

**SISTEM INFORMASI PENCATATAN KEPENDUDUKAN BERBASIS WEB
DENGAN MODEL FAST
STUDI KASUS : KANTOR LURAH KETAPANG**

SKRIPSI



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STMIK ATMA LUHUR

PANGKAL PINANG

2018/2019

**SISTEM INFORMASI PENCATATAN KEPENDUDUKAN BERBASIS WEB
DENGAN MODEL FAST
STUDI KASUS : KANTOR LURAH KETAPANG**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Serjana Komputer**



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STMIK ATMA LUHUR

PANGKAL PINANG

2018/2019

LEMBARAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1522500001

Nama : SUHENDRA

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENCATATAN KEPENDUDUKAN
BERBASIS WEB DENGAN MODEL FAST

STUDI KASUS : KANTOR LURAH KETAPANG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri bukan plagiat, Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Tugas Akhir atau terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan saksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juli 2019



Scanned with
CamScanner

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENCATATAN KEPENDUDUKAN BERBASIS WEB
DENGAN MODEL FAST
(STUDI KASUS : KANTOR LURAH KETAPANG)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Suhendra

152250001

Telah dipertahankan di Dewan Penguji

Pada Tanggal 05 Juli 2019

Anggota Penguji



Hamidah, M.Kom
NIDN. 0210048302

Dosen Pembimbing



Anisah, M.Kom
NIDN. 0226078302

Kaprodi Sistem Informasi



Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

Ketua Penguji



Melati Suci Mayasari, M.Kom
NIDN. 0206098301

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 09 Juli 2019

KETUA STMIK ATMALUHUR PANGKALPINANG

Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc



KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat kepada Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (SI) pada sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan laporan skripsi ini banyak menghadapi kendala, namun berkat bantuan, bimbingan, kerjasama dari berbagai pihak dan berkah dari Allah SWT sehingga kendala – kendala yang dihadapi tersebut dapat diatasi. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan

- a. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia ini.
- b. Bapak dan Ibu yang telah memberikan dukungan dan motivasi agar bisa menyelesaikan skripsi ini.
- c. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
- d. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T.,Sc. Selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
- e. Bapak Dr. Harry sudjikianto,MM,MBA selaku pengurus yayasan selaku pengurus STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
- f. Ibu Anisah, M.Kom Selaku pembimbing skripsi yang telah membimbing untuk menyelesaikan skripsi ini.
- g. Bapak Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Akhirnya dengan segala kerendahan hati penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan – kekurangan dalam pembuatan laporan skripsi ini, sehingga penulis mengharapkan adanya sedikit saran dan kritik untuk membangun skripsi ini dengan sempurna.

