

**OPTIMASI SISTEM INVENTORY MENGGUNAKAN FRAMEWORK
CODEIGNITER DAN MODEL FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION
OF SYSTEM THINKING) BERBASIS WEBSITE STUDI KASUS: SINAR TIGA
ELEKTRONIK PANGKALPINANG**

SKRIPSI



JEFFIAN JUNIARDY

1522500013

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2019**

**OPTIMASI SISTEM INVENTORY MENGGUNAKAN FRAMEWORK
CODEIGNITER DAN MODEL FAST (FRAMEWORK FOR THE
APPLICATION OF SYSTEM THINKING) BERBASIS WEBSITE STUDI
KASUS: SINAR TIGA ELEKTRONIK PANGKALPINANG**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



Oleh :

JEFFIAN JUNIARDY

1522500013

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2019**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1522500013

Nama : Jeffian Juniardy

Judul Skripsi : OPTIMASI SISTEM INVENTORY
MENGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER*
DAN MODEL FAST (*FRAMEWORK FOR THE
APPLICATION OF SYSTEM THINKING*) BERBASIS
WEBSITE STUDI KASUS: SINAR TIGA
ELEKTRONIK PANGKALPINANG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juli 2019

METERAI
TEMPEL
45426AFF688005201
6000
TUAS BERBUNYI
(Jeffian Juniardy)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**OPTIMASI SISTEM INVENTORY MENGGUNAKAN FRAMEWORK
CODEIGNITER DAN MODEL FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION
OF SYSTEM THINKING) BERBASIS WEBSITE STUDI KASUS: SINAR TIGA
ELEKTRONIK PANGKALPINANG**
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**JEFFIAN JUNIARDY
1522500013**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 1 Juli 2019

Anggota Penguji



**Marini, M.Kom
NIDN. 0212037801**

Dosen Pembimbing



**Yuyi Andfika, M.Kom
NIDN. 0227108001**

Kaprodi Sistem Informasi



**Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306**

Ketua Penguji



**Hamidah, M.Kom
NIDN. 0210048302**

Skrripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 3 Juli 2019

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husein Teja Sukmana, ST., M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr.Husni Teja Sukmana,S.T., M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Okkita Rizan, M. Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi.
6. Ibu Yuyi Andrika, M. Kom selaku dosen pembimbing.
7. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2014 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus meyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 2019

Penulis

ABSTRACT

Sinar Tiga Elektronik is one of the shops engaged in the business of selling electronic goods. The business growth of sales of electronic goods is increasing every time, this makes competition increasingly fierce and requires companies to continue to improve their services and introduce the products they sell to consumers. Therefore, one solution that the author offers is to create a system that can help companies in processing data and facilitate the ongoing sales and purchase transactions in the company. In developing the system the author applies the concept of Framework for Application of System Thinking (FAST) which has 7 stages, first stage Scope definition, second stage Problem analysis, third stage Requirement analysis, fourth stage Logical design, fifth stage Decision Analysis, sixth stage Physical design and integration, seventh stage Construction and Testing. System analysis and design techniques use object-oriented methods and data structures, as well as the tools used in making this system using the Unified Modeling Language (UML). The results of this study are the formation of an application system based on the FAST concept to improve the performance of Electronic Triple Light companies both in processing and transactions.

Keywords: Sinar Tiga Elektronik, FAST, UML, Inventory



ABSTRAKSI

Sinar Tiga Elektronik merupakan salah satu toko yang bergerak pada bidang bisnis penjualan barang elektronik. Pertumbuhan bisnis penjualan barang elektronik semakin meningkat setiap waktu, hal ini membuat persaingan semakin ketat dan menuntut perusahaan untuk terus meningkatkan pelayanannya serta mengenalkan produk-produk yang mereka perjualkan kepada konsumen. Oleh karena itu, salah satu solusi yang penulis tawarkan yaitu membuat suatu sistem yang dapat membantu perusahaan dalam melakukan pengolahan data serta memudahkan berlangsungnya transaksi penjualan dan pembelian yang ada di perusahaan. Dalam pengembangan sistem penulis menerapkan konsep *Framework for the Application of System Thinking* (FAST) yang memiliki 7 tahapan, tahap pertama *Scope definition*, tahap kedua *Problem analysis*, tahap ketiga *Requirement analysis*, tahap keempat *Logical design*, tahap kelima *Decision Analysis*, tahap keenam *Physical design dan integration*, tahap ketujuh *Construction and Testing*. Teknik analisis dan perancangan sistem menggunakan metode berorientasi obyek dan struktur data, serta *tools* yang digunakan dalam pembuatan sistem ini menggunakan *Unified Modelling Language* (UML). Hasil penelitian ini adalah terbentuknya suatu sistem aplikasi berdasarkan konsep FAST untuk meningkatkan kinerja perusahaan Sinar Tiga Elektronik baik dalam pengolahan ataupun transaksi.

