

**PENGEMBANGAN *E-BRIDAL* MENGGUNAKAN *BUSINESS*
MODEL *CANVAS* DENGAN *FRAMEWORK FAST* PADA *BLOSSOMS*
BRIDAL PANGKALPINANG**

SKRIPSI



Oleh :

PRILLI ROSALINA

1522500053

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2019**

**PENGEMBANGAN *E-BRIDAL* MENGGUNAKAN *BUSINESS*
MODEL *CANVAS* DENGAN *FRAMEWORK FAST* PADA *BLOSSOMS*
BRIDAL PANGKALPINANG**

SKRIPSI



Oleh :

PRILLI ROSALINA

1522500053

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2019**

**PENGEMBANGAN *E-BRIDAL* MENGGUNAKAN *BUSINESS*
MODEL *CANVAS* DENGAN *FRAMEWORK FAST* PADA *BLOSSOMS*
BRIDAL PANGKALPINANG**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2019**



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1522500053

Nama : Prilli Rosalina

Judul Skripsi : PENGEMBANGAN *E-BRIDAL* MENGGUNAKAN
BUSINESS MODEL CANVAS DENGAN *FRAMEWORK*
FAST PADA *BLOSSOMS BRIDAL* PANGKALPINANG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 03 Juli 2019



(Prilli Rosalina)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

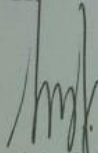
PENGEMBANGAN *E-BRIDAL* MENGGUNAKAN *BUSINESS MODEL CANVAS* DENGAN *FRAMEWORK* PADA *BLOSSOMS BRIDAL* PANGKALPINANG

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

PRILLI ROSALINA
1522500053


Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 04 Juli 2019

Anggota Penguji



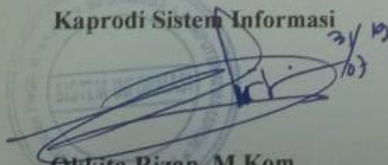
Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 0227108001

Dosen Pembimbing



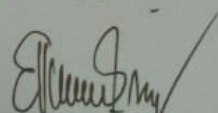
Hengki, M.Kom
NIDN. 0207049001

Kaprodi Sistem Informasi



Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

Ketua Penguji

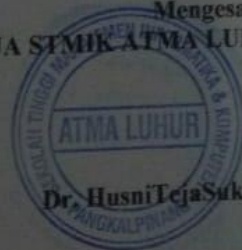


Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 04 Juli 2019

Mengesahkan:

KETUA SIMK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husni Teja Sukmana, ST., M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan Program Pendidikan Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) ATMA LUHUR Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun akan penulis terima dengan senang hati dan penulis berharap semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna khususnya bagi mahasiswa/mahasiswi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur Pangkalpinang.

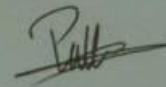
Selain itu penulis juga mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan laporan skripsi ini, yaitu kepada :

1. Tuhan Yesus yang telah memberikan hikmat, kepintaran, kemampuan, kesabaran, dan kelancaran kepada penulis.
2. Kedua Orang tua tercinta yang telah memberikan bantuan baik moril maupun spiritual, kasih sayang, dukungan, kesabaran dan doa yang tulus kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs sebagai pendiri Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, MM, MBA selaku Ketua Yayasan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Bapak Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
7. Bapak Hengki, M.Kom selaku Dosen Pembimbing STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
8. Para Dosen yang telah membantu penulis selama menuntut ilmu di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

9. Pihak *Blossoms* Pangkalpinang yang telah memberikan waktu dan kesempatan kepada penulis untuk melakukan riset.
10. Sahabat saya Litha Leonita, Karina Rochmayani, Heni RahayuNingsih, Nada, Agustin yang telah bersama serta saling mendukung dari awal perkuliahan sampai hampir 4 tahun ini.
11. Kepada orang yang selalu mendukung saya baik secara moril atau materi yaitu suami saya christmadani.
12. Teman-teman seperjuanganlainnya di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang yang telah memberikan semangat dan motivasi satu sama lain untuk terus menyelesaikan skripsi ini, serta semua pihak yang membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan senantiasa selalu memberkati semuanya dengan berkat yang dari pada-Nya, Amin.

