

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PASIEN  
RAWAT JALAN PADA PUSKESMAS SELINDUNG BERBASIS WEB  
MENGUNAKAN METODE *FAST***

**SKRIPSI**



Vika Zoraya

1522500176

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**2019**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PASIEN  
RAWAT JALAN PADA PUSKESMAS SELINDUNG BERBASIS WEB  
MENGUNAKAN METODE *FAST***

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

Vika Zoraya  
1522500176

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**2019**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1522500176

Nama : Vika Zoraya

Judul Skripsi : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN  
PASIEN RAWAT JALAN PADA PUSKESMAS SELINDUNG  
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE *FAST*

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juli 2019



Vika Zoraya

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**  
**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PASIEN**  
**RAWAT JALAN PADA PUSKESMAS SELINDUNG BERBASIS WEB**  
**MENGGUNAKAN METODE *FAST***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**VIKA ZORAYA**  
**1522500176**

Telah Dipertahankan Didepan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 04 Juli 2019

**Anggota Penguji**



**Fitriyanti, M.Kom**  
**NIDN. 0214087702**

**Dosen Pembimbing**



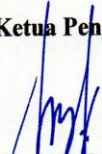
**Hamidah, M.Kom**  
**NIDN.0210048302**

**Kaprodi Sistem Informasi** 24.7.19



**Okkita Rizan, M.Kom**  
**NIDN.0211108306**

**Ketua Penguji**



**Yuyi Andrika, M.Kom**  
**NIDN.0227108001**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 15 Juli 2019

**KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKAL PINANG**



**Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc**

## PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan rasa syukur Alhamdulillah, saya persembahkan skripsi ini untuk orang-orang yang saya sayangi dan untuk yang sering bertanya kapan saya wisuda :

1. Kedua orangtua tercinta yang selalu saya banggakan dan motivator terbesar dalam hidup saya yang tak pernah jenuh mendo'akan dan mendukung saya.
2. Untuk ke dua kakakku Astri widiastuti dan Maria Elistia Dwi terimakasih telah mendukung dan selalu menjadi motivatorku untuk mengerjakan Skripsi ini .
3. Kharisma Afandi, laki-laki yang telah mengajarkan saya untuk berjuang dan berusaha untuk mengerjakan skripsi ini dan terimakasih telah mendampingi dari dulu sampai sekarang semoga kita sama-sama sukses untuk kedepannya.
4. Sahabat ku : Depi Andarani, S.Kom, Sefty Adenia Ariesinta, S.Kom, Susi Susanti, S.Kom, Nadya Amalia, S.Kom, kalian berempat luar biasa, terima kasih untuk waktu yang selalu kita habiskan bersama suka duka, dan kebahagiaan selama kuliah, saling mendo'akan dan semoga kalian sukses. Semoga kita akan selalu bertemu kembali dan jangan lupakan saya.
5. Sahabat yang paling cantik dan saya sayangi Anisa Aulia Shinta semoga kamu cepat menyusul menyusun skripsi.
6. Untuk Dosen Pembimbingku Hamidah, M.Kom terimakasih ibu telah memberi ilmu dan waktu beberapa bulan ini untuk mengerjakan skripsi ini.
7. Teman seperjuangan Sistem Informasi 15 terima kasih untuk suasana yang berbeda yang kita rasakan, dan kesempatan untuk saling berbagi ilmu. Tetap semangat.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan Program Studi Sistem Informasi di STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan sangat berguna untuk penulisan selanjutnya.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
5. Ibu Hamidah, M.Kom selaku Dosen Pembimbing.
6. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman angkatan 2015 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Allah SWT membalas semua kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Aamiin.