Kata Kunci : Sinar Tiga Elektronik, FAST, UML, Inventaris



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR ISTILAH	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	Error! Bookmark not defined.
1.2 Perumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.3 Batasan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	Error! Bookmark not defined.
1.4.1 Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.4.2 Manfaat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.5 Sistematika Penulisan	Error! Bookmark not defined.
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Optimasi dan Sistem Inventory	Error! Bookmark not defined.
2.2 Model FAST	Error! Bookmark not defined.
2.3 Metode Berorientasi Obyek	Error! Bookmark not defined.
2.4 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	Error! Bookmark not defined.
2.5 Perancangan Basis Data.....	Error! Bookmark not defined.
2.5.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)....	Error! Bookmark not defined.

2.5.2	<i>Logical Record Structure (LRS)</i>	Error! Bookmark not defined.
2.5.3	Relasi	Error! Bookmark not defined.
2.5.4	Spesifikasi Basis Data	Error! Bookmark not defined.
2.6	Teori Pendukung.....	Error! Bookmark not defined.
2.6.1	<i>Website</i>	Error! Bookmark not defined.
2.6.2	<i>Sublime Text</i>	Error! Bookmark not defined.
2.6.3	<i>Codeigniter</i>	Error! Bookmark not defined.
2.6.4	<i>MySQL(My Structured Query Language)</i>	Error! Bookmark not defined.
2.6.5	<i>HTML(Hypertext Markup Language)</i>	Error! Bookmark not defined.
2.6.6	<i>CSS(Cascading Style Sheets)</i>	Error! Bookmark not defined.
2.6.7	<i>PHP(Hypertext Preprocessor)</i>	Error! Bookmark not defined.
2.6.8	<i>XAMPP(X, Apache Sever, MySQL, PHPMyadmin, Phyton)</i>	Error! Bookmark not defined.
2.7	Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	Error! Bookmark not defined.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Model Pengembangan Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
3.2	Metode Penelitian Pengembangan Sistem....	Error! Bookmark not defined.
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
3.3.1	<i>Tools Yang Digunakan UML (Unified Modeling Language)</i> Error!	Bookmark not defined.
3.3.2	Perancangan Basis Data.....	Error! Bookmark not defined.
3.4	Gambaran Langkah-Langkah Penelitian	Error! Bookmark not defined.

BAB IV PEMBAHASAN

4.1	Sejarah Organisasi	Error! Bookmark not defined.
4.2	Struktur Organisasi	Error! Bookmark not defined.
4.3	Jabatan Tugas dan Wewenang.....	Error! Bookmark not defined.
4.4	Definisi Lingkup (<i>Scope Definition</i>).....	Error! Bookmark not defined.

4.5	Analisis Masalah Sistem Berjalan	Error! Bookmark not defined.
4.5.1	Proses Bisnis	Error! Bookmark not defined.
4.5.2	<i>Activity Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
4.5.3	Analisis Masalah Model FAST (<i>Framework For The Application of System Thinking</i>).....	Error! Bookmark not defined.
4.6	Analisis Kebutuhan.....	Error! Bookmark not defined.
4.6.1	Identifikasi Kebutuhan.....	Error! Bookmark not defined.
4.7	Desain Logis	Error! Bookmark not defined.
4.7.1	Package Diagram	Error! Bookmark not defined.
4.7.2	Use Case Diagram	Error! Bookmark not defined.
4.7.3	Deskripsi Use Case Diagram	Error! Bookmark not defined.
4.8	Analisis Keputusan	Error! Bookmark not defined.
4.8.1	<i>Entity Relationship Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
4.8.2	Transformasi ERD(<i>Entity Relationship Diagram</i>) ke LRS(<i>Logical Record Structure</i>).....	Error! Bookmark not defined.
4.8.3	LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	Error! Bookmark not defined.
4.8.4	Tabel	Error! Bookmark not defined.
4.8.5	Spesifikasi Basis Data.....	Error! Bookmark not defined.
4.8.6	Deployment Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
4.9	Rancangan Keluaran dan Masukan	Error! Bookmark not defined.
4.10	Struktur Tampilan.....	Error! Bookmark not defined.
4.11	Desain dan Integrasi Fisik	Error! Bookmark not defined.
4.11.1	Rancangan Layar Master Admin	Error! Bookmark not defined.
4.11.2	Rancangan Layar Transaksi Admin.....	Error! Bookmark not defined.
4.11.3	Rancangan Layar Pelanggan.....	Error! Bookmark not defined.
4.11.4	Rancangan Layar Laporan	Error! Bookmark not defined.
4.12	<i>Sequence Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
4.12.1	Master Admin	Error! Bookmark not defined.
4.12.2	Transaksi Admin.....	Error! Bookmark not defined.
4.12.3	Pelanggan.....	Error! Bookmark not defined.
4.12.4	Laporan	Error! Bookmark not defined.

