

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN HANDPHONE  
BERBASIS WEB PADA COUNTER CANDRA KEVIN CELL  
DIPANGKALPINANG**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2018/2019**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 1522500066

NAMA : Meri Santani

JudulSkripsi :PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
HANDPHONE BERBASIS WEB PADA COUNTER CANDRA  
KEVIN CELL DIPANGKALPINANG.

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsure plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 02 juli 2019

METERAI  
TEMPEL  
ABF2BAFF95839764  
6000  
ENAM RIBU RUPIAH  
Meri Santani

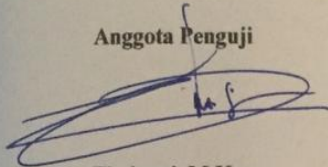


**LEMBAR PENGESAHAN**  
**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN HANDPHONE**  
**BERBASIS WEB PADA COUNTER CANDRA KEVIN CELL DI**  
**PANGKALPINANG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh  
**MERI SANTANI**  
**1522500066**

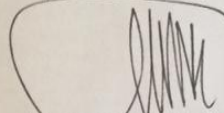
Telah Dipertahankan Didepan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 03 Juli 2019

**Anggota Penguji**



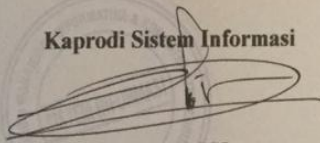
**Fitriyani, M.Kom**  
**NIDN.0220028501**

**Dosen Pembimbing**



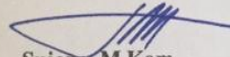
**Bambang Adiwino, M.Kom**  
**NIDN.0216107102**

**Kaprodi Sistem Informasi**



**Okkita Rizan, M.Kom**  
**NIDN. 0211108306**

**Ketua Penguji**



**Sujono, M.Kom**  
**NIDN.0211037702**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar sarjana komputer  
-Tanggal 10 juli 2019

**KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKAL PINANG**



**Dr. Husni Teja Sukmana, S.T.,M.Sc**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga penulis bisa dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul “Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Handphone Berbasis Web Pada Counter Candra Kevin di Pangkalpinang yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (SI) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR yang dapat disusundakan diselesaikan dengan baik.

Skripsi ini terlaksana berkat bantuandan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini dengan segala kerendahan hati penulis menyampaika nucapkan terima kasih setulus-tulusnya kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia.
2. Bapak Drs. DjaetunHs yang telah mendirikan AtmaLuhur.
3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua Stmik Atma Luhur.
4. Bapak Okkita Rizan, S.Kom, M.kom Kaprodi Sistem Informasi atas dukungan dari awal penyusunan skripsi hingga skripsi ini selesai.
5. Bapak Bambang Adiwinoto, S.Kom, M.Kom Dosen Pembimbing Skripsi saya atas bimbingan, arahan, dan dukungan dari awal penyusunan skripsi hingga skripsi ini selesai.
6. Bapak Candra Kevin selaku pimpinan Toko Candra Kevin Cell yang pengasih atas kerjasama, bantuan, dan dukungan selama peneliti melakukan penelitian.
7. Kedua orang tuaku sayang(Ama Ratna dan ayah Heri) atas do’a dan pengorbanan demi mimpi-mimpi besarku.
8. Kedua kakak ku Mardasha, Retno Feriansyah atas motivasi dalam setiap langkahku.
9. Bapak Kamal Muktar rekan kerja yang telah mendukung penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
10. Teman teman baikku Sandra Dery, Aidha Idud, Silvi, IterTrihana, Jenny, Resfika, Radawati, Sabil, Bang Candra, Kerito burok, Ici Forisa, Yulis,

Nova, Era, Irgi, Melinda dan team Jelly bean atas dukungan, motivasi dan bantuan selama penyusunan skripsi ini.

11. Teman-teman Program Studi Sistem Informasi dan Teknik Informatika 2015 atas kebersamaan dan kenangan indah.
12. Pihak lain yang tidak dapat disebutkan namanya satu per satu yang telah terlibat dan membantu sehingga skripsi ini dapat disusun dengan baik dan lancar.

Semoga kebaikan mereka mendapatkan pahala dari Allah SWT. Penulis sadar bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Penulis berharap skripsi ini bermanfaat bagi peneliti dan pihak-pihak terkait. Amin.



