BAB 1
PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Sekolah merupakan salah satu sarana penunjang pendidikan yang memiliki fungsi yang sangat penting selain sebagai tempat untuk mencari ilmu sekolah juga merupakan tempat berinteraksi antara murid dengan guru. Sekolah juga berperan penting sebagai tempat untuk mendidik serta melatih siswa dengan tujuan untuk mencerdaskan kehidupan bangsa.

Sekolah Dasar ini merupakan salah satu sekolah negeri yang berstandar RSBI (Sekolah Berstandar Internasional) yang terletak di jalan Jendral Sudirman Gg.Sekolah Sungailiat, telepon 0717-93689, Bangka-33215 adalah salah satu sekolah yang bergerak dibidang belajar mengajar. Untuk menunjang proses belajar mengajar tersebut dibutuhkan bagian-bagian khusus agar proses belajar mengajar dapat berjalan dengan baik. Salah satunya di bidang **Penerimaan Siswa Baru (PSB)**, yang tugasnya mendata siswa baru yang ingin bersekolah disana. Untuk menampung data tersebut diperlukan Sistem Informasi yang baik, agar data-data yang ada dapat tersimpan dengan rapi, lebih rinci dan akurat.

2. Masalah

Karena Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru ini masih manual, maka masalah yang dihadapi adalah :

a. Karena dilakukan manual, sehingga proses pendataan siswa baru membutuhkan waktu yang lama.
b. Sering terjadi kesalahan penulisan data calon siswa pada saat pendaftaran

3. Tujuan Penulisan

Berdasarkan masalah yang dihadapi saat ini, penulis ingin membantu mencari solusi masalah dengan membuat Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru yang terkomputerisasi dengan tujuan :

a. Agar sistem yang berjalan dapat dilaksanakan dengan cepat dan tepat waktu.
b. Dapat mempermudah dalam mengontrol data masukkan dan keluaran sehingga informasi yang dibutuhkan jadi lebih cepat dan akurat.

4. Ruang Lingkup / Batasan Masalah

Sistem informasi Penerimaan Siswa Baru ini sangat luas sekali kaitannya dengan bidang-bidang yang lainnya, tetapi disini dititik beratkan pada penerimaan siswa baru saja yaitu dimulai dari :

a. Mengisi formulir pendaftaran.
b. Mengembalikan formulir pendaftaran.
c. Seleksi usia (penyeleksian).
d. Pengumuman siswa diterima.
e. Pendaftaran ulang.
f. Pembayaran
g. Laporan penerimaan siswa baru

5. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam membuat laporan Penerimaan Siswa Baru (PSB) ini adalah:

a. Interview (wawancara)

   Yaitu pertanyaan-pertanyaan langsung kepada pihak yang berwenang untuk memperoleh data yang benar.

b. Penelitian (Observasi)

   Untuk mengetahui langsung permasalahan/kegiatan yang sedang diteliti dan diamati pada objek yang terjadi.

c. Penelitian Kepustakaan

   Penelitian yang dilakukan dengan membaca buku/sumber-sumber yang berhubungan dengan topik yang ada dalam permasalahan.

d. Analisa Sistem

Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini yaitu menganalisa sistem yang ada yaitu mempelajari dan mngetahui apa yang akan dikerjakan sistem yang ada. Tahapan – tahapan pada analisa sistem itu meliputi, Activity Diagram, Use Case Diagram, Analisa Dokumen Keluaran dan Analisa Dokumen Masukan.

e. Rancangan Sistem

Rancangan Sistem adalah tahap merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang diusulkan, dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program. Dimana metode yang digunakan adalah metode perancangan berorientasi objek.

Alat – alat yang digunakan pada tahap perancangan sistem ini antara lain sama dengan pada tahap analisa sistem hanya ditambah dengan LRS (Logical Record Structure), Sequence Diagram, Class Diagram, Spesifikasi Basis Data, Rancangan Dokumen Keluaran, Rancangan Dokumen Masukan, Rancangan Layar Program dan Tabel.

6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini menggambarkan uraian singkat bab per bab dari keseluruhan bab.

BAB I . PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, masalah, tujuan penulisan, pembatasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan penjelasan tentang Landasan teori dari konsep dasar sistem, konsep Sistem Informasi, Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modeling Language), Analisa Sistem Berorientasi Objek,

Perancangan sistem Berorientasi Objek dan teori – teori pendukung lainnya sebagai landasan dari penyusunan tugas akhir ini.

BAB III ANALISA SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan tentang Tinjauan Organisasi, Uraian Prosedur, Analisa Proses, Analisa Keluaran, Analisa Masukan, Identifikasi kebutuhan, Use Case Diagram, Deskripsi Use Case.

BAB IV RANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan tentang Rancangan Basis Data yang terdiri dari Class Diagram, LRS, Transformasi Logikal Record Structure ke relasi (Tabel), Rancangan Antar Muka menjelaskan tentang Rancangan Keluaran, Rancangan Masukan, Rancangan Masukan, Rancangan Dialog Layar dan Sequence Diagram.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian yang terakhir dari bab yang menguraikan kesimpulan dari keseluruhan bab serta saran-saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi perkembangan dan kemajuan sekolah.