Pangkalpinang, Juli 20

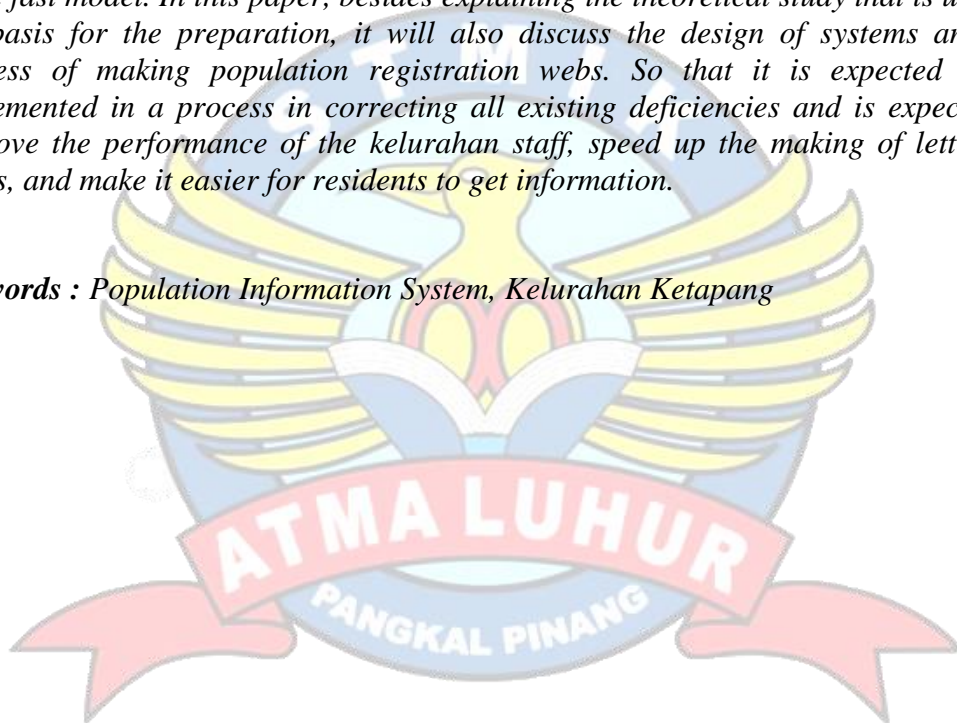


Penulis

ABSTRACT

The Population Registration Information System in Ketapang Village is still done manually. In processing population data still conventional with the current data collection system there are still many shortcomings that occur. Because the system is still using paper sheets so that it can cause data that is easily lost or damaged. System development is a web-based Population Recording system. population data and letter printing services based on the web, so that it helps speed up population registration printing services to be more effective and efficient. In this system the web can be accessed by the user. The method used in developing this information system is the fast model. In this paper, besides explaining the theoretical study that is used as the basis for the preparation, it will also discuss the design of systems and the process of making population registration webs. So that it is expected to be implemented in a process in correcting all existing deficiencies and is expected to improve the performance of the kelurahan staff, speed up the making of letters or forms, and make it easier for residents to get information.

Keywords : *Population Information System, Kelurahan Ketapang*



ABSTRAKSI

Sistem Informasi Pencatatan Kependudukan pada Kelurahan Ketapang masih dilakukan secara manual. Dalam pengolahan data kependudukan masih secara konvensional dengan dengan sistem pendataan sekarang masih banyak kekurangan yang terjadi. Di karenakan sistem yang masih menggunakan selembaran kertas sehingga dapat menyebabkan data – data yang mudah hilang atau rusak.pengembangan sistem berupa sistem Pencatatan Kependudukan berbasis web. data penduduk dan pelayanan cetak surat dengan berbasiskan web, sehingga membantu kecepatan dalam pelayanan cetak pencatatan kependudukan agar lebih efektif dan efisien. Pada sistem ini web dapat di akses oleh user. Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi ini yaitu model *fast*. Dalam pene;itian ini selain memaparkan kajian teori yang digunakan sebagai dasar penyusunan, juga akan dibahas mengenai perancangan sistem dan proses pembuatan web Pencatatan kependudukan. Sehingga diharapkan dapat diimplementasikan dalam sebuah proses dalam memperbaiki semua kekurangan yang ada dan sangat diharapkan dapat meningkatkan kinerja staff kelurahan, mempercepat pembuatan surat atau formulir, serta mempermudah penduduk mendapatkan informasi.

Keywords : Sistem Informasi Kependudukan, Kelurahan Ketapang



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Pengertian Sistem	5
2.2 Karakteristik Sistem	5
2.2.1 Komponen Sistem.....	5
2.2.2 Batasan Sistem	5
2.2.3 Lingkungan Luar Sistem.....	5
2.2.4 Penghubung Sistem.....	5
2.2.5 Masukan Sistem	6
2.2.6 Keluaran Sistem	6

2.2.7	Pengolahan Sistem	6
2.2.8	Saran dan Tujuan Sistem.....	6
2.3	Klasifikasi Sistem.....	6
2.4	Pengertian Sistem Informasi	7
2.5	Pengertian Pencatatan Kependudukan	7
2.6	Analisa dan Desain Berorientasi Objek.....	8
2.6.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	8
2.6.2	Tujuan Pemanfaatan (<i>UML</i>).....	9
2.6.3	<i>Use Case Diagram</i>	9
2.6.4	<i>Activity Diagram</i>	9
2.6.5	<i>Sequence Diagram</i>	12
2.6.6	<i>Class Diagram</i>	12
2.7	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	13
2.8	Transformasi ERD ke LRS.....	13
2.9	LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	13
2.10	Model Pengembangan Sistem Fast.....	14
2.11	Teori Pendukung	16
2.11.1	<i>Sublime Text (text Editor)</i>	16
2.11.2	<i>Web Browser (Google Chrome)</i>	17
2.11.3	<i>MySQL</i>	17
2.11.4	<i>Xampp</i>	17
2.11.5	<i>Microsoft Visio</i>	17
2.11.6	<i>Adobe Photoshop</i>	17
2.11.7	<i>Php</i>	17
2.12	Pengembangan Sistem Berbasis Web	18
2.12.1	Tinjauan Penelitian Terdahulu	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		20
3.1	Model Pengembangan Perangkat Lunak	20
3.2	Metode penelitian dalam pengembangan Perangkat Lunak	21

