

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACTION	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SIMBOL	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metodologi Penelitian	2
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1 Definisi Sistem	7
2.1.2 Karakteristik Sistem	8
2.1.2 Klasifikasi Sistem	10
2.2 Konsep dasar Informasi	11
2.2.1 Definisi Informasi	11

2.2.2	Nilai dan Kualitas Informasi	12
2.2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	15
2.2.3.1	Definisi Sistem Informasi	15
2.2.3.2	Komponen Sistem Informasi	15
2.3	Pengertian Analisa Berorientasi Objek	17
2.3.1	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	18
2.4	Perancangan Berorientasi Objek	24
2.4.1	Objek dan Kelas Objek	25
2.4.2	Proses Perancangan Berorientasi Objek	25
2.4.3	Tahapan Perancangan Berorientasi Objek	25
2.4.4	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	26
2.4.4.1	Definisi Simbol Pada ERD.....	27
2.4.5	<i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	28
2.4.6	Transformasi ERD ke LRS	29
2.4.7	Tabel / Relasi	29
2.4.8	Spesifikasi Basis Data	29
2.4.9	Identifikasi Kebutuhan	30
2.4.10	Rancangan Dokumen Keluaran	30
2.4.11	Rancangan Dokumen Masukan	30
2.4.12	Rancangan Layar Program.....	31
2.4.13	<i>Sequence Diagram</i>	31
2.4.14	<i>Class Diagram</i>	32
2.5	Teori Pengelolaan Proyek	35
2.5.1	Pengertian Manajemen Proyek	35
2.5.2	Pengertian <i>Stakeholder</i>	36
2.5.3	Pengertian <i>Project Execution Plan</i> (PEP)	36
2.5.3.1	Pengertian <i>Work Breakdown Structure</i> (WBS).....	37
2.5.3.2	Pengertian Rencana Anggaran Biaya (RAB).....	37
2.5.3.3	Pengertian Penjadwalan Proyek.....	38

2.5.3.4	Pengertian Analisa Resiko	38
2.5.3.5	Pengertian <i>Responsibility Assignment Matrix</i> (RAM)	38
2.5.3.6	Pengertian <i>Deliverables</i>	39
2.5.3.7	Pengertian <i>Project Risk</i>	39
2.5.3.8	Pengertian <i>Meeting Plan</i>	39
2.6	Teori Tambahan	39
2.6.1	Pengertian Kepegawaian	40
2.6.2	<i>Microsoft Visual Basic. NET</i>	40
2.6.2.1	Kelebihan <i>Microsoft Visual Basic. NET</i>	41
2.6.3	<i>Rational Rose</i>	41
2.6.4	<i>Microsoft Office Visio 2007</i>	41
2.6.5	<i>Microsoft Acces</i>	42
2.6.6	Database	43
BAB III PENGELOLAAN PROYEK		
3.1	<i>Project Execution Plan</i>	44
3.1.1	<i>Objective Project</i>	44
3.2	Identifikasi <i>Stakeholder</i>	44
3.2.1	Peran Masing – masing <i>Stakeholder</i>	46
3.3	Sponsor	50
3.4	Identifikasi <i>Deliverables</i>	50
3.4.1	Tangible <i>Deliverables</i>	51
3.4.2	Intangible <i>Deliverables</i>	51
3.5	Penjadwalan Proyek	52
3.5.1	Estimasi Waktu Pelaksanaan	52
3.5.2	Work Breakdown Structure (WBS)	55
3.5.3	Milestone	56
3.5.4	Struktur Aktivitas	57

3.5.5 Gantt Chart.....	58
3.6 Rencana Anggaran Biaya	59
3.7 Struktur Tim Proyek berupa RAM	60
3.8 Struktur Tim Proyek	64
3.9 Analisa Resiko.....	65
3.10 Meeting Plan	68
BAB IV ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM	
4.1 Tinjauan Organisasi	71
4.1.1 Kondisi Umum	71
4.1.2 Struktur Organisasi.....	73
4.1.3 Pembagian Tugas	74
4.2 Analisa Sistem	77
4.2.1 Uraian Prosedur	77
4.2.2 Activity Diagram	80
4.3 Analisa Dokumen Keluaran.....	85
4.4 Analisa Dokumen Masukan.....	89
4.5 Identifikasi Kebutuhan	92
4.6 Use Case Diagram	98
4.6.1 <i>Package</i> Diagram.....	98
4.6.2 <i>Use Case</i> Diagram Master	99
4.6.3 <i>Use Case</i> Diagram Transaksi.....	100
4.6.4 <i>Use Case</i> Diagram Laporan.....	101
4.6.5 Deskripsi <i>Use Case</i>	102
4.7 Rancangan Basis Data	113
4.7.1 Entity Relationship Diagram	113
4.7.2 Transformasi Diagram ER ke LRS.....	114
4.7.3 Logical Record Structure.....	115
4.7.4 Tabel	116
4.7.5 Spesifikasi Basis Data	121

4.8	Rancangan Antar Muka	139
4.8.1	Rancangan Keluaran	139
4.8.2	Rancangan Masukan.....	145
4.9	Rancangan Dialog Layar	148
4.9.1	Struktur Tampilan	148
4.9.2	Rancangan Layar	149
4.10	Sequence Diagram	163
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	187
5.2	Saran	188
DAFTAR PUSTAKA		190
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN		192
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN		202
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN		209
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN		219
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET		226
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN		228
LAMPIRAN G KARTU BIODATA		228