

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 : Gant Chart.....	41
Gambar III.2 : Struktur Aktifitas	41
Gambar IV.2 : Activity Diagram Proses Pendataan Guru	56
Gambar IV.3 : Activity Diagram Proses Pendataan Siswa	57
Gambar IV.4 : Activity Diagram Proses Pendataan Mata Pelajaran	57
Gambar IV.5 : Activity Diagram Proses Pendataan Kelas	58
Gambar IV.6 : Activity Diagram Pengembangan Diri.....	58
Gambar IV.7 : Activity Diagram Pembuatan Jadwal.....	59
Gambar IV.8 : Activity Diagram Pencatatan Rekap Absensi	59
Gambar IV.9 : Activity Diagram Proses Penilaian	60
Gambar IV.10 : Activity Diagram Pembuatan Rapot.....	60
Gambar IV.11 : Package Diagram	66
Gambar IV.12 : Package Diagram Master	66
Gambar IV.13 : Package Diagram Transaksi.....	67
Gambar IV.14 : ERD (Entity Relationship Diagram).....	72
Gambar IV.15 : Transformasi ERD ke LRS	73
Gambar IV.16 : LRS (Logical Record Structure)	74
Gambar IV.17 : Struktur Tampilan	85
Gambar IV.18 : Rancangan Layar Web Utama	86
Gambar IV.19 : Rancangan Layar Login.....	86
Gambar IV.20 : Rancangan Layar Web Sub Master.....	87

Gambar IV.21	: Rancangan Layar Web Sub Transaksi	87
Gambar IV.22	: Rancangan Layar Entry Data Siswa	88
Gambar IV.23	: Rancangan Layar Entry Kelas	89
Gambar IV.24	: Rancangan Layar Entry Data Mata Pelajaran.....	89
Gambar IV.25	: Rancangan Layar Entry Absensi.....	90
Gambar IV.26	: Rancangan Layar Entry Pengembangan Diri.....	90
Gambar IV.27	: Rancangan Layar Dafnil	91
Gambar IV.28	: Rancangan Layar Jadwal Mapel	91
Gambar IV.29	: Rancangan Layar Cetak Jadwal Mapel.....	92
Gambar IV.30	: Rancangan Layar Cetak Jadwal Mapel	92
Gambar IV.31	: Rancangan Layar Cetak Dafnil.....	93
Gambar IV.32	: Rancangan Layar Cetak Dafnil.....	93
Gambar IV.33	: Sequence Diagram Entry Data Siswa	94
Gambar IV.34	: Sequence Diagram Entry Data Kelas.....	95
Gambar IV.35	: Sequence Diagram Entry Data Mata Pelajaran.....	96
Gambar IV.36	: Sequence Diagram Entry Absensi	97
Gambar IV.37	: Sequence Diagram Entry Dafnil	98
Gambar IV.38	: Sequence Diagram Jadwal Mapel.....	99
Gambar IV.39	: Sequence Diagram Cetak Jadwal Mapel.....	100
Gambar IV.40	: Sequence Diagram Cetak Dafnil.....	101

DAFTAR TABEL

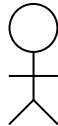
	Halaman
Tabel III.1 : Tabel Stakeholder	32
Tabel III.2 : Tabel Stakeholder Eksternal	33
Tabel III.3 : Tabel Stakeholder Internal	33
Tabel III.4 : Tabel Aset Fisik Proyek.....	37
Tabel III.5 : Estimasi Waktu Pelaksanaan	39
Tabel III.6 : Tabel Jadwal Proyek	42
Tabel III.7 : Rencana Anggaran	44
Tabel IV.1 : Tabel Siswa.....	75
Tabel IV.2 : Tabel Kelas	75
Tabel IV.3 : Tabel Lakukan	75
Tabel IV.4 : Tabel Absensi	75
Tabel IV.5 : Tabel Daftar Nilai	76
Tabel IV.6 : Tabel Rapot.....	76
Tabel IV.7 : Tabel Isi	76
Tabel IV.8 : Tabel Pengembangan Diri	76
Tabel IV.9 : Tabel Butuh	76
Tabel IV.10 : Tabel Mapel.....	77
Tabel IV.11 : Tabel Detail	77
Tabel IV.12 : Tabel Jadwal Mapel.....	77
Tabel IV.13 : Tabel Spesifikasi Basis Data Siswa.....	78
Tabel IV.14 : Tabel Spesifikasi Basis Data Kelas	79

Tabel IV.15 : Tabel Spesifikasi Basis Data Lakukan	79
Tabel IV.16 : Tabel Spesifikasi Basis Data Absensi	80
Tabel IV.17 : Tabel Spesifikasi Basis Data Dafnil	80
Tabel IV.18 : Tabel Spesifikasi Basis Data Rapot.....	81
Tabel IV.19 : Tabel Spesifikasi Basis Data Isi	82
Tabel IV.20 : Tabel Spesifikasi Basis Data PD	82
Tabel IV.21 : Tabel Spesifikasi Basis Data Butuh.....	83
Tabel IV.22 : Tabel Spesifikasi Basis Data Mapel	83
Tabel IV.23 : Tabel Spesifikasi Basis Data Detail.....	84
Tabel IV.24 : Tabel Spesifikasi Basis Data Jadwal Kelas	84

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

- a. An Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

- b. Use Case



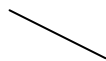
Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

- c. Note



Menggambarkan dokumentasi dari use case

- d. Association Aktif



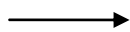
Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case

- e. Association Extend



Menggambarkan perluasan dari use case diagram arah panah tidak boleh kearah extending use case

- f. Association Include



Menggambarkan pemanggilan use case oleh use case lain, arah panah tidak boleh kearah base atau parent use case