

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam perkembangan teknologi pada zaman sekarang ini yang sudah maju dan sangat berkembang pesat menjadikan peranan sistem sebagai media informasi sangatlah penting dalam menyuplai informasi bagi pengguna karena bisa sangat diandalkan dalam mengambil keputusan. Dimana informasi yang cepat, tepat, dan akurat mutlak dibutuhkan baik di instansi ataupun didalam sebuah perusahaan. Karena dalam mencari informasi yang tepat secara manual tidaklah mudah. Selain membutuhkan banyak waktu untuk mencari data, juga terkadang terjadi kesalahan dalam sumber daya manusia. Oleh sebab itu diperlukan suatu sistem yang telah terkomputerisasi. Dengan telah berkembangnya teknologi, sekarang dapat dengan mudah menemukan informasi yang cepat, tepat, dan akurat.

Pengembangan sistem dalam perusahaan maupun suatu instansi tersebut bertujuan untuk mendukung kelancaran pengolahan dan penyajian data serta kemajuan dalam menyediakan informasi bagi manajemen dalam pengambilan keputusan dan menyediakan informasi bagi pihak lain diluar instansi, serta memberi kemudahan layanan pada konsumen terutama secara online sehingga diharapkan nantinya dapat mempermudah dan mempercepat proses pelayanan yang diperlukan dalam penyimpanan data dan serta penyajian kembali data tersebut. Dalam kesempatan ini penulis berusaha menyajikan suatu aplikasi yang membangun dan merancang suatu sistem informasi untuk mempercepat pengolahan data.

PT. Surya Mustika Lampung yang sekarang menjadi salah satu cabang dari PT. Japan Tobacco bergerak di bidang usaha penjualan rokok. Jadi dalam sistem kerja di PT.Surya Mustika Lampung yang meliputi leader, admin, dan pegawai. Dan yang menjadi penggerak penting di dalam tim tersebut adalah admin, yang mana admin harus meninjau langsung penjualan dan jumlah

permintaan stok barang yang ada di toko. Dalam hal tersebut sangat tidak efektif dan efisien dalam bekerja di perusahaan.

Sistem yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini adalah sistem database. Sistem ini dapat dikatakan lebih efisien, hal ini dapat dilihat dari proses kecepatan, waktu, biaya, dan yang lainnya. Dalam segi kecepatan, dengan sistem database semua data tersimpan didalam suatu program aplikasi komputer, tentu saja hal tersebut mempermudah dalam pencarian data dibandingkan dengan sistem manual. Dalam hal biaya, tentu menghemat anggaran untuk kertas dan juga tidak memerlukan banyak tenaga.

Keuntungan yang didapat dari perancangan ini sangatlah besar, karena selain untuk mempermudah informasi yang diperlukan, juga menghemat waktu dalam pekerjaan

1.2 **Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang dan permasalahan yang ada, maka dapat dirumuskan sebagai berikut:

Bagaimana membangun sistem informasi persediaan barang berbasis web menggunakan model FAST?

1.3 **Batasan Masalah**

Untuk memberikan batasan agar penelitian tidak melebar maka penelitian ini dibatasi sebagai berikut :

1. Sistem informasi di PT. Surya Mustika Lampung disesuaikan hanya dengan kebutuhan perusahaan
2. Sistem difokuskan hanya untuk barang masuk dan barang keluar di perusahaan
3. User dibagi menjadi 1 : Admin

1.4 Metodologi Penelitian

Dalam penyusunan penelitian ini untuk mencapai tujuannya digunakan beberapa metode penelitian yang mendukung yaitu :

1. Model Pengembangan *FAST*

Model Pengembangan *Fast* merupakan model pengembangan sistem secara berurutan yaitu melalui tahapan penyelidikan awal, analisis masalah, analisis kebutuhan, desain logis, analisis keputusan, konstruksi, pelaksanaan, operasi dan tahap dukungan. Dalam penelitian ini penulis menggunakan sub tahapan analisa sistem dan desain sistem.

2. Metode *Object Oriented* (OO)

Metode beorientasi objek dimana didalam metode ini terdapat *class object, method*, dan atribut yang berkaitan dengan sistem informasi yang akan dibuat pada perusahaan

3. Metode Fungsional atau Struktur Data

Metode struktur data atau fungsional adalah metode data yang terstruktur dan segala sesuatunya berdasarkan dokumen yang mengalir.

4. *Tools*

Alat bantu yang digunakan adalah alat *Tools Unified* (UML) yang terdiri dari beberapa diagram dan komponen guna membantu dalam menganalisa dan merancang sistem yaitu : *Activity Diagram, Package Diagram, Use Case Diagram, Squence Diagram, Class Diagram, dan Deployment.*

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan penelitian yaitu :

1. Merancang sebuah sistem yang dapat menangani pengolahan persediaan barang pada PT.Surya Mustika Lampung
2. Mengimplementasikan sistem yang sesuai dengan kebutuhan, sehingga pengguna dapat bekerjasama dengan baik

Manfaat penelitian yaitu :

- a) Bagi penulis :
 - 1) Menambah wawasan dan pengalaman penulis dalam bidang bahasa pemrograman web dan hal-hal yang berkaitan dengan perancangan sistem
 - 2) Mengetahui sistem yang berjalan ditempat objek yang diteliti
- b) Bagi perusahaan :

Memberikan kemudahan untuk pegawai dalam mengolah informasi didalam perusahaan

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisikan Latar belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Metodologi Penelitian, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Sistematika Penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tinjauan pustaka dan membuat teori-teori yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam penulisan dan penyusunan laporan tugas akhir yang disesuaikan dengan permasalahan. Pada bab ini juga dituliskan tentang software/tools (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi model, metode penelitian, dan tools pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang tinjauan umum dan sub bab permasalahan

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran dari laporan yang telah dibuat agar ada pengembangan yang lebih baik untuk masa yang akan datang