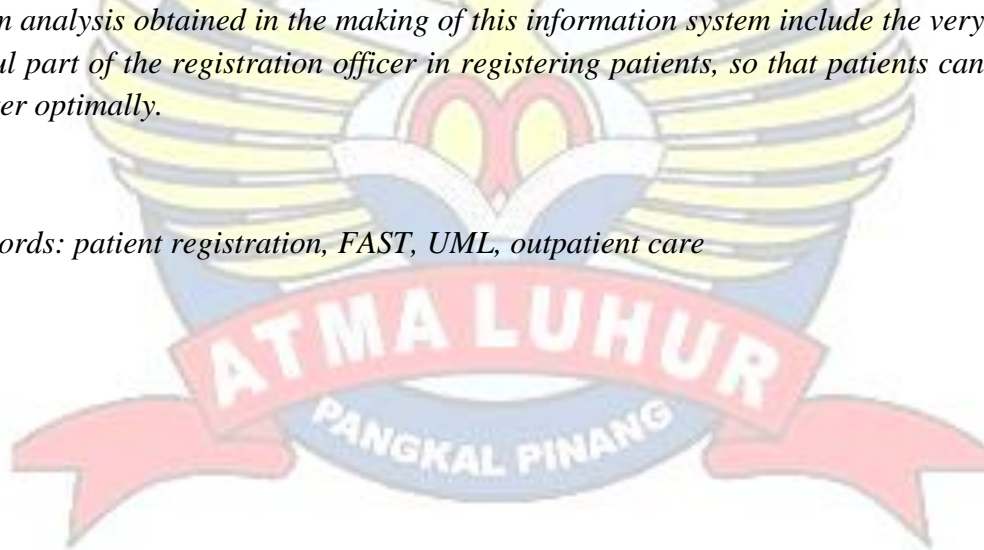
Pangkalpinang, Juli 2019

Penulis

## **ABSTRACTION**

*Puskesmas was built aiming to provide access to health insurance that is easier and faster for the community, especially for registering hospitalized patients. However, the Selindung Health Center does not have a systematic patient registration process. From that the author tries to build an information system for outpatient registration based on the Web aimed at making it easier to register patients and those related to patients needed by the Selindung Health Center. The model used is FAST because this model is suitable for solving problems. The method used in making this information system using UML diagrams to analyze the system, with: activity diagram, use case diagram, Package Diagram and use case description. in the system design phase using: Entity relationship Diagram (ERD), Logic Record Structure (LRS), LRS Transformation to relations (Tables), Database specifications, Sequence Diagrams and Class Diagrams. The results of system analysis obtained in the making of this information system include the very helpful part of the registration officer in registering patients, so that patients can register optimally.*

*Keywords: patient registration, FAST, UML, outpatient care*



## ABSTRAK

Puskesmas dibangun bertujuan untuk memberikan akses jaminan kesehatan yang lebih mudah dan cepat kepada masyarakat terutama untuk mendaftarkan pasien rawat. Namun Puskesmas Selindung belum mempunyai proses pendaftaran pasien yang sistematis. Dari itu penulis mencoba membangun suatu sistem informasi pendaftaran pasien rawat jalan yang berbasis Web bertujuan untuk mempermudah mendaftarkan pasien dan yang berkaitan dengan pasien yang dibutuhkan oleh Puskesmas Selindung. Model yang digunakan adalah FAST karena model ini cocok digunakan dalam memecahkan masalah. Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi ini dengan menggunakan diagram UML untuk menganalisa sistem, dengan : *activity diagram*, *use case diagram*, *Package Diagram* dan deskripsi *use case*. pada tahap perancangan sistem menggunakan : *Entity relationship Diagram* (ERD), *Logika Record Structure* (LRS), *Transformasi* LRS ke relasi (Tabel), spesifikasi Basis Data, *Sequence Diagram* dan *Class Diagram*. Adapun hasil analisi sistem yang diperoleh dalam pembuatan sistem informasi ini diantaranya sangat membantu bagian petugas pendaftaran dalam mendaftarkan pasien, sehingga dapat mendaftarkan pasien secara optimal.

Kata Kunci : pendaftaran pasien, FAST, UML, rawat jalan





## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACTION .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAKSI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xxi</b>
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan Laporan.....	3
 <b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Konsep Dasar Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pasien Rawat Jalan BPJS .....	5
2.1.2 Pengertian Rawat Jalan	5
2.1.3 Pengolahan Data Pasien Rawat Jalan	5
2.2 Model FAST	6
2.3 Metodologi Berorientasi Objek	9

2.4	UML (Unified Modelling Language)	9
2.4.1	Daigram-Diagram <i>UML</i>	9
2.5	<i>Tools</i> Lainnya	15
2.5.1	ERD (Entity Relationship Diagram)	15
2.5.2	LRS (Logical Record Structur)	15
2.5.3	Tabel.....	15
2.5.4	Spesifikasi Basis Data.....	16
2.6	Tinjauan Penelitian Terdahulu	16

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1	Model Pengembangan Perangkat Lunak .....	18
3.2	Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	19
3.3	<i>Tools</i> (alat bantu)Pengembangan Sistem .....	19

