

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi mengalami perkembangan yang sangat pesat dalam era globalisasi saat ini. Dalam perkembangan Penerapan sistem informasi pada suatu instansi pemerintah saat ini sangat dibutuhkan untuk mengoptimalkan suatu informasi agar lebih cepat dan akurat.

Untuk berhasil atau tidaknya suatu instansi pemerintah maupun instansi swasta bisa dilihat pada beberapa faktor, salah satunya yaitu tenaga kerja. Tenaga kerja yang sering juga disebut dengan Pegawai memiliki keberadaan yang sangat penting. Meskipun perkembangan teknologi begitu pesat, namun peran tenaga kerja masih akan dibutuhkan sebagai pengoprasian teknologi tersebut.

Berkaitan dengan tenaga kerja atau sering disebut dengan pegawai berhak mendapatkan gaji berdasarkan peraturan dan ketentuan penggajian yang berlaku. Gaji yang diberikan biasanya bergantung pada jabatan atau lama bekerja di perusahaan. Pegawai akan sangat sensitif terhadap kesalahan atau ketidak wajaran yang berkaitan dengan gaji. Dengan banyaknya kemudahan yang dapat di peroleh dengan menggunakan sistem komputerisasi. Sistem penggajian menggunakan komputerisasi adalah Sistem penggajian yang tepat dibutuhkan oleh perusahaan agar penghitungan gaji dapat dilakukan dengan cepat, tepat dan akurat. sistem penggajian pegawai tersebut dirancang dengan baik agar dapat memberikan layanan yang mencukupi bagi pegawai serta dapat membantu memberikan dukungan informasi bagi pihak manajemen dalam pengambilan keputusan.

Badan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah (BPKAD) Kota Sungailiat selaku instansi pemerintah dalam melakukan pengolahan data gaji pegawai masih memanfaatkan aplikasi Microsoft Excel. Sistem informasi pengolahan data gaji pegawai belum optimal sehingga belum dapat memberi informasi tentang gaji pegawai yang cepat. Oleh sebab itu, diperlukan untuk mengoptimalkan sistem informasi penggajian pegawai pada kantor Badan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah (BPKAD) Kota Sungailiat yang berbasis *Web*. Sehingga dengan adanya

sistem ini, diharapkan dapat mempermudah bagian keuangan dalam pendataan pegawai, pendataan tunjangan, pendataan potongan, dan pembuatan laporan gaji setiap bulannya. maka berdasarkan penjelasan penulis di atas, penulis bermaksud membuat penelitian dengan judul “ *Optimasi Sistem Penggajian Pegawai Berbasis Web Dengan Model FAST (Framework for Application of Systems Thinking) Studi Kasus: Badan Pengelolaan Keuangan Dan Aset Daerah Sungailiat* ”.

1.2 Rumusan Masalah

Dari penjelasan latar belakang diatas, maka dapat ditentukan masalah-masalah yang berhubungan dengan Badan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah (BPKAD) Kota Sungailiat sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat rancangan *web* tentang sistem informasi gaji pegawai bagi Kantor Badan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah (BPKAD) Sungailiat ?.
2. Bagaimana merancang *Web* yang bisa memudahkan pengelolaan data informasi gaji pegawai pada Kantor Badan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah (BPKAD) Sungailiat ?.
3. Bagaimana mengimplementasikan tentang sistem informasi gaji dengan model FAST, metode berorientasi objek dan *tools* yang digunakan dalam *UML* ?.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari sistem informasi penggajian pegawai berbasis *Web* ini hanya mencakup :

1. Sistem dibangun berbasis *Web* yang mencakup informasi data gaji pegawai untuk Kantor Badan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah (BPKAD) Sungailiat.
2. Sistem dibangun meliputi pengelolaan data pegawai, data gaji pokok, tunjangan pegawai, potongan gaji pegawai dan membuat laporan tentang daftar pembayaran gaji pegawai.
3. Penulis tidak membahas keamanan sistem informasi dan level administrator.

1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian

Tujuan dan manfaat penulisan penelitian ini ialah sebagai berikut :

1. membangun sebuah aplikasi optimasi sistem penggajian pegawai berbasis Web pada Kantor Badan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah (BPKAD).
2. Mempelancarkan dan mempermudah dalam pengolahan data gaji Pegawai yang lebih efektif dan efisien.
3. Mendukung kemajuan perkembangan terhadap sistem informasi penggajian pegawai.
4. Meningkatkan kualitas dan kecepatan proses penyusunan laporan gaji pegawai yang dibutuhkan.
5. Memberikan kemudahan bagi Pegawai dalam melihat informasi penghasilannya.

1.5 Sistematika Penulisan

Dalam sistematika ini penulis akan memberikan gambaran yang jelas, singkat, dan mudah dimengerti atau dipahami sesuai ruang lingkup yang dibahas . Sistematika penulisan secara umum dari laporan ini sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang permasalahan, merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan tujuan dan kegunaan penelitian yang akan diikuti dengan pembatasan masalah, serta sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan dijelaskan mengenai teori-teori yang berhubungan dengan topik yang diangkat, Landasan teori dapat berupa definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang tools/software (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian

BAB III METODELOGI PENELITIAN

Bab metodologi Penelitian ini terdiri dari 3 bagian utama yaitu model pengembangan sistem yang digunakan, metode pengembangan sistem dan tools pengembangan sistem, yaitu: UML (*Unified Modelling Language*): *activity diagram*, *use case diagram*, *package diagram*, *class diagram*, dan *sequence diagram*.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini penulis akan menguraikan tentang struktur organisasi, tugas dan wewenang , analisis sistem berjalan, yaitu: proses bisnis, *activity diagram*, analisis keluaran, analisis masukan, identifikasi kebutuhan, *use case diagram*, deskripsi *use case*, perancangan sistem, yaitu: berupa *Entity Relationship Diagram* (ERD), *transformasi Logical Record Structure* (LRS), *Logical Record Structure* (LRS), Spesifikasi Basis Data, rancangan layar, *sequence diagram*, dan *class diagram*.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir dari penulisan, yang berisikan kesimpulan dari pembahasan yang telah diuraikan serta saran-saran untuk sistem yang telah dibuat.

