



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI  
PADA  
TOKO KELONTONG DRS. H. TOYIB  
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK**

Oleh :  
**IMAM SURYADI**  
0822300194

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG  
JULI 2011**



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI  
PADA  
TOKO Drs. H. TOYIB  
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK**

Oleh :  
**IMAM SURYADI**  
0822300194

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG  
JULI 2011**



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI  
PADA  
TOKO Drs. H. TOYIB  
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK**

**TUGAS AKHIR  
Diajukan sebagai syarat meraih  
Gelar Ahli Madya**

**Oleh :  
IMAM SURYADI  
0822300194**

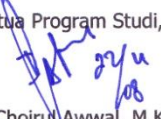
**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG  
JULI 2011**

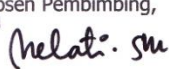


**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER  
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN TUGAS AKHIR**

Nama : IMAM SURYADI  
Nomor Induk Mahasiswa : 0822300194  
Program Studi : Manajemen Informatika  
Jenjang Studi : D3  
Judul : RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
TUNAI PADA TOKO KELONTONG DRS. H. TOYIB  
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK

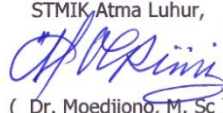
Ketua Program Studi,  
  
( Ibnu Choirul Awwal, M.Kom )

Pangkalpinang, 27 Juli 2011  
Dosen Pembimbing,  
22/08/11   
( Melati Suci Mayasari, M.Kom )


**Panitia Penguji**

Ketua,  
  
( Yuyi Andrika, M.Kom )

Anggota,  
  
( Yohanes Setiawan, S.Kom )

Ketua  
STMIK Atma Luhur,  
  
( Dr. Moedjiono, M. Sc )



Pembantu Ketua  
Bidang Akademik  
  
( Bambang Adwinoto, M. Kom )

## ABSTRAKSI

Toko Drs. H. Toyib berdiri pada tahun 1999 dengan No. SITU 503/809/PERINDAG KOP.UM.KM/XI/2009. Toko Drs. H. Toyib didirikan oleh Drs. H. Toyib dan sekarang di pimpin oleh Drs. H. Toyib sendiri dan beralamat di Jl. Pantai Emas Desa Air Anyir Kecamatan Merawang Kabupaten Bangka yang bergerak dibidang penjualan alat-alat kebutuhan sehari-hari / sembako.

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka pada tugas perancangan sistem ini batasan masalah yang akan di bahas yaitu proses penjualan tunai dimulai dari catat daftar harga, transaksi, dan pembuatan laporan penjualan.

Masalah yang dihadapi adalah kegiatan pengolahan data masih dilakukan secara manual, sehingga menimbulkan berbagai masalah, seperti keterlambatan dalam menyajikan laporan penjualan kepada pimpinan, penyimpanan data yang kurang baik sehingga terjadi pemborosan waktu dalam pengelompokkan data, kurang terjaminnya keakuratan data dan kemungkinan terjadinya kesalahan pencatatan dan perhitungan atas transaksi yang terjadi.

Tujuan penulisan dalam tugas akhir ini diharapkan dapat membantu Toko Drs. H. Toyib dalam memperbaiki sistem yang ada dengan harapan pengolahan dan penyajian informasi penjualan tunai yang selama ini dilakukan secara manual dapat dipermudah dengan dibuatnya rancangan sistem informasi yang terkomputerisasi. Dengan adanya sistem komputerisasi ini, maka diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan seperti kemudahan pengguna sistem dalam menyediakan laporan – laporan yang bermutu serta memenuhi kebutuhan manajemen, efisiensi waktu dalam pelaksanaan kegiatan transaksi penjualan sehari-hari, dokumen-dokumen keluaran yang dihasilkan lebih berkualitas dan informatif, meningkatkan efektifitas dalam pengolahan data agar dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan lengkap serta dapat dihasilkan setiap saat jika diperlukan dan meningkatkan kualitas pelayanan kepada pelanggan.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan segala karunia yang telah dilimpahkan-Nya jualah sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir (TA) ini dengan judul “Rancangan Sistem Penjualan Tunai pada Toko Drs. H. Toyib”.

