

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1. Latar Belakang**

Maraknya industri *clothing* (fashion) karya anak bangsa akhir-akhir ini telah menghasilkan produk-produk yang tidak kalah kreatif dengan produk-produk luar negeri hingga mampu bersaing dari segi kualitas. Tak lagi sebuah idea tau mimpi, kini kita tak hanya bias mengkonsumsi tapi bias berinovasi lewat kreatif dan kerja keras. Dengan slogan DIY (*do it yourself*) akhirnya menimbulkan suatu bentuk kecintaan terhadap produk-produk dalam negeri.

Dalam rangka mewujudkan kecintaan tersebutlah, kami mencoba berbagi kepada teman-teman yang lain dengan berusaha menghadirkan produk-produk berkualitas tersebut di kota tercinta kita ini Pangkalpinang, dalam bentuk sebuah komuniti ajang kreatifiti dan toko, POPIN Distro hadir sebagai media buat anda.

Dengan adanya kebutuhan informasi yang semakin lama makin meningkat, maka diperlukannya suatu sistem yang baik. Suatu sistem dikatakan baik apabila akan memudahkan semua proses, salah satunya dengan cara komputerisasi. Pemakaian komputer sebagai pengolah data dapat dikatakan yang terbaik untuk saat ini, karena dapat meingkatkan kecepatan pekerjaan sehingga dicapai efisiensi tenaga dan waktu.

Demikian juga yang dirasakan oleh POPIN Distro Pangkalpinang, Distro yang bergerak dalam bidang usaha penjualan. pengolahan data masih dilakukan secara manual. Sehingga pasti akan timbul beberapa masalah yang harus diselesaikan. Bagi pihak informasi penjualan sangat berguna untuk mengetahui bagaimana perkembangan perusahaan. Hal ini penting untuk perencanaan, pengawasan dan pengendalian yang mendukung dalam pengembalian keputusan manajemen selanjutnya. sehingga mempermudah POPIN Distro Pangkalpinang untuk menyediakan informasi terhadap pelanggannya dan pencacatan pada setiap transaksi yang terjadi.

## **2. Masalah**

Penggunaan sistem yang kurang baik adalah masalah yang mendasar pada Popin Distro Pangkalpinang. Hal inilah yang melatarbelakangi masalah yang timbul. Permasalahan tersebut pada akhirnya membuat sistem transaksi menjadi panjang dan rumit. Banyak masalah yang timbul karena keadaan tersebut, diantaranya adalah :

- a. Lamanya waktu yang diperlukan dalam melakukan pencarian dan pencatatan data - data penjualan sehingga dalam pembuatan laporan sering mengalami keterlambatan.
- b. Penyimpanan data yang kurang baik sehingga terjadi pemborosan waktu dalam pengelompokkan data
- c. Penyimpanan dokumen yang masih menggunakan sistem lama sebagai media penyimpanan, sehingga mengalami kesulitan dalam melakukan pengurutan dan pencarian dokumen jika dibutuhkan sewaktu-waktu.
- d. Informasi yang disediakan pada laporan penjualan terkadang tidak akurat.

## **3. Tujuan Penulisan**

Penulisan ini diharapkan dapat memperbaiki sistem yang ada dengan harapan agar pengolahan yang selama ini masih dilakukan secara manual, dapat dipermudah dan dipercepat kinerjanya dengan memberikan solusi berupa rancangan sistem yang terkomputerisasi.

Sistem terkomputerisasi ini juga diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan sebagai berikut :

- a. Kemudahan pengguna sistem dalam menyediakan laporan – laporan yang bermutu serta memenuhi kebutuhan manajemen.
- b. Efisiensi waktu dalam pelaksanaan kegiatan transaksi penjualan sehari-hari.
- c. Menghasilkan laporan–laporan yang lebih spesifik dari tiap kegiatan dalam tiap usahanya dengan akurat, efisien dan tepat waktu.
- d. Meningkatkan kualitas pelayanan kepada pelanggan.

#### **4. Batasan Masalah**

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan maka batasan masalah hanya akan membahas pada masalah yang hanya berkaitan pada sistem penjualan tunai. Ruang lingkup dalam penulisan ini hanya pada beberapa proses yang menyangkut penjualan pakaian. pembuatan nota penjualan yang ditujukan kepada pemilik. Dalam sistem penjualan tunai pada POPIN Distro Pangkalpinang tidak terdapat transaksi pengembalian barang yang rusak dan barang yang sudah dibeli tidak dapat dikembalikan atau diuangkan lagi, maka dari itu pelanggan terlebih dahulu harus memeriksa barang yang akan dibeli.

#### **5. Metode Penelitian**

Metode penelitian adalah menggambarkan cara mengumpulkan informasi-informasi atau data-data yang diperlukan sebagai bahan untuk menyusun tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

##### **a. Observasi**

Kegiatan ini dilakukan untuk mengumpulkan data dengan cara meninjau dan mengunjungi langsung ke POPIN Distro Pangkalpinang untuk mengetahui secara keseluruhan bagaimana proses penjualan berlangsung.

##### **b. Wawancara**

Mempelajari dan menganalisa sistem yang sedang berjalan serta mendapatkan data langsung dari sumbernya dengan tanya jawab, dan wawancara diharapkan informasi yang diperoleh benar-benar dapat dipertanggung jawabkan atas pernyataan yang diajukan.

**c. Studi Literatur**

Dilakukan dengan cara membaca buku-buku yang berkaitan dengan masalah penjualan. Penelitian kepustakaan ini sangat membantu didalam pembuatan tugas akhir ini.

**d. Dokumentasi**

Yaitu teknik yang digunakan untuk mempelajari dalam melakukan penilaian berdasarkan konsep teoritis terhadap dokumen-dokumen perusahaan dimana penulis melakukan riset, khususnya dengan masalah yang dihadapi.

**6. Sistematika Penulisan**

Untuk memberikan gambaran secara keseluruhan mengenai materi pokok skripsi ini, penulis membaginya dalam bab-bab yang terdiri dari :

**BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini membahas latar belakang masalah, permasalahan, tujuan penulisan, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang sejarah dari Popin Distro, Struktur Organisasi pada Popin Distro beserta Gambar struktur dan Keterangan tentang tugas dan wewenang struktur organisasi, Dan Penjelasan unit kegiatan pada Popin Distro.

**BAB III : ANALISA SISTEM**

Dalam bab ini menjelaskan hal-hal yang berkaitan dengan tinjauan organisasi uraian prosedur, dekomposisi fungsi, analisa proses, analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, *use case diagram*, dan *deskripsi use case*.

**BAB IV : RANCANGAN SISTEM**

Bab ini Menguraikan tentang rancangan basis data, rancangan antar muka, rancangan dialog layar, *sequence diagram*, dan *class diagram*

**BAB V : PENUTUP**

Merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan saran dari penulis yang kiranya bermanfaat. Disamping itu untuk melengkapi ini penulis juga melampirkan beberapa dokumen yang ada kaitannya dengan materi penulisan.