4.13 <i>Class Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
4.14 Testing (Pengujian).....	Error! Bookmark not defined.

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
5.2 Saran	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
-----------------------------	-------------------------------------

LAMPIRAN – A ANALISIS KELUARAN SISTEM SEDANG BERJALAN..	Error! Bookmark not defined.
---	-------------------------------------

LAMPIRAN – B ANALISIS MASUKAN SISTEM SEDANG BERJALAN	Error! Bookmark not defined.
---	-------------------------------------

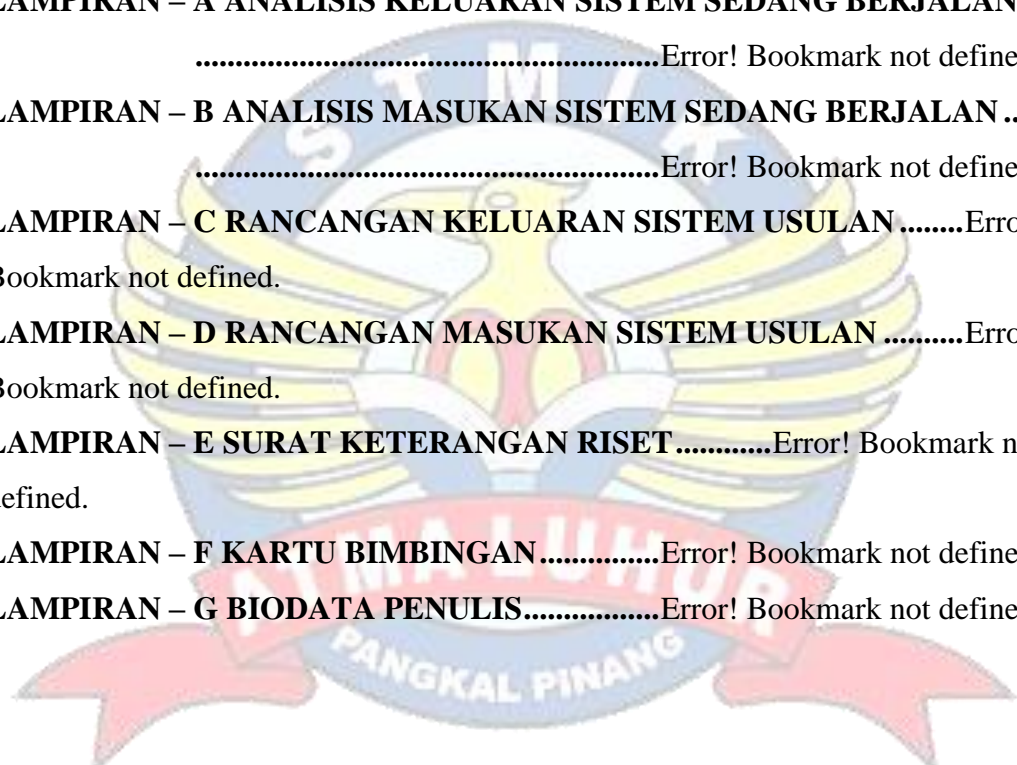
LAMPIRAN – C RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN	Error! Bookmark not defined.
--	-------------------------------------

LAMPIRAN – D RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN	Error! Bookmark not defined.
---	-------------------------------------

LAMPIRAN – E SURAT KETERANGAN RISET	Error! Bookmark not defined.
--	-------------------------------------

LAMPIRAN – F KARTU BIMBINGAN	Error! Bookmark not defined.
---	-------------------------------------

