

## DAFTAR SIMBOL

### Simbol Activity Diagram



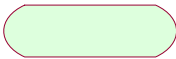
#### **Start Point**

Menggambarkan awal dari aktivitas.



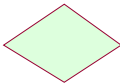
#### **End Point**

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



#### **Activity**

Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.



#### **Decision**

Menggambarkan keputusan atau pilihan.



#### **State Transition**

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.

#### **Swimlane**

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan *actor*.

### Simbol Use Case Diagram



#### **Actor**

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



#### **Use case**

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



#### **Association**

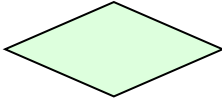
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

## Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



### **Entity**

Menunjukkan objek-objek dasar yang terikat didalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.



### **Relationship**

Adalah hubungan terjadi antara satu atau lebih *entity*.



### **Garis**

Menghubungkan *entity* dengan *relationship*

## Simbol *Sequence Diagram*



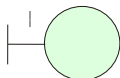
### **Actor**

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.



### **Entity**

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



### **Boundary**

Menghubungkan antara *user* dengan sistem.



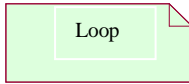
### **Control**

Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.

*Message()*

### **Object Message**

Menggambarkan pengiriman pesan.



***Message to Self***

Sebuah objek yang mempunyai sebuah pesan kepada dirinya sendiri.

***Loop***

Menggambarkan perulangan dalam *sequence*.