Adapun tujuan penulisan Tugas Akhir ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat untuk meraih gelar Ahli Madya (D3) Program Studi Manajemen Informatika di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam proses penyusunan Tugas Akhir ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menghaturkan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada :

1. Allah SWT, Penguasa Alam Semesta, Yang Maha Memberi Petunjuk dan Memberi Pertolongan kepada Hamba-Nya, sehingga dapat memberi kemudahan, ketenangan, kelancaran, dan kesehatan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
2. Keluarga tercinta, ibu, ayah, dan adik yang selalu memberi dukungan baik materil dan spiritual. Karena doa dan restunya lah penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan Tugas Akhir ini, sehingga penulis dapat menyelesaikannya sesuai yang diharapkan. Semoga Tugas Akhir ini dapat menjadi salah satu hal yang membahagiakan dan membanggakan bagi kalian.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Bambang Adiwino, S.Kom, M.Kom selaku Pembantu Ketua I STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
6. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktunya dalam memberikan bimbingan maupun pengarahan serta petunjuk kepada penulis sehingga terselesainya Tugas Akhir ini.

7. Bapak Drs. H. Toyib selaku Pemilik Toko Drs. H. Toyib sekaligus pembimbing praktek yang telah memberikan izin tanpa mempersulit penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Penulis juga ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada Harianto, Hj. Rosidah, Lilis, Riska, Ihsan, Saputra, Alan, Midun, Herman, Friska, dan teman-teman seperjuangan yang tidak tercantum namanya, dimana penulis tidak dapat membalasnya dengan apa-apa kecuali doa.
9. Semua pihak yang telah membantu penulisan Tugas Akhir ini serta temen-teman yang lain yang tidak dapat disebut satu persatu.

Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih terdapat kekurangan dan masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca Tugas Akhir ini dan penulis juga berharap semoga Tugas Akhir ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman - teman mahasiswa / mahasiswi STMIK Atma Luhur khususnya.

Pangkalpinang, Juli 2011

Penulis

## DAFTAR GAMBAR

		Halaman
Gambar	III.1 : Struktur Organisasi .....	26
Gambar	III.2 : Activity Diagram Catat Daftar Harga .....	28
Gambar	III.3 : Activity Diagram Transaksi.....	29
Gambar	III.4 : Activity Diagram Pembuatan Laporan.....	30
Gambar	III.5 : Use Case Diagram Sistem Usulan.....	34
Gambar	IV.1 : Entity Relationship Diagram .....	39
Gambar	IV.2 : Transformasi ERD ke LRS .....	40
Gambar	IV.3 : Logical Record Structure.....	41
Gambar	IV.4 : Struktur Tampilan .....	51
Gambar	IV.5 : Rancangan Layar Form Menu Utama .....	52
Gambar	IV.6 : Rancangan Layar Form Menu Utama Master.....	52
Gambar	IV.7 : Rancangan Layar Form Entry Data Barang.....	53
Gambar	IV.8 : Rancangan Layar Form Entry Data Pelanggan.....	54
Gambar	IV.9 : Rancangan Layar Form Menu Utama Transaksi .....	55
Gambar	IV.10 : Rancangan Layar Form Entry Pesanan .....	56
Gambar	IV.11 : Rancangan Layar Form Cetak Nota.....	57
Gambar	IV.12 : Rancangan Layar Form Cetak Nota Kontan.....	58
Gambar	IV.13 : Rancangan Layar Form Menu Utama Laporan .....	59
Gambar	IV.14 : Rancangan Layar Form Cetak Laporan Penjualan Berdasarkan Nota.....	59
Gambar	IV.15 : Rancangan Layar Form Cetak Laporan Penjualan Berdasarkan Nota Kontan .....	60
Gambar	IV.16 : Sequence Diagram Entry Data Barang.....	61
Gambar	IV.17 : Sequence Diagram Entry Data Pelanggan.....	62
Gambar	IV.18 : Sequence Diagram Entry Pesanan .....	63
Gambar	IV.19 : Sequence Diagram Cetak Nota .....	64
Gambar	IV.20 : Sequence Diagram Cetak Nota Kontan.....	65
Gambar	IV.21 : Sequence Diagram Laporan Penjualan Berdasarkan Nota	66
Gambar	IV.22 : Sequence Diagram Laporan Penjualan Berdasarkan Nota Kontan .....	67
Gambar	IV.23 : Class Diagram.....	68



## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1 : Nota .....	72
Lampiran A-2 : Laporan Penjualan .....	73
Lampiran B : Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran B-1 : Daftar Harga Barang .....	74
Lampiran B-2 : Data Pesanan.....	75
Lampiran C : Rancangan Keluaran	
Lampiran C-1 : Nota.....	76
Lampiran C-2 : Nota Kontan .....	77
Lampiran C-3 : Laporan Penjualan Berdasarkan Nota.....	78
Lampiran C-4 : Laporan Penjualan Berdasarkan Nota Kontan.....	79
Lampiran D : Rancangan Masukan	
Lampiran D-1 : Data Pelanggan .....	80
Lampiran D-2 : Data Barang .....	81
Lampiran D-3 : Data Pesanan.....	82
Lampiran E : Surat Keterangan Riset	

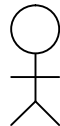
## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 : Tabel Pelanggan .....	42
Tabel IV.2 : Tabel Pesanan.....	42
Tabel IV.3 : Tabel Detail_Pesanan.....	42
Tabel IV.4 : Tabel Barang .....	43
Tabel IV.5 : Tabel Nota.....	43
Tabel IV.6 : Tabel Detail_NotaKontan .....	43
Tabel IV.7 : Tabel Nota_Kontan.....	43
Tabel IV.8 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pelanggan .....	44
Tabel IV.9 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pesanan.....	45
Tabel IV.10 : Spesifikasi Basis Data Tabel Detail_Pesanan .....	45
Tabel IV.11 : Spesifikasi Basis Data Tabel Barang .....	46
Tabel IV.12 : Spesifikasi Basis Data Tabel Nota.....	46
Tabel IV.13 : Spesifikasi Basis Data Tabel Detail_NotaKontan .....	47
Tabel IV.14 : Spesifikasi Basis Data Tabel Nota_Kontan .....	47

## DAFTAR SIMBOL

### 1. Use Case Diagram

Actor



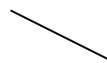
Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

Use Case



Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

Association Aktif



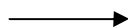
Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case

Association Extend



Menggambarkan perluasan dari use case diagram arah panah tidak boleh kearah extending use case

Association Include



Menggambarkan pemanggilan use case oleh use case lain, arah panah tidak boleh kearah base atau parent use case

## 2. Activity Diagram

Start Point



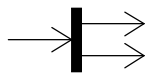
Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas.

Activities



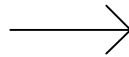
Menggambarkan Sebuah proses bisnis

Fork



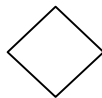
Menggambarkan sebuah activity yang berjalan secara bersamaan, biasanya mempunyai 1 transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar atau bisa lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar

Transition



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

Decision Points



Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point

End Point



Menggambarkan akhir dari sebuah sistem

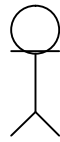
Swimlane



Menggambarkan sebuah cara untuk mengelempokan *activity*

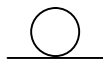
### 3. Sequence Diagram

Actor



Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

Entity Class



Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

Boundary Class



Menggambaran sebuah penggambaran dari form

Control Class



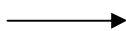
Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel

A focus Of Control & A life line



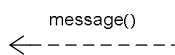
Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message

A Message()



Menggambarkan Pengiriman Pesan

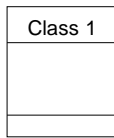
Return values



Menggambarkan hasil dari pengiriman *message*

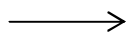
#### 4. Simbol Class Diagram

Class



Penggambaran dari class name, atribut atau property atau data dan method atau function atau behavior

Association



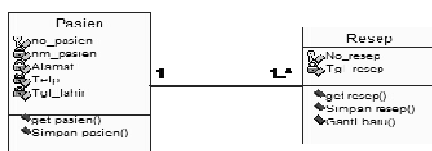
Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

Agregation



Bentuk khusus dari asosiasi yang menggambarkan seluruh bagian suatu obyek merupakan bagian dari obyek lain.