LAMPIRAN – G BIODATA PENULIS.....	Error! Bookmark not defined.
--	-------------------------------------



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Langkah-Langkah Penelitian.....	16
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	18
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Barang.....	24
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan <i>Supplier</i>	25
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Penjualan Tunai.....	26
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Proses Penjualan Tempo.....	27
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Proses Pelunasan Penjualan Tempo.....	28
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Proses Pengiriman Barang.....	29
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Proses Retur Barang.....	30
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembelian Barang	31
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Proses Penerimaan Barang.....	32
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembayaran Pembelian	33
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Stok Barang.....	34
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Penjualan Tunai....	35
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Penjualan Tempo..	36
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Pembelian Barang	37
Gambar 4.16 <i>Package Diagram</i>	50
Gambar 4.17 <i>Use Case Master Admin</i>	50
Gambar 4.18 <i>Use Case Transaksi Admin</i>	51
Gambar 4.19 <i>Use Case Transaksi Pelanggan</i>	52
Gambar 4.20 <i>Use Case Laporan</i>	53
Gambar 4.21 <i>Entity Relationship Diagram</i>	62
Gambar 4.22 Transformasi ERD ke LRS.....	63
Gambar 4.23 LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	64
Gambar 4.24 <i>Deployment Diagram</i>	77
Gambar 4.25 Struktur Tampilan Sistem Informasi <i>Inventory Sinar Tiga</i> Elektronik	84

Gambar 4.26	Rancangan Layar <i>Login Admin</i>	85
Gambar 4.27	Rancangan Layar <i>Dashboard</i>	86
Gambar 4.28	Rancangan Layar <i>Entry Data Pelanggan</i>	86
Gambar 4.29	Rancangan Layar <i>Entry Data Barang</i>	87
Gambar 4.30	Rancangan Layar <i>Entry Data Supplier</i>	88
Gambar 4.31	Rancangan Layar <i>Pemesanan Barang</i>	89
Gambar 4.32	Rancangan Layar <i>Entry Data Pembayaran</i>	90
Gambar 4.33	Rancangan Layar <i>Update Status Konfirmasi Pembayaran</i>	90
Gambar 4.34	Rancangan Layar <i>Update Status Konfirmasi Pelunasan</i>	91
Gambar 4.35	Rancangan Layar <i>Update Status Retur Barang Tunai</i>	91
Gambar 4.36	Rancangan Layar <i>Update Status Retur Barang Tempo</i>	92
Gambar 4.37	Rancangan Layar <i>Login User</i>	92
Gambar 4.38	Rancangan Layar <i>Home</i>	93
Gambar 4.39	Rancangan Layar <i>Daftar</i>	93
Gambar 4.40	Rancangan Layar <i>Produk Kami</i>	94
Gambar 4.41	Rancangan Layar <i>Detail Produk</i>	94
Gambar 4.42	Rancangan Layar <i>Pesanan Tunai</i>	95
Gambar 4.43	Rancangan Layar <i>Pesanan Tempo</i>	95
Gambar 4.44	Rancangan Layar <i>Retur Barang Tunai</i>	96
Gambar 4.45	Rancangan Layar <i>Retur Barang Tempo</i>	96
Gambar 4.46	Rancangan Layar <i>Konfirmasi Pembayaran</i>	97
Gambar 4.47	Rancangan Layar <i>Konfirmasi Pelunasan</i>	97
Gambar 4.48	Rancangan Layar <i>Cetak Laporan Data Stok Barang</i>	98
Gambar 4.49	Rancangan Layar <i>Cetak Laporan Penjualan Tunai</i>	98
Gambar 4.50	Rancangan Layar <i>Cetak Laporan Penjualan Tempo</i>	99
Gambar 4.51	Rancangan Layar <i>Cetak Laporan Pembelian Barang</i>	99
Gambar 4.52	Rancangan Layar <i>Cetak Laporan Retur Barang Tunai</i>	100
Gambar 4.53	Rancangan Layar <i>Cetak Laporan Retur Barang Tempo</i>	100
Gambar 4.54	<i>Sequence Diagram Login</i>	101
Gambar 4.55	<i>Sequence Diagram Entry Data Pelanggan</i>	102
Gambar 4.56	<i>Sequence Diagram Entry Data Barang</i>	103