Pangkalpinang, 03 Juli 2019



Penulis
Patti Rosalina

ABSTRACTION

Blossoms Bridal Pangkalpinang is a business that is engaged in services, especially for cal; on couples. Blossoms Bridal provides an organizer. Constraints faced by Blossoms Bridal are, among others, data processing orders that are still done manually / conventionally starting from the package booking transaction that still uses written receipts as proof of payment, order reports, and payment statements for bookkeeping system orders are still less structured. As the development of information technology business competition is increasing. Therefore Blossoms Bridal also must quickly take up new business opportunities, one of which is by creating a new sales system that is online (ecommerce). In its application, this system uses the FAST (Framework for Application of Thinking system) model as a software development model, because this model uses sequential software development and consists of interrelated and influential stages. From the e-commerce website Blossoms bridal can expand its sales business and accelerate ordering in long distance services, as well as increase competition in the bridal business and help provide the right solution for the problem of ordering packages at Blossoms bridal pangkalpinang.

Keywords: Canvas, E-commerce, Blossoms Bridal, Fast

ABSTRAKSI

Blossoms Bridal Pangkalpinang merupakan suatu usaha yang bergerak dibidang jasa khususnya untuk calon pasangan. Blossoms Bridal ini menyediakan organizer. Kendala yang dihadapi Blossoms Bridal saat ini diantaranya, pengolahan data pesanan yang masih dilakukan secara manual/konvensional mulai dari transaksi pemesanan paket yang masih menggunakan kwitansi tulis sebagai bukti pembayaran, laporan pemesanan, dan laporan pembayaran pesanan sistem pembukuannya masih kurang terstruktur. Seiring berkembangnya teknologi informasi persaingan bisnis pun semakin meningkat. Maka dari itu Blossoms Bridal pun harus cepat mengambil peluang bisnis baru, salah satunya dengan membuat system penjualan yang baru yaitu secara online (*ecommerce*). Didalam penerapannya sistem ini menggunakan model *FAST (Framework for the Application of system Thinking)* sebagai model pengembangan perangkat lunak, karena model ini menggunakan pengembangan software yang sekuensial dan terdiri dari tahap-tahap yang saling terkait dan mempengaruhi. Dari *website e-commerce* tersebut Blossoms bridal dapat memperluas bisnis penjualan dan mempercepat pemesanan dalam pelayanan jarak jauh, serta meningkatkan persaingan bisnis bridal dan membantu memberikan solusi yang tepat bagi permasalahan pemesanan paket pada blossoms bridal pangkalpinang.

Kata kunci : *Canvas, E-commere, blossoms bridal, fast*

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACTION	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5. Metodologi Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Pengertian Sistem Informasi.....	6

2.2. <i>E-commerce</i>	6
2.3. Model Pengembangan Sistem Informasi.....	6
2.3.1. Pengertian <i>FAST</i>	6
2.3.2. Bisnis Model Canvas (BMC).....	7
2.4. Model Penelitian Pengembangan Sistem.....	10
2.4.1. <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	11
2.5. Perancangan Berorientasi Objek.....	14
2.6. <i>Tools</i> Pendukung.....	19
2.7. Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	23

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	26
3.2. Metode Penelitian Pengembangan Sistem.....	29
3.3. <i>Tools</i> (<i>Unified Modelling Language</i>).....	29
3.4. <i>Tools</i> Pendukung.....	30

BAB IV PEMBAHASAN

4.1. Tinjauan Umum.....	31
4.1.1. Sejarah Tempat Penelitian.....	31
4.1.2. Struktur Organisasi.....	32
4.1.3. Tugas dan Wewenang.....	32
4.2. Analisa Proses Bisnis.....	33
4.3. <i>Activity Diagram</i>	34
4.4. Analisa Masukan.....	37
4.5. Analisa Keluaran.....	39
4.6. Identifikasi Kebutuhan.....	40
4.7. <i>Package Diagram</i>	42
4.8. <i>Use Case Diagram</i>	43
4.9. Deskripsi <i>Use Case</i>	44
4.10. ERD.....	49
4.11. Transformasi ERD ke LRS.....	50

4.12. LRS.....	51
4.13. Tabel.....	52
4.14. Spesifikasi Basis Data.....	54
4.15. Rancangan Keluaran.....	60
4.15. Rancangan Masukan.....	60
4.16. Struktur Tampilan.....	63
4.17. Rancangan Layar.....	64
4.18. <i>Sequence Diagram</i>	72
4.19. <i>Class Diagram</i>	81
4.20. <i>Deployment Diagram</i>	82