### **BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

4.1	Tinjauan Umum .....	22
4.2	Struktur Organisasi .....	22
4.3	Visi dan Misi.....	23
4.4	Tugas dan Wewenang .....	23
4.4	Analisa Masalah Sistem Yang Berjalan.....	26
4.5.1	Proses Bisnis.....	26
4.5.2	Activity Diagram .....	28
4.5.3	Analisa Keluaran .....	32
4.5.3	Analisa Masukan .....	34
4.6	Identifikasi kebutuhan .....	36
4.7	<i>Package</i> Diagram .....	38
4.8	<i>Use Case</i> Diagram .....	38
4.8.1	Deskripsi <i>Use Case</i> .....	39
4.8.1.1.	Deskripsi <i>Use Case</i> berdasarkan aktor petugas Pendaftaran .....	39
4.8.1.2	Deskripsi <i>Use Case</i> berdasarkan aktor Dokter .....	42
4.9	Perancangan Basis Data.....	44
4.9.1	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	44
4.9.2	Transformasi diagram ER ke LRS.....	45

4.9.3 <i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....	46
4.9.4 Tabel .....	47
4.9.3 Spesifikasi Basis Data .....	49
4.10 Rancangan Dokumen Keluaran Sistem Usulan .....	55
4.10.1 Rancangan Dokumen Keluaran Sistem Usulan.....	55
4.10.2 Rancangan Dokumen Masukan Sistem Usulan .....	56
4.11 Rancangan Tampil Layar.....	58
4.11.1 Rancangan Struktural Tampil Layar.....	59
4.11.2 Rancangan Layar .....	59
4.11.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	72
4.11.4 <i>Class Diagram</i> .....	84
4.11.4 <i>Deployment Diagram</i> .....	85
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan .....	86
5.2 Saran .....	87
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>88</b>
<b>LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>90</b>
<b>LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>96</b>
<b>LAMPIRAN C RANCANGAN DOKUMEN KELUARAN .....</b>	<b>103</b>
<b>LAMPIRAN D RANCANGAN DOKUMEN MASUKAN .....</b>	<b>109</b>
<b>LAMPIRAN E DOKUMEN TAMBAHAN .....</b>	<b>116</b>

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Model FAST .....	6
Gambar 4.1 Struktur Organisasi .....	22
Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Pendaftaran Pasien .....	28
Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Pemeriksaan .....	29
Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Pendataan Dokter .....	30
Gambar 4.5 Activity Diagram Proses Pengambilan Resep .....	30
Gambar 4.6 Activity Diagram Proses Pendataan Obat .....	31
Gambar 4.7 Activity Diagram Proses Laporan Kunjungan .....	31
Gambar 4.8 Package Diagram .....	38
Gambar 4.9 Use case diagram Petugas Pendaftaran .....	38
Gambar 4.10 Use case diagram Dokter .....	39
Gambar 4.11 Gambar ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	44
Gambar 4.12 Gambar Transformasi diagram ER ke LRS .....	45
Gambar 4.13 Gambar Logical Record Structure (LRS) .....	46
Gambar 4.14 Gambar Rancangan Dialog Layar .....	60
Gambar 4.15 Rancangan Login Pendafrtran .....	60
Gambar 4.16 Rancangan Home Pendaftaran .....	60
Gambar 4.17 Rancangan Rancangan Layar Entry Data Pasien .....	61
Gambar 4.18 Rancangan Rancangan Layar Entry Data Dokter .....	62
Gambar 4.19 Rancangan Rancangan Layar Entry Data Poli .....	63
Gambar 4.20 Rancangan Rancangan Layar Entry Data obat .....	64
Gambar 4.21 Rancangan Rancangan Layar Entry Data Pendaftaran .....	65
Gambar 4.22 Rancangan Rancangan Layar Entry Data Kartu Berobat .....	66
Gambar 4.23 Rancangan Rancangan Layar Entry Laporan Kunjungan .....	67
Gambar 4.24 Rancangan Login Dokter .....	68
Gambar 4.25 Rancangan Home Dokter .....	68
Gambar 4.26 Rancangan Rancangan Layar Entry Data Pemeriksaan .....	69