Gambar 4.57	<i>Sequence Diagram Entry Data Supplier</i>	104
Gambar 4.58	<i>Sequence Diagram Entry Data Pemesanan Barang</i>	105
Gambar 4.59	<i>Sequence Diagram Entry Data Pembayaran</i>	106
Gambar 4.60	<i>Sequence Diagram Update Status Konfirmasi Pembayaran</i>	107
Gambar 4.61	<i>Sequence Diagram Update Status Konfirmasi Pelunasan</i>	108
Gambar 4.62	<i>Sequence Diagram Update Status Retur Barang Tunai</i>	109
Gambar 4.63	<i>Sequence Diagram Update Status Retur Barang Tempo</i>	110
Gambar 4.64	<i>Sequence Diagram Login User</i>	111
Gambar 4.65	<i>Sequence Diagram Daftar</i>	111
Gambar 4.66	<i>Sequence Diagram Entry Data Pesanan Tunai</i>	112
Gambar 4.67	<i>Sequence Diagram Entry Data Pesanan Tempo</i>	113
Gambar 4.68	<i>Sequence Diagram Entry Data Retur Barang Tunai</i>	114
Gambar 4.69	<i>Sequence Diagram Entry Data Retur Barang Tempo</i>	115
Gambar 4.70	<i>Sequence Diagram Entry Data Konfirmasi Pembayaran</i>	116
Gambar 4.71	<i>Sequence Diagram Entry Data Konfirmasi Pelunasan</i>	117
Gambar 4.72	<i>Sequence Diagram Cetak Laporan Data Stok Barang</i>	118
Gambar 4.73	<i>Sequence Diagram Cetak Laporan Penjualan Tunai</i>	119
Gambar 4.74	<i>Sequence Diagram Cetak Laporan Penjualan Tempo</i>	120
Gambar 4.75	<i>Sequence Diagram Cetak Laporan Pembelian Barang</i>	121
Gambar 4.76	<i>Sequence Diagram Cetak Laporan Retur Barang Tunai</i>	122
Gambar 4.77	<i>Sequence Diagram Cetak Laporan Retur Barang Tempo</i>	123
Gambar 4.78	<i>Class Diagram</i>	124






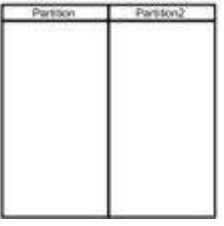
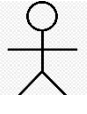
DAFTAR TABEL


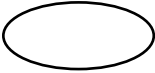
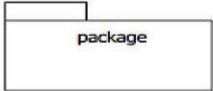



	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Pelanggan	65
Tabel 4.2 Tabel Barang	65
Tabel 4.3 Tabel <i>Supplier</i>	65
Tabel 4.4 Tabel PemesananBrg	65
Tabel 4.5 Tabel Pembayaran	65
Tabel 4.6 Tabel Pesanan_Tunai	66
Tabel 4.7 Tabel Pesanan_Tempo	66
Tabel 4.8 Tabel Retur_Tunai.....	66
Tabel 4.9 Tabel Retur_Tempo.....	66
Tabel 4.10 Tabel Konfirm_Pembayaran	66
Tabel 4.11 Tabel Konfirm_Pelunasan.....	66
Tabel 4.12 Tabel Milik.....	67
Tabel 4.13 Tabel Sedia.....	67
Tabel 4.14 Tabel Peroleh.....	67
Tabel 4.15 Tabel Isi.....	67
Tabel 4.16 Tabel Punya.....	67
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Pelanggan	68
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Barang.....	69
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data <i>Supplier</i>	69
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data PemesananBrg	70
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data Pembayaran	70
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Pesanan_Tunai.....	71
Tabel 4.23 Spesifikasi Basis Data Pesanan_Tempo.....	72
Tabel 4.24 Spesifikasi Basis Data Retur_Tunai.....	72
Tabel 4.25 Spesifikasi Basis Data Retur_Tempo.....	73
Tabel 4.26 Spesifikasi Basis Data Konfirm_Pembayaran.....	73
Tabel 4.27 Spesifikasi Basis Data Konfirm_Pelunasan	74
Tabel 4.28 Spesifikasi Basis Data Milik	74

Tabel 4.29 Spesifikasi Basis Data Sedia	75
Tabel 4.30 Spesifikasi Basis Data Peroleh.....	75
Tabel 4.31 Spesifikasi Basis Data Isi	76
Tabel 4.32 Spesifikasi Basis Data Punya	76
Tabel 4.33 Hasil Pengujian Sistem.....	125



