

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Futsal adalah jenis olahraga yang sedang menjadi favorit para pecinta olahraga di Kepulauan Bangka Belitung. Demi memenuhi animo para penggemar olahraga futsal yang semakin banyak tersebut, para penyedia lapangan futsal di Kepulauan Bangka Belitung bermunculan. Terbukti dengan semakin banyaknya lapangan futsal di setiap sudut kota maupun daerah dengan banyaknya tempat futsal tersebut membuat pilihan konsumen semakin beragam dalam memilih tempat futsal yang tepat, Lapangan futsal yang dimaksud adalah Lapangan MD Sungailiat yang merupakan salah satu lapangan futsal Swasta yang cukup memadai yang terletak di Parit Padang, Sungailiat, Kabupaten Bangka, Kepulauan Bangka Belitung yang mulai beroperasi sejak tahun 2013. Saat ini walaupun sudah banyak penyewaan lapangan Khusus untuk bermain futsal. Namun tetap saja jika kita tidak dapat melakukan pemesanan lapangan tersebut pada jam yang kita inginkan, dikarenakan sudah ada yang memakai menyewa lapangan tersebut oleh karena itu diperlukan suatu alat bantu yang dapat mempermudah konsumen dalam melakukan pemesanan sesuai waktu yang diinginkan, Didampingi dengan kemajuan Teknologi *Internet* dan *web* dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pengorganisasian waktu salah satu contohnya sistem penyewaan secara *online* yang diakses dimana pun dan kapan pun, sehingga dapat menggantikan cara pemesanan konvensional seperti pertemuan secara langsung dan lain sebagainya.

Berdasarkan masalah tersebut, maka dibutuhkan sebuah sistem berbasis *web* yang dapat membantu konsumen dalam memilih tempat lapangan futsal yang dicari sesuai dengan kriteria yang diinginkan. Di samping itu, konsumen dimudahkan dalam pelayanan menggunakan pelayanan tersebut. *Website* ini juga bermanfaat bagi konsumen dalam melihat jadwal yang tersedia maupun yang sudah dipesan oleh orang lain, tanpa harus mendatangi langsung ke tempat lapangan futsal tersebut. Selain itu juga dapat memberi informasi tempat futsal, fasilitas yang tersedia pada lapangan serta melakukan penyewaan lapangan.

Disinilah peran *website* futsal yang berguna untuk melakukan penyewaan secara *online*.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang yang telah dijelaskan, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat di rumuskan sebagai berikut:

- a. Bagaimana cara merancang sistem penyewaan berbasis *web* untuk mempermudah pengelola pemesanan secara online pada lapangan futsal MD Sungailiat?
- b. Bagaimana cara merancang untuk mempermudah lapangan futsal dalam mempublikasikan lapangan tersebut?

## 1.3 Batasan masalah

Adapun banyaknya masalah yang ada di MD Sungailiat, maka penulisan membatasi masalah yang akan dibahas antara lain sebagai berikut:

- a. Sistem yang di bangun hanya dapat di jalankan pada transaksi penyewaan lapangan, pembayaran penyewaan lapangan futsal, dan pendaftaran member.
- b. Pada penyewaan lapangan futsal sudah termasuk tarif penyewaan bola.
- c. Pembayaran Penyewaan lapangan futsal hanya diterima tranksi transfer pelunasan.

## 1.4 Tujuan penulisan dan Manfaat

Adapun tujuan dan manfaat dari merancang dan membuat sistem pemesanan lapangan futsal dalam penelitian adalah:

### a. Tujuan

- 1) Membuat sistem penyewaan lapangan futsal secara *online* sehingga dapat memudahkan pengguna dan pemilik untuk dapat mengetahui info jadwal menyewa dengan mudah dan cepat.

- 2) Membuat suatu sistem penyewaan berbasis *online* yang dapat membantu pemilik/pengolah lapangan futsal dalam mengelola penyewaan dan mempublikasi sehingga dapat di akses secara online.

**b. Manfaat**

Beberapa tujuan yang ingin dicapai dalam melakukan penelitian tugas akhir ini sebagai berikut :

- 1) Memudahkan pelayanan bagi penyewa saat melakukan pemesanan lapangan futsal.
- 2) Memudahkan dalam melakukan penyewaan penggunaan lapangan futsal yang tidak harus datang ke lapangan futsal.
- 3) Membantu dan mempermudah dalam meningkatkan pelayanan, penyewaan bagi pengelola lapangan futsal.

**1.5 Sistematika Penulisan**

Untuk memberikann gambaran secara keseluruhan mengenai materi pokok skripsi ini penuisan menyusun laporan ini dalam lima bab dengan sistematika sebagai berikut :

**BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang informasi umum yaitu latar belakang penelitian, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, ruang lingkup penelitian, waktu dan tempat penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan teori dan teoi pendukung yang di dunakan untuk mendukung judul skripsi judul skripsi yang di ambil, yang berupa pengertian dan definisi.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Pada Bab ini berisikan tentang model pengembangan sistem informasi model penelitian pengembangan sistem dan alat bantu pengembangan sistem .

### **BAB IV PEMBAHASAN**

Pada Bab ini berisi tujuan umum tentang gambaran umum objek penelitian yang disertai dengan sktruktur organisasi, tugas dan wewenang serta analisa proses bisnis, *activity* diagram sistem *use case* diagram usulan, deskripsi *use case* ,rancangan masuk, rancangan keluaran ERD, transformasi, LSR, tabel, spesifikasi basis data, class diagram, sequence diagram, *deployment* diagram rancangan layar dan tampilan layar.

### **BAB V PENUTUP**

Pada Bab ini berisi tentang kesimpulan dari topik yang di paparkan dan saran yang mungkin di perlukan dalam pengembangan Lapangan Futsal MD sungailiat yang telah menggunakan website.