Pangkalpinang, 2 juli 2019

Penulis

## **ABSTRACT**

*Candra Kevin Cell is a business that is engaged in mobile phones. The sales system in Candra Kevin's store still uses a manual system. Candra Kevin Cell's store must have an information system that functions as a producer of information for party management. Data processing system is one of the administrative functions in providing services to customers and to fulfill every request for information from the manager.*

*A good information system can always overcome problems that occur and can produce information that is fast, precise, and accurate. The website is the right information generating tool with access to human work. Therefore, the website is a tool that supports effective and efficient services for the management and customers. With the existence of a media website, it is expected to be able to help the workers, as well as accelerate the making of the necessary reports, especially reports on data relating to the store.*

*Keywords: Candra Kevin Cell, Information System, Website*



## ABSTRAK

Toko Candra Kevin Cell merupakan sebuah bisnis usaha yang bergerak di bidang handphone. Sistem penjualan yang ada di Toko Candra Kevin ini masih menggunakan sistem manual. Toko Candra Kevin Cell pasti memiliki sistem informasi yang berfungsi sebagai penghasil informasi untuk manajemen pihak. Sistem Pengolahan data merupakan salah satu dari fungsi administrasi dalam memberikan pelayanan pada pelanggan dan untuk memenuhi setiap permintaan informasi pihak pengelola.

Sistem informasi yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah yang terjadi dan dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat. Website merupakan alat penghasil informasi yang tepat dengan akses kerja manusia. Oleh karena itu, website merupakan alat bantu yang mendukung layanan yang efektif dan efisien bagi pihak pengelola dan pihak pelanggan. Dengan adanya media website maka diharapkan dapat membantu para pekerja, serta mempercepat pembuatan laporan yang diperlukan, terutama laporan tentang data-data yang berkaitan dengan toko.

Kata Kunci : Candra Kevin *Cell*, Sistem Informasi, *Website*.



## DAFTAR ISI

Halaman

<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>ABSTRACTION</b> .....	v
<b>ABSTRAKSI</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	x
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	2
1.5 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Konsep Dasar <i>E-Commerce</i> .....	5
2.2 Empat Komponen Penting E-commerce .....	6
2.3 Keuntungan E-commerce .....	7
2.4 Kekurangan E-commerce .....	9
2.5 Jenis E-commerce .....	11
2.6 Konsep Dasar Sistem .....	12
2.7 Konsep Sistem Informasi .....	14
2.8 Konsep Sistem Informasi Penjualan .....	15
2.9 Pengertian Web .....	17
2.10 Model Pengembangan Perangkat Lunak .....	18
2.11 Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	19
2.12 Perancang Basis Data .....	23
2.13 Analisa Dokumen Keluaran .....	25



2.14	Analisa Keluaran Dokumen.....	25
2.15	Rancangan Keluaran.....	26
2.16	Rancangan Masukan.....	26
2.17	Rancangan Layar.....	26
2.18	Tujuan Penelitian Terdahulu.....	26
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>		
3.1	Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	28
3.2	Metode Penelitian.....	29
3.3	Tools Pendukung.....	30
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>		
4.1	Profil Perusahaan.....	31
4.2	Struktur Organisasi.....	32
4.3	Analisis Masukan, Proses, dan Keluaran.....	33
4.4	Activity Diagram.....	35
4.5	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	38
4.6	Tinjauan Sistem Yang Sedang Berjalan Pada Candra Kevin Cell.....	39
4.7	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....	39
4.8	Analisa Dokumen Keluaran Dan Dokumen Masukan.....	40
4.9	Identifikasi Kebutuhan.....	42
4.10	Pengusulan Sistem Baru.....	44
4.11	Perancangan Sistem Baru.....	45
4.12	Desain Sistem.....	46
4.13	Rancangan Basis Data.....	51
4.14	Deployment Diagram.....	85
<b>BAB V PENUTUP</b>		
5.1	Kesimpulan.....	86
5.2	Saran.....	86
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>87</b>
<b>LAMPIRAN A.....</b>		<b>89</b>
<b>LAMPIRAN B.....</b>		<b>92</b>
<b>LAMPIRAN C.....</b>		<b>95</b>