3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem	21
3.4	Alur Penelitian.....	23
BAB IV PEMBAHASAN.....		24
4.1	Tinjauan Organisasi.....	25
4.1.1	Struktur Organisasi	25
4.1.2	Tugas dan Wewenang.....	25
4.2	Analisa Proses Bisnis	27
4.2.1	<i>Activity Diagram</i>	27
4.3	Analisa Dokumen Masukan dan Keluaran	34
4.3.1	Dokumen Masukan	34
4.3.2	Dokumen Keluaran	37
4.4	Identifikasi Kebutuhan	39
4.5	<i>Package Diagram</i>	40
4.6	<i>Use Case Diagram</i>	41
4.7	Deskripsi <i>Use Case</i>	42
4.8	Rancangan Basis Data	45
4.8.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	45
4.8.2	<i>Logical Record Structure (LRS)</i>	46
4.8.3	Transformasi ERD ke LRS	47
4.9	Tabel.....	48
4.10	Spesifikasi Basis Data.....	52
4.11	Rancangan Antar Muka.....	64
4.12	Rancangan Dialog Layar.....	69
4.12.1	Struktur Tampilan	69
4.12.2	Rancangan Layar.....	70
4.13	Sequence Diagram.....	79
4.14	<i>Deployment Diagram</i>	90
BAB V PENUTUP.....		91
5.1	Kesimpulan.....	91

5.2	Saran	92
	DAFTAR PUSTAKA	93
	LAMPIRAN A MASUKAN SISTEM BERJALAN	94
	LAMPIRAN B KELUARAN SISTEM BERJALAN.....	102
	LAMPIRAN C MASUKAN USULAN.....	106
	LAMPIRAN D KELUARAN USULAN	110
	LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET	113
	LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN.....	115
	LAMPIRAN G BIODATA PENULIS SKRIPSI.....	116



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Titik Awal Activity	10
Gambar 2.2 Titik Akhir Activity.....	10
Gambar 2.3 Simbol Activity	10
Gambar 2.4 Simbol Black Hole Activity	10
Gambar 2.5 Simbol Miracle Activity.....	11
Gambar 2.6 Simbol Fork Dalam Uml	11
Gambar 2.7 Simbol Join Dalam Uml.....	11
Gambar 2.8 Simbol Decision Point.....	12
Gambar 2.9 Ilustrasi Model Fast.....	14
Gambar 3.1 Alur Penelitian	23
Gambar 4.1 Structur Organisasi Keluarga Pangkalbalam.....	25
Gambar 4.2 Activity Diagram Pendudukan Data Penduduk	29
Gambar 4.3 Permohonan Kartu Keluarga.....	30
Gambar 4.4 Surat Permohonan Pindah Datang.....	31
Gambar 4.5 Surat Pindah Keluar.....	32
Gambar 4.6 Surat Keterangan Kelahiran.....	33
Gambar 4.7 Surat Keterangan Kematian.....	34
Gambar 4.8 Package Diagram.....	40
Gambar 4.9 Usecase Diagram Master.....	41
Gambar 4.10 Usecase Diagram Transaksi.....	41
Gambar 4.11 Usecase Diagram Laporan.....	42
Gambar 4.12 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	45
Gambar 4.13 Trasformasi ERD ke LRS	46
Gambar 4.14 <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	47
Gambar 4.15 Class Diagram	68
Gambar 4.16 Struktur Tampilan	69

