

BAB V

PENUTUP

1.1. Kesimpulan

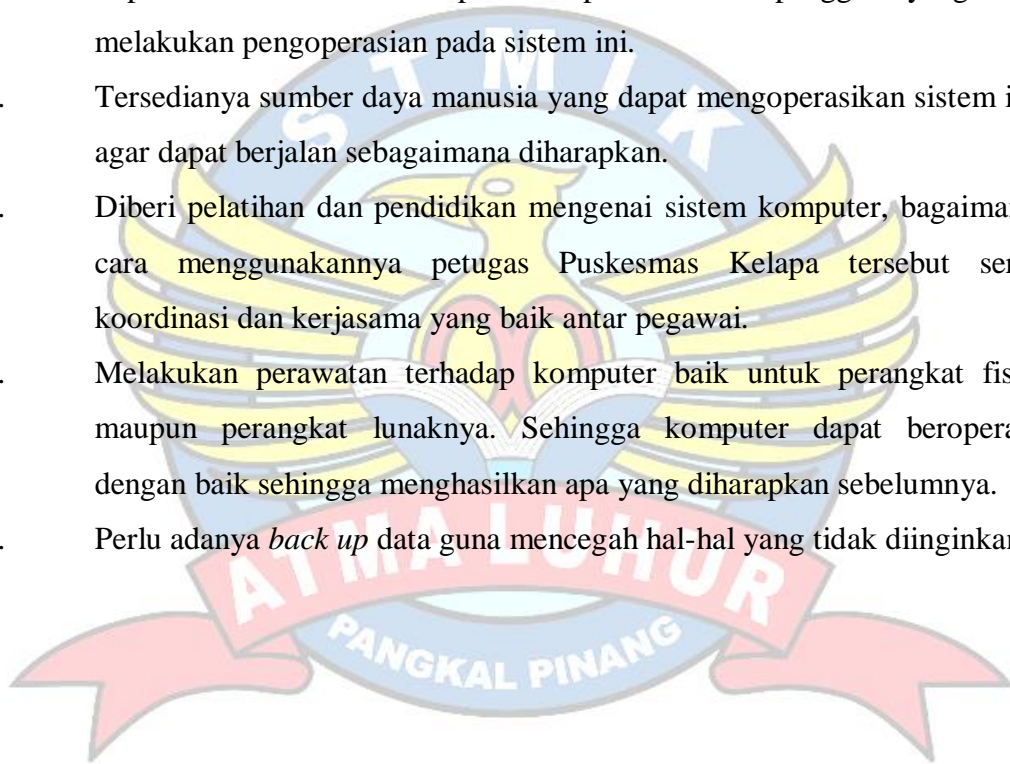
Setelah penulis melakukan analisis dan perancangan sistem informasi di puskesmas Kelapa, maka penulis dapat membuat kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem informasi pada Puskesmas Kelapa dianalisis dan dirancang dengan menggunakan model FAST (*Framework for the application of system thinking*) dan metode berorientasi obyek dengan UML (*Unified Modelling Language*) penulis lebih mudah dalam mengumpulkan informasi yang diperlukan untuk keperluan sistem yang dibuat pada Optimasi Sistem Rawat Jalan Poli Kesehatan Ibu dan Anak Berbasis Web dengan Model FAST Pada Puskesmas Kelapa Bangka Barat.
2. Dengan menggunakan sistem yang terkomputerisasi dapat menghasilkan informasi secara tepat waktu dan akurat, sehingga memudahkan petugas dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan.
3. Sistem informasi pada Puskesmas Kelapa berorientasi obyek dengan UML(*Unified Modelling Language*) yang terdiri dari *activity diagram*, *use case diagram*, *class diagram*, *deployment diagram* dan *sequence diagram*.

5.2. Saran

Sehubung dengan hal-hal tersebut diatas, untuk dapat meningkatkan keberhasilan sistem informasi pada Puskesmas Kelapa, maka langkah yang diperlukan dalam membangun sistem komputerisasi ini sangatlah penting untuk kemudahan proses pada Puskesmas Kelapa dimasa sekarang dan dimasa yang akan datang. Maka berikut adalah beberapa saran agar program dapat berjalan lebih efektif:

1. Apabila sistem informasi ini di terapkan di Puskesmas Kelapa khususnya di poli KIA maka harus ada pelatihan pada user atau pengguna yang akan melakukan pengoperasian pada sistem ini.
2. Tersedianya sumber daya manusia yang dapat mengoperasikan sistem ini agar dapat berjalan sebagaimana diharapkan.
3. Diberi pelatihan dan pendidikan mengenai sistem komputer, bagaimana cara menggunakannya petugas Puskesmas Kelapa tersebut serta koordinasi dan kerjasama yang baik antar pegawai.
4. Melakukan perawatan terhadap komputer baik untuk perangkat fisik maupun perangkat lunaknya. Sehingga komputer dapat beroperasi dengan baik sehingga menghasilkan apa yang diharapkan sebelumnya.
5. Perlu adanya *back up* data guna mencegah hal-hal yang tidak diinginkan.



DAFTAR PUSTAKA

- [1] Barsasella, D., 2012, *Sistem Informasi Kesehatan*, Mitra Wacana Media, Surabaya.
- [2] Primasari, D, D., 2012, Sistem Informasi Manajemen Rekam Medik Rawat Inap Rumah Sakit Umum Panti Waluyo Surakarta, *Speed*, 8(2).
- [3] Soemitro, D., 2016, *Tantangan E-Kesehatan DI Indonesia*, ISSN 2088-270X, hal 1-41.
- [4] Kementerian Kesehatan Republik Indonesia, *Buku Kesehatan Ibu Dan Anak*, Jakarta, hal 1-88.
- [5] Yuniarti, E., and Sarwindah., 2018, Pengembangan Sistem Informasi Kebencanaan Menggunakan Metodologi FAST, *Konferensi Nasional Sistem Informasi*, hal1024-129.
- [6] Nugroho, A,S., and Shalahuddin, M., 2018, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Informatika, Bandung.
- [7] Munawar., 2005, *Pemodelan Visual dengan UML*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [8] Hapsari, K., and Priyadi, Y., 2017, Perancangan Model Data Flow Diagram Untuk Mengukur Kualitas Website Menggunakan Webqual 4.0, *Jurnal Sistem Informasi*, vol 7, hal 66-72.
- [9] Prasetio, A., 2012, *Buku Pintar Pemrograman Web*, Mediakita, Jakarta.
- [10] Nugroho, B., 2012, *Panduan Membuat Program Toko Dengan PHP, MySQL dan Dreamweaver*, PT Alif Media, Yogyakarta.
- [11] Anisah., and Hermawan ,J., 2017, Prototipe Sistem Informasi Pengolahan Data Rawat Jalan Pada Poliklinik Gigi Puskesmas Lubuk Besar Kab.Bangka Tengah, *Journal of Information Technologi Atma Luhur*, vol 4, hal 83-93.
- [12] Syukron, A, 2015, Perancangan Sistem Informasi Rawat Jalan Berbasis Web pada Puskesmas Winong. From Bianglala Informatika, *Jurnal Bianglala Informatika*, vol 3, no 1.

- [13] Wulandari, F., 2016, Efektifitas Penerapan Layanan E-Puskesmas Di Kota Makassar, *Skripsi*, Program Studi Administrasi Negara, Univ. Hasanuddin, Makassar.
- [14] Hengki, 2017, Business Intelligence Guna Mendukung Keputusan Strategis Ketua Program Studi Dengan Model Fast, *Jurnal Informatika Global*, vol 18, no 1.

