

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Tidak bisa dipungkiri bahwa sekarang ini kesejahteraan masyarakat tergantung pada teknologi yang terkandung didalamnya, karena saat ini seluruh aspek kehidupan sudah terjamah oleh teknologi, entah itu teknologi canggih ataupun teknologi yang sederhana.

Demikian juga setiap perusahaan besar maupun kecil, instansi pemerintahan, bisnis bahkan bidang pendidikan, pasti membutuhkan yang namanya teknologi yang disebut Sistem Informasi untuk mempermudah segala proses yang terkandung didalamnya agar lebih efektif dan efisien. SDK Kalam Kudus merupakan salah satu lembaga pendidikan, sekolah dasar swasta yang menggunakan Sistem Informasi dalam skala kecil yaitu penggunaan perangkat komputer untuk mengerjakan aktifitas sederhana seperti membuat format formulir pendaftaran siswa baru menggunakan *Microsoft Word* dan dicetak pada media kertas yang nantinya akan diisi secara manual oleh orangtua atau wali calon siswa yang akan mendaftar. Tetapi untuk melakukan pendaftaran orangtua atau wali masih harus datang ke sekolah dan meminta formulir kepada staff yang bersangkutan, mengisi formulir dan melengkapi syarat-syarat yang diperlukan, sehingga membuat proses pendaftaran agak tidak efisien dikarenakan proses pendaftaran tidak fleksibel, terbatas waktu dan tempat.

Kegiatan pendaftaran siswa baru ini merupakan kegiatan rutin setiap tahun ajaran baru. Proses yang terjadi adalah proses pembukaan pendaftaran siswa baru, penerimaan formulir pendaftaran dari pihak orangtua. Pemeriksaan biodata calon murid pada kertas formulir yang terkadang terselip atau rusak karena robek dan lainnya menyebabkan staff sekolah kesulitan dan memakan banyak waktu, maka semua penjelasan ini sebagai Laporan Tugas Akhir penulis, penulis mencoba dan berusaha untuk membantu pihak SDK Kalam Kudus Pangkalpinang untuk mempermudah proses pendaftaran siswa baru dengan cara membuat sistem pendaftaran siswa baru menjadi berbasis web dan dapat diakses secara online.

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan maka penulis mencoba untuk merancang suatu sistem informasi pendaftaran online di SDK Kalam Kudus Pangkalpinang dan judul yang akan diambil untuk penyusunan laporan ini adalah **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SISWA BARU BERBASIS WEB DENGAN MODEL FAST Studi Kasus : SDK KALAM KUDUS PANGKALPINANG”**.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas penulis akan membuat Sistem Informasi Berbasis Web yang akan menjadi media bagi SDK Kalam Kudus Pangkalpinang untuk membantu proses pendaftaran :

- a. Bagaimana cara merancang sistem informasi yang akan menjadi media bagi SDK Kalam Kudus Pangkalpinang untuk membantu proses pendaftaran.
- b. Membantu mempercepat proses pendaftaran siswa baru agar lebih efisien.

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah :

- a. Penulis hanya membahas tentang rancang bangun sistem pendaftaran online siswa baru di SDK Kalam Kudus Pangkalpinang.
- b. Sistem ini hanya menangani proses pendaftaran siswa baru secara online
- c. Penulis menggunakan model FAST.
- d. Penulis hanya membahas tentang pendaftaran dan notifikasi penerimaan siswa baru melalui halaman web pendaftar.

1.4. Manfaat dan Tujuan Penulisan

1.4.1. Manfaat Penulisan

- a. Adapun beberapa Bagi SDK Kalam Kudus Pangkalpinang : Dengan adanya web ini, bisa membantu mempermudah pekerjaan para staff

sekolah dalam mendata pendaftaran siswa baru dan dapat mempersingkat waktu para staff sehingga lebih efektif dan lebih efisien.

- b. Bagi Orang Tua calon siswa : Dengan adanya web ini, pendaftaran bisa dilakukan dimana saja dan kapan saja selama masih dalam pembukaan penerimaan siswa baru dan adanya koneksi internet yang memadai.
- c. Bagi Penulis : Sebagai Laporan untuk memenuhi Tugas Akhir Kuliah.

1.4.2. Tujuan Penulisan

Maksud dan tujuan dari merancang suatu sistem ini adalah sebagai berikut :

- a. Untuk merancang Sistem Informasi Pendaftaran Online di SDK Kalam Kudus Pangkalpinang.
- b. Mempermudah dan mempercepat proses pendaftaran siswa baru pada SDK Kalam Kudus Pangkalpinang.

1.5. Metode Penelitian

- a. Observasi adalah metode pengumpulan data melalui pengamatan langsung atau peninjauan secara cermat dan langsung di lapangan atau lokasi penelitian. Dalam hal ini, peneliti dengan berpedoman kepada desain penelitiannya perlu mengunjungi lokasi penelitian untuk mengamati langsung berbagai hal atau kondisi yang ada di lapangan.
- b. Interview/Wawancara: kami mengadakan tanya jawab dengan pihak-pihak terkait kemudian menampung semua keterangan yang diberikan.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada skripsi ini dibagi menjadi lima (5) bab pembahasan dan masing-masing dari pembahasan tersebut akan diuraikan lagi penjelasannya sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara singkat tentang latar belakang, rumusan masalah yang terdapat pada penelitian, ruang lingkup dan batasan masalah, metodologi penelitian, serta tujuan dan manfaat dalam penulisan skripsi ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan teori dan bahan penelitian lain sebagai referensi dalam melakukan penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Berisi tentang tempat dan waktu penelitian, alat dan bahan yang digunakan serta metode yang digunakan dalam memecahkan masalah.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang analisa dan hasil dari perancangan sistem.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan bahasan dari masalah-masalah pada bab sebelumnya, serta saran-saran yang berguna untuk penelitian yang akan datang.