

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan Teknologi Informasi saat ini sangat pesat, seiring berkembangnya teknologi informasi, kebutuhan manusia pun semakin bertambah, dengan adanya komputer dapat digunakan sebagai media penyimpanan berbagai data. Penggunaan komputer yang dilengkapi dengan program aplikasi yang menunjang akan menghemat waktu, biaya dan tenaga serta memudahkan dalam menghasilkan informasi yang akan dibutuhkan.

Perpustakaan sekolah adalah suatu tempat dimana para siswa memperoleh akses terhadap informasi dan pengetahuan, dengan adanya perpustakaan sangat membantu untuk menambah atau meningkatkan pengetahuan dan wawasan bagi siswa di sekolah. perpustakaan sekolah bukan hanya untuk mengumpulkan dan menyimpan bahan-bahan pustaka, tetapi dengan adanya penyelenggaraan perpustakaan sekolah diharapkan dapat membantu siswa dan guru menyelesaikan tugas-tugas dalam proses belajar mengajar.

Saat ini sistem informasi perpustakaan di SMA Negeri 1 Simpang rimba masih bersifat manual, mulai dari pencatatan peminjaman buku, pengembalian buku dan denda bagi siswa yang telah melewati batas akhir pengembalian buku. Sering kali petugas perpustakaan kesulitan dalam mencari data siswa yang ingin peminjaman dan pengembalian buku yang telah dipinjam, hal ini dikarenakan sistem yang digunakan belum begitu efektif mengingat banyaknya buku yang tersedia di perpustakaan SMA Negeri 1 Simpang rimba.

Tujuan dari pengembangan sistem informasi perpustakaan yang berbasis web pada SMA Negeri 1 Simpang rimba yang nantinya diharapkan mampu untuk meningkatkan pelayanan yang lebih baik lagi dan mampu meningkatkan kinerja bagi sistem perpustakaan itu sendiri, sehingga sangat memudahkan dalam melakukan kegiatan peminjaman, pengembalian dan membuat laporan yang dibutuhkan sebagai sumber informasi bagi sekolah tersebut

Mendasar pada permasalahan pada SMA Negeri 1 Simpang Rimba dalam

sistem informasi perpustakaan dan sebagai upaya membantu menyelesaikan masalah yang ada, maka penulis dalam proposal skripsi ini mengambil judul **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB (STUDY KASUS : SMA NEGERI 1 SIMPANG RIMBA)**”.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun yang menjadi rumusan masalah adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang suatu sistem informasi perpustakaan di SMA Negeri 1 Simpang Rimba yang berbasis web ?
2. Bagaimana mengatasi berbagai masalah terutama dalam peminjaman buku, pengembalian buku dan pembuatan laporan ?

1.3 Batasan Masalah

Adapun masalah yang dibahas dalam dalam penulisan ini adalah sebagai berikut :

1. Membahas mengenai proses pendataan buku, proses peminjaman buku, proses pengembalian buku dan proses pembuatan laporan peminjaman dan pengembalian buku
2. Sistem informasi pada perpustakaan ini yang berbasis *web* yang dirancang dengan menggunakan perangkat lunak seperti :*MySql, Xampp, dan PHP dll.*

1.4 Manfaat Dan Tujuan Penelitian

Sesuai dengan latar belakang yang saya teliti, adapun tujuan dan manfaat saya dalam melakukan penelitian ini sebagai berikut :

1. Tujuan Penelitian

- a. Mencari solusi dari masalah-masalah yang dihadapi oleh perpustakaan
- b. Sebagai dasar utama SMA Negeri 1 Simpang Rimba pada saat akan membangun sebuah perancangan sistem informasi
- c. Menyelesaikan masalah yang ada pada perpustakaan yang dihadapi oleh SMA Negeri 1 Simpang Rimba yang tergolong manual dengan bantuan teknologi komputer.

2. Manfaat Penelitian

- a. Sebagai bahan acuan bagi peneliti lain dibidang yang sama
- b. Hasil penelitian dapat digunakan sebagai sarana dalam mencari solusi dan masalah yang sering di alami.
- c. Menambah wawasan dan meningkatkan kemampuan bagi penulis.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan menjelaskan susunan skripsi, bertujuan untuk mempermudah dalam menelusuri alur pemikiran dan analisa penelitian. Dalam penulisanya penulis mengelompokan kedalam 5 bab dengan uraian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara umum tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori-teori yang mendukung judul dan mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini juga dituliskan tentang *software*(komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan pengembangan sistem.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang metodologi penelitian yang terdiri dari model, metode penelitian dan tools pengembangan sistem.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan umum yang berisi tentang gambaran objek penelitian dan tentang pembahasan segala masalah.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir dalam skripsi ini, yang berisi kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan saran dari penulis yang kiranya bermanfaat bagi pihak yang bersangkutan.