Gambar 4.17 Rancangan Layar <i>Login</i>	70
Gambar 4.18 Rancangan Layar Dashboard	70
Gambar 4.19 Rancangan Layar Penduduk.....	71
Gambar 4.20 Rancangan Layar Tambah Penduduk.....	71
Gambar 4.21 Rancangan Layar Kartu Keluarga.....	72
Gambar 4.22 Rancangan Layar Tambah Kartu Keluarga.....	72
Gambar 4.23 Rancangan Layar Permohonan KK.....	73
Gambar 4.24 Rancangan Layar Tambah Permohonan KK.....	73
Gambar 4.25 Rancangan Layar SKKM	74
Gambar 4.26 Rancangan Layar Tambah SKKEM.....	74
Gambar 4.27 Rancangan Layar SKKEL.....	75
Gambar 4.28 Rancangan Layar Tambah SKKEL.....	75
Gambar 4.29 Rancangan Layar FPPD	76
Gambar 4.30 Rancangan Layar Tambah FPPD	76
Gambar 4.31 Rancangan Layar FPPK	77
Gambar 4.32 Rancangan Layar Tambah FPPK	77
Gambar 4.33 Rancangan Layar Cetak Kelahiran.....	78
Gambar 4.34 Rancangan Layar Cetak Pindah Datang.....	78
Gambar 4.35 Rancangan Layar Cetak Kematian	79
Gambar 4.36 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	79
Gambar 4.37 <i>Sequence Diagram</i> Penduduk	80
Gambar 4.38 <i>Sequence Diagram</i> Kartu Keluarga.....	81
Gambar 4.39 <i>Sequence Diagram</i> Diagram Pkk	82
Gambar 4.40 <i>Sequence Diagram</i> SKKM.....	83
Gambar 4.41 <i>Sequence Diagram</i> SKKEL	84
Gambar 4.42 <i>Sequence Diagram</i> FPPK.....	85
Gambar 4.43 <i>Sequence Diagram</i> FPPD.....	86
Gambar 4.44 <i>Sequence Diagram</i> L.Kelahiran	87
Gambar 4.5 <i>Sequence Diagram</i> L.Pindah Datang	88

Gambar 4.6 *Sequence Diagram* L.Kematian 89

Gambar 4.7 *Deployment Diagram* 90



DAFTAR TABEL



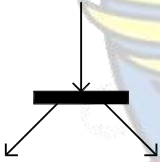
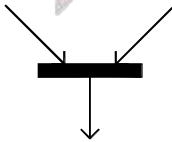

	Halaman
Tabel 4.1 Penduduk.....	48
Tabel 4.2 Kartu Keluarga.....	48
Tabel 4.3 Punya.....	48
Tabel 4.4 Permohonan KK.....	49
Tabel 4.5 Ajukan.....	49
Tabel 4.6 FPPD.....	49
Tabel 4.7 SKKEL.....	49
Tabel 4.8 Isi.....	50
Tabel 4.9 FPPK.....	50
Tabel 4.10 SKKM.....	51
Tabel 4.11 Admin.....	52
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Penduduk.....	53
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Kartu Keluarga.....	54
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Permohonan KK.....	54
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data SKKM.....	55
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data SKKEL.....	57
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data FPPD.....	60
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data FPPK.....	61
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Admin.....	62
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data Punya.....	62
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data Ajukan.....	63
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Isi.....	63



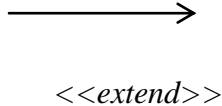
DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 Data KTP	95
Lampiran A-2 Pindah Datang WNI	96
Lampiran A-3 Formulir Pindah WNI.....	97
Lampiran A-4 Data Kartu Keluarga.....	98
Lampiran A-5 Data Formulir Kematian.....	99
Lampiran A-6 Data keterangan kelahiran	100
Lampiran A-7 Data permohonan pindah WNI	101
Lampiran B-1 Data Keterangan Kelahiran	103
Lampiran B-2 Data Keterangan Kematian.....	104
Lampiran B-3 Laporan Pindah Datang	105
Lampiran C-1 Data Penduduk.....	107
Lampiran C-2 Data Permohonan KK.....	107
Lampiran C-3 Data SKKEL.....	108
Lampiran C-4 Data SKKM	108
Lampiran C-5 Pindah Datang.....	109
Lampiran C-6 Pindah Keluar	109
Lampiran D-1 Laporan Kelahiran.....	111
Lampiran D-2 Laporan Pindah Datang	111
Lampiran D-3 Laporan Kematian	112
Lampiran E Surat Keterangan Riset.....	113
Lampiran F Kartu Bimbingan	115
Lampiran G Biodata Penulis Skripsi.....	116

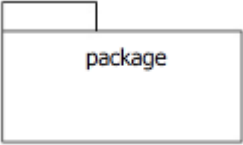
DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Activity Diagram