BAB IV PENUTUP

5.1. Kesimpulan.....	83
5.2. Saran.....	83

DAFTAR PUSTAKA.....	85
LAMPIRAN A.....	87
LAMPIRAN B.....	92
LAMPIRAN C.....	94
LAMPIRAN D.....	96
LAMPIRAN E.....	101
LAMPIRAN F.....	102
LAMPIRAN G.....	103

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 4.1 Struktur Organisasi <i>Bridal Blossom</i>	32
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> proses data paket bridal	35
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> proses pencatatan data <i>Customer</i>	35
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> proses pencatatan data pesanan.....	36

Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> proses pembayaran paket.....	36
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> proses cetak laporan	37
Gambar 4.7 <i>Package Diagram</i>	42
Gambar 4.8 <i>Usecase Diagram</i> Berdasarkan Aktor Admin.....	43
Gambar 4.9 <i>Usecase Diagram</i> Berdasarkan Aktor Pelanggan	44
Gambar 4.10 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	49
Gambar 4.11 Transformasi ERD ke LRS	50
Gambar 4.12 <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	51
Gambar 4.13 Struktur Tampilan	63
Gambar 4.14 Rancangan Layar Halaman <i>Login Admin</i>	64
Gambar 4.15 Rancangan Layar Halaman Menu Admin.....	64
Gambar 4.16 Rancangan Layar Halaman <i>entry</i> photographer	65
Gambar 4.17 Rancangan Layar Halaman <i>entry</i> PIC.....	65
Gambar 4.18 Rancangan Layar Halaman Data <i>Admin</i>	66
Gambar 4.19 Rancangan Layar Halaman transaksi.....	66
Gambar 4.20 Rancangan Layar Halaman Lihat Pembayaran	67
Gambar 4.21 Rancangan Layar Halaman <i>history</i> pesanan	67
Gambar 4.22 Rancangan Layar Halaman Cetak Laporan.....	68
Gambar 4.23 Rancangan Layar Halaman Utama <i>Website</i> Pelanggan	68
Gambar 4.24 Rancangan Layar Halaman Daftar.....	69
Gambar 4.25 Rancangan Layar Halaman <i>Login</i> Pelanggan	69
Gambar 4.26 Rancangan Layar Halaman Pelanggan	70
Gambar 4.27 Rancangan Layar Halaman Pesan Paket	70
Gambar 4.28 Rancangan Layar Halaman Konfirmasi Pembayaran	71
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login Admin</i>	72
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> PIC	73
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Paket	74
Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Admin	75
Gambar 4.33 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Photographer	76
Gambar 4.34 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Customer	77
Gambar 4.35 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Pembayaran	77

Gambar 4.36 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Pesanan.....	78
Gambar 4.37 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan pesanan.....	78
Gambar 4.38 <i>Sequence Diagram</i> Buat Akun <i>Customer</i>	80
Gambar 4.39 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login Customer</i>	80
Gambar 4.40 <i>Class Diagram</i>	81
Gambar 4.41 <i>Deployment Diagram</i>	82

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 4.1 Tabel <i>Customer</i>	52
Tabel 4.2 Tabel Pesanan	52
Tabel 4.3 Tabel Pilihan Paket.....	52
Tabel 4.4 Tabel <i>Admin</i>	52
Tabel 4.5 Tabel Pembayaran	53
Tabel 4.6 Tabel <i>History</i> Pesanan	53
Tabel 4.7 Tabel Tabel <i>Photographer</i>	53
Tabel 4.8 Tabel PIC	54
Tabel 4.9 Spesifikasi Basis Data <i>Customer</i>	55
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data <i>Admin</i>	55
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Pesanan.....	56
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data <i>History</i> Pesanan	57
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data <i>Photographer</i>	57
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data PIC	58
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Pembayaran	58
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Pilihan Paket	60

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



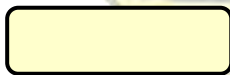
Start Point

Menggambarkan awal aktifitas.



End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas.



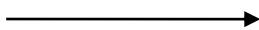
Activity

Menggambarkan proses bisnis.