DAFTAR SIMBOL

NO	SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Start Point</i>	Digunakan untuk memulai suatu aktifitas dalam <i>activity diagram</i> .
2		<i>Control Flow</i>	Digunakan untuk menghubungkan antara satu aktifitas dengan aktifitas lainnya.
3		<i>Decision</i>	Digunakan untuk menggambarkan keputusan yang harus diambil pada kondisi tertentu.
4		<i>End Point</i>	Digunakan untuk mengakhiri suatu aktifitas dalam <i>activity diagram</i> .
5		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana kelas saling berinteraksi satu sama lain.
6		<i>Swimlane</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktifitas yang terjadi.
7		<i>Actor</i>	Menunjukkan peran yang pengguna gunakan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .

8		<i>Association</i>	Menghubungkan suatu objek dengan objek lainnya.
9		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil bagi <i>actor</i> .
10		<i>Package</i>	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih <i>node</i> .
11		<i>boundary</i>	Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.
12		<i>Control</i>	Menggambarkan perilaku untuk mengatur atau mengontrol, mengkoordinasi perilaku sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem
13		<i>Entity</i>	Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem.

14  *Object Message* Menggambarkan pesan atau hubungan antar obyek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

15  *Loop* Menggambarkan dengan sebuah *frame* dengan label *loop* dan sebuah kalimat yang mengindikasikan pengulangan.



DAFTAR ISTILAH

FAST = *FRAMEWORK FOR THE APPLICATION OF SYSTEM THINKING*

UML = *Unified Modeling Language*

ERD = *Entity Relationship Diagram*

LRS = *Logical Record Structure*

OOA = *Object-Oriented Analysis*

MVC = *Model View Controller*

PHP = *Hypertext Preprocessor*

MySQL = *My Structured Query Language*

API = *Application Programming Interface*

HTML = *Hypertext Markup Language*

CSS = *Cascading Style Sheets*

XAMPP = *X, Apache Sever, MySQL, PHPMyadmin, Phyton*

DP = *Down Payment*



DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

LAMPIRAN – A KELUARAN SISTEM BERJALAN

Lampiran A-1 Nota Penjualan Tunai	132
Lampiran A-2 Nota Penjualan Tempo	133
Lampiran A-3 Nota Pelunasan Tempo.....	134
Lampiran A-4 Bukti Transfer Pembayaran Pembelian Barang	135
Lampiran A-5 Laporan Stok Barang.....	136
Lampiran A-6 Laporan Penjualan Tunai.....	137
Lampiran A-7 Laporan Penjualan Tempo.....	138
Lampiran A-8 Laporan Pembelian Barang	139

LAMPIRAN – B MASUKAN SISTEM BERJALAN

Lampiran B-1 Kartu Nama.....	141
Lampiran B-2 Faktur Pembayaran	142
Lampiran B-3 Data Barang	143

LAMPIRAN – C RANCANGAN KELUARAN

Lampiran C-1 Laporan Data Stok Barang	145
Lampiran C-2 Laporan Penjualan Tunai	146
Lampiran C-3 Laporan Penjualan Tempo.....	147
Lampiran C-4 Laporan Pembelian Barang	148
Lampiran C-5 Laporan Retur Barang Tunai	149
Lampiran C-6 Laporan Retur Barang Tempo	150

LAMPIRAN – D RANCANGAN MASUKAN

Lampiran D-1 Data Pelanggan.....	152
Lampiran D-2 Data Barang.....	153
Lampiran D-3 Data <i>Supplier</i>	154
Lampiran D-4 Data Pemesanan Barang.....	155

Lampiran D-5 Data Pembayaran.....	156
Lampiran D-6 Data Pesanan Tunai	157
Lampiran D-7 Data Pesanan Tempo	158
Lampiran D-8 Data Retur Barang Tunai.....	159
Lampiran D-9 Data Retur Barang Tempo.....	160
Lampiran D-10 Data Konfirmasi Pembayaran	161
Lampiran D-11 DataKonfirmasi Pelunasan	162

LAMPIRAN – E SURAT KETERANGAN RISET

Lampiran E-1 Surat Keterangan Riset	164
---	-----

LAMPIRAN – F KARTU BIMBINGAN

Lampiran F-1 Kartu Bimbingan.....	166
-----------------------------------	-----

LAMPIRAN – G BIODATA PENULIS SKRIPSI

Lampiran G-1 Biodata Penulis Skripsi	168
--	-----