Gambar 4.27	Rancangan Rancangan Layar Entry Data Resep .....	70
Gambar 4.28	Rancangan Rancangan Layar Entry Data Surat Rujukan.....	71
Gambar 4.29	<i>Sequence</i> Diagram Login .....	72
Gambar 4.30	<i>Sequence</i> Diagram Entry Data pasien .....	73
Gambar 4.31	<i>Sequence</i> Diagram Entry Data dokter .....	74
Gambar 4.32	<i>Sequence</i> Diagram Entry Data obat.....	75
Gambar 4.33	<i>Sequence</i> Diagram Entry Data poli .....	76
Gambar 4.34	<i>Sequence</i> Diagram Entry Data pendaftaran.....	77
Gambar 4.35	<i>Sequence</i> Diagram Entry Data Kartu Berobat.....	78
Gambar 4.36	<i>Sequence</i> Diagram Entry Data Laporan Kunjungan .....	79
Gambar 4.37	<i>Sequence</i> Diagram Entry Data Laporan Obat .....	80
Gambar 4.38	<i>Sequence</i> Diagram Entry Data Pemeriksaan.....	81
Gambar 4.39	<i>Sequence</i> Diagram Entry Data Resep .....	82
Gambar 4.40	<i>Sequence</i> Diagram Entry Data Surat Rujukan .....	83
Gambar 4.41	<i>Class</i> Diagram.....	84
Gambar 4.42	<i>Deployment</i> Diagram .....	85



## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	Tabel Kartu Berobat .....	47
Tabel 4.2	Tabel Pasien .....	47
Tabel 4.3	Tabel Pendaftaran .....	47
Tabel 4.4	Tabel Pemeriksaan .....	47
Tabel 4.5	Tabel Surat Rujukan .....	48
Tabel 4.6	Tabel Poli .....	48
Tabel 4.7	Tabel Dokter .....	48
Tabel 4.8	Tabel Resep .....	48
Tabel 4.9	Tabel Ambil .....	49
	Tabel 4.10    Tabel Obat	49
	Tabel 4.11    Struktur Tabel Kartu Berobat	49
	Tabel 4.12    Struktur Tabel pasien	50
	Tabel 4.13    Struktur Tabel pendaftaran	51
	Tabel 4.14    Struktur Tabel Poli	51
	Tabel 4.15    Struktur Tabel Pemeriksaan	52
	Tabel 4.16    Struktur Tabel Dokter	52
	Tabel 4.17    Struktur Tabel Surat Rujukan	53
	Tabel 4.18    Struktur Tabel Resep	53
	Tabel 4.19    Struktur Tabel Ambil	54
	Tabel 4.20    Struktur Tabel Obat	54

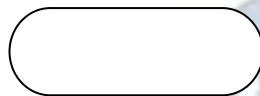
## DAFTAR SIMBOL

### 1. Simbol Activity Diagram



#### **Start Point**

Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



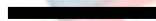
#### **Activites**

Aktivitas yang dilakukan sistem, biasanya diawali dengan kata kerja.



#### **Decision**

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



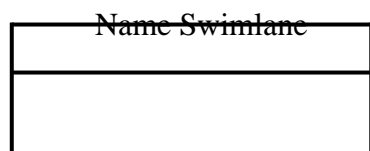
#### **Penggabungan**

Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.



#### **End Point**

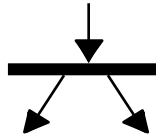
Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.



#### **Swimlane**

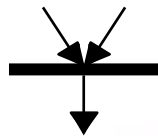
Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap

aktivitas yang terjadi



Fork

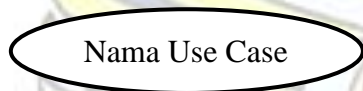
Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel



Join

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan

## 2. Simbol Use Case Diagram



### Use Case

Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagian unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau faktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawal frase nama *use case*.



### Actor

Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang. Biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal frase nama aktor.

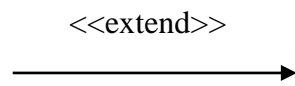
### Association



Komunikasi antara aktor dan *use case* yang berpartisipasi pada *use case* atau *use case* memiliki interaksi dengan aktor.

### Extend

Relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa *use case* tambahan itu sendiri. Mirip dengan prinsip *inheritance* pada pemrograman berorientasi obyek. Biasanya *use case* tambahan memiliki nama depan yang sama dengan *use case* yang ditambahkan.

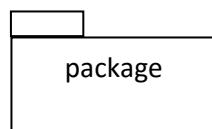


### Generalization

Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah *use case* dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.



### 3. Simbol Package Diagram



### Package

*Package* merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih kelas atau elemen diagram UML lainnya.

### 4. Simbol Class Diagram

### Class

nama_kelas
+atribut
+operasi()

Kelas pada struktur sistem



**Interface**

Sama dengan konsep *interface* dalam pemrograman berorientasi obyek.

**Association**

Relasi antarkelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan *multiplicity*.

**Directed association**

Relasi antarkelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai *multiplicity*.

**Generalisasi**

Relasi antarkelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum-khusus).