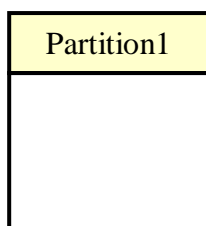
Decision

Menggambarkan keputusan/pilihan.



State Transition

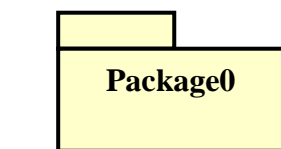
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.



Swimlane

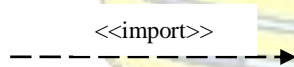
Menggambarkan pemisahan aktifitas.

Simbol *Package Diagram*



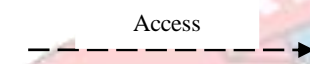
Package

Pengelompokkan dan pengorganisasian kelas-kelas dan *interface* yang sekelompok menjadi suatu unit tunggal dalam *library*.



Import

Suatu *dependency* yang mengindikasikan isi tujuan paket secara umum yang ditambahkan kedalam sumber paket.



Access

Suatu *dependency* yang mengindikasikan isi tujuan paket secara umum yang bisa digunakan pada nama sumber paket.

Simbol *Use Case Diagram*



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).

Use Case



Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham & mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

Association

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *usecase*.

Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

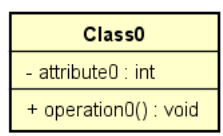
Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

Simbol Class Diagram



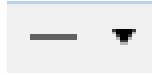
Class

Kelas pada struktur sistem.



Interface

Sama dengan konsep *interface* dalam pemrograman berorientasi objek.



Association

Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya disertai juga dengan *multiplicity*.



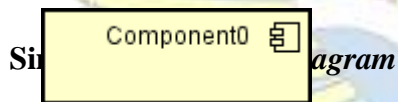
Association Dependency

Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.



Generalization

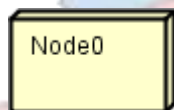
Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi.



Sistem

Component0

Diagram



Node0



Node

Digunakan untuk menggambarkan infrastruktur yang terdapat pada sistem.

Component

Digunakan untuk menggambarkan elemen-elemen apa saja yang terdapat pada suatu *node*.

Note

Digunakan untuk memberikan keterangan atau komentar tambahan dari suatu elemen sehingga bisa langsung terlampir dalam model.

Association



Digambarkan sebuah garis yang menghubungkan dua *node* yang mengindikasikan jalur komunikasi antara komponen-komponen *hardware*.

Generalization

Menunjukkan hubungan antara elemen yang lebih umum ke elemen yang lebih spesifik.

Association Dependency



Merupakan relasi yang menunjukkan bahwa perubahan pada salah satu elemen memberi pengaruh pada elemen lain

Simbol Sequence Diagram



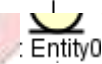
Aktor

Menggambarkan orang yang berinteraksi dengan sistem.



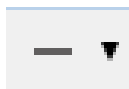
Entity Class

Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.



Boundary Class

Menggambarkan sebuah penggambaran dari *form*.



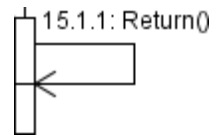
Control Class

Menggambarkan penghubung antar *boundary* dengan tabel.

1: Message1() →

Lifeline

Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah pesan.

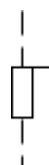


Line Message

Menggambarkan pengiriman pesan.

Return

Pesan yang dikirim untuk balikan objek tertentu.



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A : Dokumen Masukan Sistem Berjalan.....	85
Lampiran A-1 : Data Paket.....	86
Lampiran A-2 : Data <i>Customer</i>	87
Lampiran A-3 : Data Pemesanan	88
Lampiran A-4 : Data Pembayaran	89
LAMPIRAN B : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan.....	90
Lampiran B-1 : Kwitansi.....	91
LAMPIRAN C : Dokumen Keluaran Sistem Usulan	92
Lampiran C-1 : Pembayaran.....	93
LAMPIRAN D : Dokumen Masukkan Sistem Usulan	94
Lampiran D-1 : Data <i>Admin</i>	95
Lampiran D-2 : Data Pilihan Paket	98
Lampiran D-3 : Data <i>Customer</i>	97
Lampiran D-4 : Data Pesanan.....	98
LAMPIRAN E : SURAT KETERANGAN RISET	101
LAMPIRAN F : KARTU KONSULTASI BIMBINGAN	102
LAMPIRAN G : BIODATA PENULIS	104