penulis akan melakukan pengumpulan data dengan menggunakan metode sebagai berikut:

*a. Pengamatan ( Observasi )*

Teknik pengumpulan data secara langsung di lapangan terhadap objek yang akan diteliti dengan mengamati segala aktivitas-aktivitas atau kegiatan sehari-hari yang berhubungan dengan perancangan sistem informasi kependudukan.

*b. Wawancara ( Interview )*

Teknik memperoleh keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara tanya jawab sambil bertatap muka antara pewawancara dengan informan atau orang yang diwawancarai, dengan atau tanpa menggunakan pedoman ( guide ) wawancara, dimana pewawancara dan informan terlihat dalam kehidupan sosial yang relatif lama.

*c. Dokumen ( Dokumentasi )*

Teknik pengumpulan data dengan mempelajari berbagai dokumen-dokumen perundang-undangan, buku-buku ilmiah, laporan-laporan, arsip-arsip yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

*d. Kepustakaan ( Study Literature )*

Teknik pengumpulan data ini dengan cara dibantu buku-buku ( dari perpustakaan ), mempelajari berbagai buku, catatan yang sudah ada termasuk juga buku pegangan yang tersedia maupun juga didapatkan dari media sosial internet mengenai berhubungan dengan skripsi ini.

##### **1.4.2 Metode Analisa**

Suatu kegiatan yang dilakukan dalam rangka melakukan penguraian dari

sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mendefinisikan, mengevaluasi permasalahan dan penggunaan informasi yang direkomendasikan untuk memperbaiki sistem. Adapun tahapan-tahapan pada analisa sistem antara lain:

a. *Activity Diagram*

*Activity diagram* digunakan untuk memodelkan aliran kerja atau *workflow* dari *business use case* dalam bentuk grafik.

b. Use Case Diagram

Use case diagram digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau actor.

c. *Deskripsi Use Case*

*Deskripsi use case* digunakan untuk menjelaskan secara rinci mengenai use case diagram.

### 1.4.3 Metode Perancangan

Rancangan sistem informasi yang digunakan untuk memudahkan dan mengikuti langkah-langkah dalam pembuatan sistem harus membuat deskripsi tentang sistem yang dibuat.

Ada beberapa metode perancangan dengan unifed modeling language adalah:

- a. Merancang sistem yang baru sesuai identifikasi kebutuhan.
- b. Merancang spesifikasi proses
- c. Merancang basis data menggunakan *Entity Relatoinship Diagram*.
- d. Merancang tampilan antar muka sistem
- e. Merancang dokumen masukan dan dokumen keluaran sesuai dengan sistem usulan.
- f. Merancang aplikasi pemrograman dengan menggunakan vb.net 2008.

### 1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan adalah suatu usaha yang akan dicapai dari awal terfokusnya sedangkan manfaat adalah hasil yang didapat setelah tujuan tercapai.

Adapun manfaat dan tujuan yang dilakukan penulis dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

#### **1.5.1 Tujuan Penulisan**

Penelitian ini berupaya untuk mewujudkan sebuah Sistem Informasi data penduduk menjadi lebih baik, lebih efisien, lebih bermanfaat dengan masyarakat dengan menggunakan vb.net seperti:

- a. Untuk mempermudah dalam melakukan pencarian data penduduk.
- b. Mempercepat serta mempermudah dalam proses pembuatan laporan kependudukan.
- c. Mempermudah mengontrol data masukan dan data keluaran dalam melakukan proses pengolahan data penduduk.

#### **1.5.2 Manfaat Penelitian**

Dalam perancangan ini diharapkan dapat menghasilkan manfaat bagi berbagai elemen, diantaranya:

- a. Bagi Masyarakat Umum

Sistem informasi pengolah data penduduk ini sangat dapat membantu penduduk karena tidak perlu lagi menunggu waktu lama untuk antri dalam melakukan pembuatan keterangan data penduduk yang akan diperlukan.

- b. Bagi Penulis

Manfaat yang didapat diperoleh penulis dalam perancangan ini diharapkan dapat menambah wawasan ilmu pengetahuan, khususnya mengenai pembuatan perancangan sistem informasi pengolah data penduduk.

- c. Bagi Kantor Camat

Perancangan ini diharapkan dapat mempermudah pihak kecamatan dalam memberikan pelayanan yang lebih cepat, akurat dan efisien, menjadi keunggulan bagi Kantor Camat Toboali dibandingkan dengan Kantor Camat yang ada di Kecamatan lainnya khususnya Kantor Camat yang ada di kabupaten Bangka Selatan.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Dalam Sistematika ini penulis akan memberikan suatu gambaran yang jelas, singkat dan mudah dimengerti atau dipahami sesuai dengan ruang lingkup yang dibahas, oleh karena itu penulis menyusun laporan tugas akhir ini menjadi beberapa bab yang tersusun. Secara Sistematika penyusunan skripsi ini terdiri atas 5 bab yang dijelaskan sebagai berikut:

#### **BAB I           PENDAHULUAN**

Pada bab i ni dibahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, metode penelitian, tujuan penulisan, manfaat penulisan, serta Sistematika Penulisan.

#### **BAB II           LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini dibahas mengenai penjelasan tentang teori umum mengenai sistem, bentuk dasar sistem, karakteristik sistem, klasifikasi sistem, pengertian informasi, konsep dasar informasi, hirarki informasi, siklus hidup informasi, sistem informasi, komponen sistem informasi, pengertian sistem informasi akademik, perancangan sistem informasi berorientasi objek dengan UML, analisa berorientasi objek, *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, *package diagram*, perancangan berorientasi objek, dan pengertian rational rose, teori manajemen proyek IT dan teori tentang kependudukan.

#### **BAB III          PENGELOLAAN PROYEK**

Bab ini berisi PEP (*Project Execution Plan*) yang berisi objektif proyek, identifikasi stakeholdres, identifikasi deliverables, penjadwalan proyek ( yang berisi : *work breakdown structure*, *milestone*, jadwal proyek), RAB ( Rencana Anggaran Biaya),Struktur Tim Proyek berupa table RAM (*Responsible Assignment Matriks*) dan skema/diagram struktur, analisa resiko (*project risk*) dan *meeting plan*.

## **BAB IV PERANCANGAN SISTEM INFORMASI**

Pada bab ini, perancangan sistem berisi tentang tinjauan organisasi, uraian prosedur, analisa proses (*activity diagram*), analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, use case diagram, dan deskripsi use case. Sedangkan rancangan sistem berisi tentang class diagram, *entity relationship diagram*(ERD), transformasi LRS ke *tabel logical record structure* (LRS), dan spesifikasi basis data. Rancangan antarmuka yang terdiri dari rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan dialog layar dan *sequence diagram*.