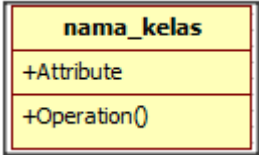


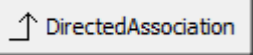
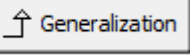
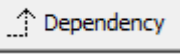

Simbol	Deskripsi
Status awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, biasanya diawali dengan kata kerja.
Pencabangan/decision 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Penggabungan/join 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki status akhir.

simbol	Deskripsi
<p>Use Case</p>	<p>Fungsionalisasi yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antara unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawali diawal <i>frase</i> nama <i>use case</i>.</p>
<p>Aktor / Actor</p> 	<p>Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal <i>frase</i> nama aktor.</p>
<p>Asosiasi / Association</p> 	<p>Komunikasi antar aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.</p>
<p>Ekstensi / Extend</p> 	<p>Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa <i>use case</i> tambahan itu; mirip dengan prinsip inheritance pada pemrograman berorientasi objek; biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang di tambahkan.</p>

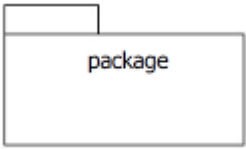
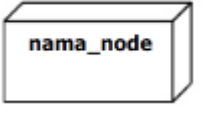


2. Simbol Package Diagram

Simbol	Deskripsi
<p>Package</p> 	<p><i>Package</i> merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih kela atau elemen diagram UML lainnya.</p>





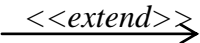
3. Simbol ClassDiagram

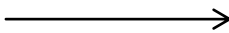
Simbol	Deskripsi
<p>Kelas</p> 	<p>Kelas pada struktur sistem</p>
<p>Antarmuka</p> 	<p>Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek</p>
<p>Asosiasi</p> 	<p>Relasi antarkelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i></p>
<p>Asosiasi berarah</p> 	<p>Relasi antarkelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i></p>
<p>Generalisasi</p> 	<p>Relasi antarkelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus)</p>
<p>Kebergantungan</p> 	<p>Relasi antarkelas dengan makna kebergantungan antarkelas</p>
<p>Agregasi/aggregation</p> 	<p>Relasi antarkelas dengan makna semua-bagian (<i>whole-part</i>)</p>

4. Simbol Deployment Diagram

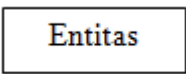
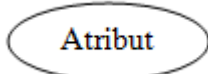
Simbol	Deskripsi
<p>Package</p> 	<p><i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih <i>node</i>.</p>
<p>Node</p> 	<p>Biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (<i>software</i>), jika didalam <i>node</i> disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikut sertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.</p>
<p>Kebergantungan / dependency</p> 	<p>Kebergantungan antara <i>node</i>, arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai.</p>
<p>Link</p> 	<p>Relasi antar <i>node</i>.</p>

5. Simbol Sequence Diagram

Simbol	Deskripsi
<p>Aktor</p>  <p>nama aktor</p>	<p>Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal <i>frase</i> nama aktor.</p>
<p>Garis hidup/lifelineobjek</p> 	<p>Menyatakan kehidupan suatu objek</p>
<p>Objek</p> 	<p>Menyatakan objek yang berinteraksi pesan</p>
<p>Waktu aktif</p> 	<p>Menyatakan objek dalam keadaa aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya. Aktor tidak memiliki waktu aktif</p>
<p>Pesan tipe create</p> 	<p>Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.</p>
<p>Pesan tipe call</p>	<p>Menyatakan suatu objek memanggil</p>

<p>1 : nama_metode() </p>	<p>operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri.</p>
---	--

6. Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)

Simbol	Deskripsi
<p>Entitas</p> 	<p>Objek yang mewakili sesuatu yang nyata dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lain (Fathansyah, 1999: 30). Simbol dari entitas ini biasanya digambarkan dengan persegi panjang</p>
<p>Atribut</p> 	<p>Untuk mendeskripsikan karakteristik dari entitas tersebut. Isi dari atribut mempunyai sesuatu yang dapat mengidentifikasi isi elemen satu dengan yang lain.</p>
<p>Relasi</p> 	<p>Hubungan antara sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda.</p>
<p>Link</p> 	<p>Penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan atribut</p>