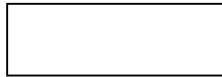
Multiplicity



Menggambarkan batasan terendah dan tertinggi untuk obyek-obyek yang berpartisipasi.

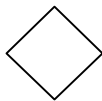
## 5. Simbol Diagram Hubungan Entitas

Entity



Menggambarkan kumpulan objek yang anggota-anggotanya berperan dalam sistem (Set Entitas)

Relationship



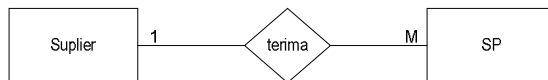
Menggambarkan sehimpunan hubungan antara objek yang dibangun (RelationShip)

Garis penghubung



Menghubungkan atribut dengan set entitas, dan set entitas dengan relation ship-set

Cardinality



Menggambarkan tingkat hubungan yang terjadi, dilihat dari suatu kejadian atau banyak tidaknya hubungan antar entitas tersebut.

## DAFTAR ISI

Halaman

Abstraksi .....	i
Kata pengantar .....	ii
Daftar gambar .....	iv
Daftar lampiran .....	vi
Daftar tabel .....	vii
Daftar simbol .....	viii
Daftar isi .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1. Latar belakang .....	1
2. Masalah .....	2
3. Tujuan penulisan .....	2
4. Batasan masalah .....	3
5. Metode penelitian .....	3
6. Sistematika penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>8</b>
1. Konsep sistem informasi .....	8
a. Konsep Dasar Sistem dan Informasi .....	8
b. Konsep Sistem Informasi .....	9
2. Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek dengan UML .....	9
a. UML .....	9
b. Analisa Sistem Berorientasi Obyek .....	11
1) Activity Diagram .....	11
2) Analisa Dokumen Keluaran .....	13
3) Analisa Dokumen Masukan .....	13
4) Use Case Diagram .....	13
5) Deskripsi Use Case Diagram .....	15
c. Perancangan Sistem Berorientasi Obyek .....	15
1) ERD .....	15
2) LRS .....	18
3) Tabel .....	18
4) Spesifikasi Basis Data .....	19
5) Rancangan Dokumen Keluaran .....	19
6) Rancangan Dokumen Masukan .....	19
7) Rancangan Layar Program .....	19
8) Sequence Diagram .....	20
9) Class Diagram ( Entity Class ) .....	22
3. Sistem Informasi Penjualan Tunai .....	23
a. Teori Sistem Penjualan .....	23



BAB III	ANALISA SISTEM.....	25
	1. Tinjauan Organisasi.....	25
	a. Sejarah Berdirinya Organisasi.....	25
	b. Struktur Organisasi Toko Drs. H. Toyib.....	25
	1) Struktur Organisasi.....	26
	2) Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab .....	26
	2. Analisa Proses .....	27
	3. Analisa Keluaran .....	30
	4. Analisa Masukan.....	31
	5. Identifikasi Kebutuhan .....	32
	6. Use Case Diagram.....	34
	7. Deskripsi Use Case Diagram .....	35
BAB IV	RANCANGAN SISTEM.....	39
	1. Rancangan Basis Data .....	39
	a. ERD.....	39
	b. Transformasi ERD ke LRS .....	40
	c. LRS .....	41
	d. Tabel .....	42
	e. Spesifikasi Basis Data.....	44
	2. Rancangan Antar Muka.....	48
	a. Rancangan Dokumen Keluaran.....	48
	b. Rancangan Dokumen Masukan.....	49
	c. Rancangan Dialog Layar.....	51
	1) Struktur Tampilan .....	51
	2) Rancangan Layar .....	52
	d. Sequence Diagram .....	61
	3. Rancangan Class Diagram ( Entity Class ).....	68
BAB V	PENUTUP .....	69
	1. Kesimpulan .....	69
	2. Saran.....	69
	Daftar pustaka.....	71
	Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan .....	72
	Lampiran B Masukan Sistem Berjalan .....	74
	Lampiran C Rancangan Keluaran .....	76
	Lampiran D Rancangan Masukan .....	80
	Lampiran E Surat Keterangan Riset	