

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang pesat saat ini membuat pekerjaan yang dilakukan manusia pada umumnya dapat diselesaikan dengan cepat. Teknologi sangat berperan penting dalam meningkatkan kemampuan ataupun produktivitas serta kualitas dari sebuah perusahaan baik dalam skala kecil maupun besar yang digunakan untuk mengolah data dan informasi secara efektif dan efisien.

Seiring berkembangnya teknologi informasi dan komunikasi, sangat berdampak dalam dunia bisnis mengingat persaingan bisnis yang semakin kompleks dan perusahaan semakin banyak yang melakukan usaha dan strategi dalam mempertahankan bisnisnya. Perusahaan yang mampu mengelola persediaannya dengan baik akan dapat memenuhi kebutuhan pelanggan dan dapat menjaga kelangsungan bisnisnya dalam dunia industri saat ini. Persediaan bahan baku didalam suatu usaha menjadi hal yang penting bagi suatu perusahaan, karena dari persediaan tersebut dapat mengelola stok bahan baku di gudang yang akan di jual ke pelanggan. Oleh karena itu perusahaan harus dapat mengelola persediaan bahan baku dengan efektif dan efisien agar sesuai dengan tujuan perusahaan.

Tan *Kasteel Restaurant & Lounge* Pangkalpinang yang berlokasi di Jl. Ahmad Yani No. 187, Pangkalpinang Bangka Belitung adalah sebuah usaha restoran yang ada di kota Pangkalpinang. Sebagai usaha yang bergerak dibidang kuliner, pengelolaan persediaan bahan baku yang baik sangat penting dalam proses bisnis perusahaan dan meningkatkan kinerja perusahaan. Permasalahan yang sering terjadi adalah ketika membutuhkan informasi stok bahan baku dan laporan membutuhkan banyak waktu karena belum adanya sistem khusus sehingga harus mengecek kembali data satu persatu dan informasi yang ada terkadang kurang akurat, bahan baku yang

sudah *sold out* sering tidak diketahui karena beberapa kesalahan dalam pencatatan sebelumnya, hal ini dirasa tidak efektif dan efisien.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, pada penelitian ini penulis membangun sistem dalam pengelolaan persediaan bahan baku restoran yang akan diimplementasikan dalam penelitian berjudul “**Desain Aplikasi Persediaan Bahan Baku Restoran Berbasis Web Menggunakan Model FAST : Studi Kasus Tan Kasteel Restaurant & Lounge Pangkalpinang**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian yang ada maka rumusan permasalahan dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membangun aplikasi persediaan bahan baku restoran berbasis *web* ?

1.3 Batasan Masalah

Penelitian yang dilakukan terdiri dari berbagai macam masalah, agar penelitian dapat lebih fokus, hal ini dilakukan agar pembahasan tidak terlalu luas. Batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dibangun menggunakan model *FAST*.
2. Aplikasi yang dibuat hanya terfokus pada pengendalian persediaan bahan baku dan hanya melibatkan pihak *internal* perusahaan.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi berbasis *web* yang sesuai dengan permasalahan pada kegiatan persediaan bahan baku pada Tan Kasteel Restaurant & Lounge Pangkalpinang berbasis *web* menggunakan model *FAST*. Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.4.1 Manfaat Penelitian Bagi Perusahaan :

1. Meningkatkan kinerja karyawan di perusahaan.
2. Meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam melakukan proses pengelolaan persediaan bahan baku dan menghasilkan laporan yang cepat dan akurat.
3. Membantu untuk perencanaan persediaan bahan baku yang akan datang.

1.4.2 Manfaat Penelitian Bagi Peneliti

Bagi peneliti penelitian ini memiliki manfaat untuk menambah wawasan mengenai pembuatan Desain Aplikasi Persediaan Bahan Baku Restoran di Tan *Kasteel Restaurant & Lounge*.

1.4.3 Manfaat Penelitian Bagi Pembaca

Manfaat penelitian ini dapat digunakan sebagai referensi untuk bahan masukan dalam penelitian bagi peneliti yang lain untuk meneliti dengan judul yang sama.

1.5 Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan adalah gambaran secara umum tentang isi dari keseluruhan pembahasan dalam skripsi yang bertujuan untuk memudahkan pembaca dalam mengikuti alur pembahasan yang terdapat dalam penulisan skripsi. Berikut adalah uraian singkat mengenai bab-bab pada skripsi ini :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang tinjauan pustaka dan menguraikan teori-teori yang mendukung judul. Landasan teori dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang sedang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/software* yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau keperluan penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan mengenai metodologi penelitian yang digunakan, model pengembangan pengembangan sistem dan langkah-langkah yang digunakan terkait dengan penelitian yang dilakukan, dan alat bantu pengembangan sistem dalam penelitian ini.

BAB IV PEMBAHASAN

Dalam bab ini dibahas tentang tinjauan organisasi, analisa proses bisnis, activity diagram sistem berjalan, analisa masukan dan analisa keluaran, identifikasi kebutuhan, use case diagram usulan, deskripsi use case, rancangan masukan dan rancangan keluaran, ERD, transformasi LRS, tabel, spesifikasi basis data, class diagram, sequence diagram, deployment diagram, rancangan layar dan tampilan layar.

BAB V PENUTUP

Bab terakhir yang berisi kesimpulan yang dapat diambil dari inti pembahasan pada bab-bab sebelumnya serta saran-saran yang diharapkan berguna bagi pengembangan sistem dimasa yang akan datang.