LAMPIRAN D.....	98
LAMPIRAN E.....	102
LAMPIRAN F .....	104
LAMPIRAN G.....	106



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	32
Gambar 4.2 Activity Pencatatan Data Handphone .....	35
Gambar 4.3 Activity Pencatatan Data Pelanggan .....	36
Gambar 4.4 Activity Proses Penjualan Barang .....	37
Gambar 4.5 Activity Pencatatan Laporan Penjualan .....	38
Gambar 4.6 Use Case Diagram Admin.....	46
Gambar 4.7 Use Case Diagram Sales .....	47
Gambar 4.8 Packages Diagram .....	47
Gambar 4.9 ERD .....	52
Gambar 4.10 Tranformasi ERD ke LRS .....	53
Gambar 4.11 LRS .....	54
Gambar 4.12 Class Diagram .....	63
Gambar 4.13 Layar Form Login Admin .....	64
Gambar 4.14 Layar Data Sales.....	65
Gambar 4.15 Layar Data Merk .....	66
Gambar 4.16 Layar Data Hp .....	67
Gambar 4.17 Layar Data Pelanggan .....	68
Gambar 4.18 Layar Laporan Penjualan .....	68
Gambar 4.19 Layar Form Login Saels .....	69
Gambar 4.20 Layar Data Merk .....	70
Gambar 4.21 Layar Data Handphone.....	71
Gambar 4.22 Layar Data Pelanggan .....	72
Gambar 4.23 Layar Data Penjualan .....	73
Gambar 4.24 Layar Faktur Penjualan .....	74
Gambar 4.25 Layar Cetak Laporan Penjualan .....	74
Gambar 4.26 Squence Diagram Login Admin.....	75
Gambar 4.27 Squence Diagram Data Sales .....	76
Gambar 4.28 Squence Data Merk .....	77
Gambar 4.29 Squence Data Handphone .....	78

Gambar 4.30 Squence Data Pelanggan .....	79
Gambar 4.31 Squence Data Laporan Penjualan.....	79
Gambar 4.32 Squence Login Sales .....	80
Gambar 4.33 Squence Data Merk .....	81
Gambar 4.34 Squence Data Handphone .....	82
Gambar 4.35 Squence Data Penjualan .....	83
Gambar 4.36 Squence Data Faktur Penjualan.....	84
Gambar 4.37 Squence Data Cetak Laporan .....	84
Gambar 4.38 Deployment Diagram .....	85










## DAFTAR TABEL

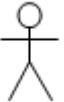
	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Admin .....	55
Tabel 4.2 Tabel Sales .....	55
Tabel 4.3 Tabel Penjualan.....	55
Tabel 4.4 Tabel Pelanggan.....	55
Tabel 4.5 Tabel Jual .....	55
Tabel 4.6 Tabel Handphone .....	56
Tabel 4.7 Tabel Type .....	56
Tabel 4.8 Tabel Merk.....	56
Tabel 4.9 Tabel Spesifikasi Data Sales.....	57
Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Data Penjualan.....	57
Tabel 4.11 Tabel Spesifikasi Data Pelanggan.....	58
Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Data Handphone.....	58
Tabel 4.13 Tabel Spesifikasi Data Jual.....	59
Tabel 4.14 Tabel Spesifikasi Data Merk.....	59
Tabel 4.15 Tabel Spesifikasi Data Type Handphone.....	60
Tabel 4.16 Tabel Spesifikasi Data Admin .....	60



## DAFTAR SIMBOL

<b>Simbol Use Case Diagram</b>	
	<p><b>Aktor</b></p> <p>Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari system yang dibuat atau bisa disebut dengan pengguna aplikasi</p>
	<p><b>Association</b></p> <p>Menggambarkan hubungan actor dengan use case</p>
	<p><b>Use Case</b></p> <p>Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem sehingga pengguna sistem paham dan mengerti kegunaan sistem yang akan dibangun.</p>

<b>Simbol Activity Diagram</b>	
	<p><b>Start State</b></p> <p>Menggambarkan awal dari aktifitas</p>
	<p><b>End State</b></p> <p>Menggambarkan akhir aktifitas</p>
	<p><b>Transition</b></p> <p>Menggambarkan perpindahan control antarastate</p>
	<p><b>Activity State</b></p> <p>Menggambarkan proses bisnis</p>

<b>Diagram Sequence</b>	
	<b>Aktor</b> Pengguna aplikasi atau biasa disebut user
	<b>Pesan Tipe Send</b> Menggambarkan suatu object mengirim data masuk
	<b>Garis Hidup</b> Menggambarkan kehidupan suatu objek
	<b>Waktu Aktif</b> Menggambarkan objek dalam keadaan Aktif dan berinteraksi, Semua yang berhubungan dengan waktu aktif adalah sebuah tahap yang dilakukan di dalamnya.
	<b>Keluaran</b> Menggambarkan sebuah keluaran yang didapatkan setelah melalui beberapa tahapan