**Dependency**

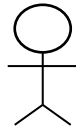
Relasi antarkelas dengan makna kebergantungan antarkelas

**Aggregation**

Relasi antarkelas dengan makna semua-bagian(*whole-part*)

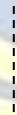


## 5. Simbol Sequence Diagram



### Aktor

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.



### Lifeline

Menyatakan kehidupan suatu objek.



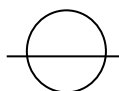
### Boundary

Digunakan untuk menggambarkan sebuah form.



### Control Class

Digunakan untuk menghubungkan *boundary* dengan tabel



### Entry Class

Digunakan untuk menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.

Nama Obyek : Nama Kelas

Object

Menyatakan obyek yang berinteraksi pesan.

Pesan Tipe Create

<<Create>>

Menyatakan suatu obyek membuat obyek lain, arah panah mengarah pada obyek yang dibuat.

Pesan Tipe Send

1 : masukan

Menyatakan bahwa suatu obyek mengirimkan data/masukan/informasi ke obyek lainnya, arah panah mengarah pada obyek yang dikirim.

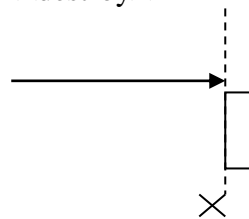
Pesan Tipe Return

1 : keluaran

Menyatakan bahwa suatu obyek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke obyek tertentu, arah panah mengarah pada obyek yang menerima kembalian.

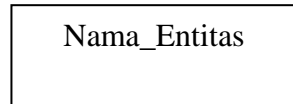
Pesan Tipe Destroy

<<destroy>>



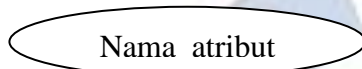
Menyatakan suatu obyek mengakhiri hidup obyek lain, arah panah mengarah pada obyek yang diakhiri, sebaiknya jika ada create maka ada destroy.

## 6. Simbol ERD



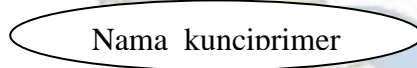
### Entity

Entitas merupakan data inti yang akan disimpan, bakal tabel pada basis data, benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer, penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel.



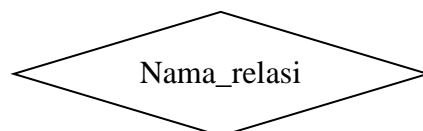
### Atribut

*Field* atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas



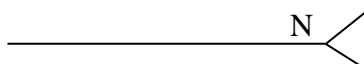
### Atribut Kunci Primer

*Field* atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses record yang diinginkan, biasanya berupa id, kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama)



### Relasi

Relasi yang menghubungkan antara entitas, biasanya diawali dengan kata kerja.



### Association

Penghubung antara relasi dan entitas dimana di kedua ujungnya memiliki

*multiplicity* kemungkinan jumlah  
pemakaiannya.



	Halaman
<b>LAMPIRAN A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan</b>	
Lampiran A-1 Resep .....	91
Lampiran A-2 Surat Rujukan .....	92
Lampiran A-3 Laporan Kartu Berobat .....	93
Lampiran A-4 Laporan Kunjungan Pasien .....	94
Lampiran A-4 Laporan Obat .....	95
<b>LAMPIRAN B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan</b>	
Lampiran B-1 Data Pasien .....	97
Lampiran B-2 Data Pendaftaran .....	98
Lampiran B-3 Data Pemeriksaan .....	99
Lampiran B-4 Data Poli .....	100

Lampiran B-5 Data Dokter .....	101
Lampiran B-6 Data Obat.....	102
Lampiran B-7 Data Resep.....	103

**LAMPIRAN C : Rancangan Dokuman Keluaran**

Lampiran C-1 Resep .....	104
Lampiran C-2 Surat Rujukan .....	105
Lampiran C-3 Kartu Berobat .....	106
Lampiran C-4 Laporan Kunjungan .....	107
Lampiran C-5 Laporan Obat .....	108

**LAMPIRAN D : Rancangan Dokuman Masukan**

Lampiran D-1 Data Pasien .....	110
Lampiran D-2 Data Pendaftaran .....	111
Lampiran D-3 Data Pemeriksaan.....	112
Lampiran D-4 Data Dokter .....	113
Lampiran D-5 Data Poli .....	114
Lampiran D-6 Data Obat .....	115

**LAMPIRAN E : Dokumen Tambahan**

Lampiran E-1 Kartu Bimbingan .....	117
Lampiran E-2 Biodata Penulis .....	118
Lampiran E-3 Surat Keterangan Riset .....	119

