

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan memiliki peran yang sangat penting dalam menghasilkan sumber daya manusia yang berkualitas. Pendidikan sebagai usaha sadar dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran agar peserta didik secara aktif mengembangkan potensi dirinya sehingga memiliki kekuatan spiritual, keagamaan, pengendalian diri, kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia, serta keterampilan yang diperlukan oleh dirinya, masyarakat, bangsa dan negara. Pendidikan di Indonesia menurut jenjangnya dimulai dari sekolah dasar, sekolah menengah pertama, sekolah menengah atas atau kejuruan, dan yang paling tinggi yaitu perguruan tinggi.

Pendidikan tinggi atau yang sering disebut perguruan tinggi merupakan jenjang pendidikan setelah pendidikan menengah yang mencakup program pendidikan diploma, sarjana, magister, spesialis, dan doctor yang diselenggarakan oleh pendidikan tinggi. Pendidikan tinggi diselenggarakan dengan sistem terbuka. Yang dapat berbentuk akademi, politeknik, sekolah tinggi, institut, atau universitas, yang dimana diwajibkan menyelenggarakan pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat. Selain itu perguruan tinggi dapat menyelenggarakan program akademik, profesi, dan atau vokasi.

Di Provinsi Kepulauan Bangka Belitung adalah sebuah provinsi di Indonesia yang terdiri dari dua pulau utama yaitu Pulau Belitung serta pulau-pulau kecil seperti Pulau Lepar, Pulau Pongok, Pulau Mendanau dan Pulau Selat Nasik, total pulau yang telah bernama berjumlah 470 buah dan yang berpenghuni hanya 50 pulau. Bangka Belitung terletak di bagian timur Pulau Sumatra, dekat dengan Provinsi Sumatra Selatan. Ibu kota Bangka Belitung adalah Pangkalpinang karena pusat kota sehingga banyaknya jumlah sekolah dari sekolah dasar (SD), sekolah menengah (SMP), sekolah menengah atas (SMA), sekolah menengah kejuruan (SMK), sekolah luar biasa (SLB) dan perguruan tinggi swasta dan negeri.

Permasalahan kemudian muncul dikarenakan banyaknya pulau sehingga jumlah lulusan SMA dan SMK yang ingin melanjutkan ke perguruan tinggi di Bangka Belitung mereka kesulitan mencari letak lokasi perguruan tinggi karena belum mengenal banyak

tempat dan jurusan yang akan di ambil di perguruan tinggi nantinya. Karena hal itu peneliti membuat Rancang bangun aplikasi pendaftaran perguruan tinggi M-Kampus di Pangkalpinang Berbasis Android yang berguna untuk membantu pelajar agar mendapatkan informasi lokasi perguruan tinggi mana yang mereka pilih. Kriteria yang dapat membantu mencari lokasi perguruan tinggi diantaranya: berdasarkan lokasi perguruan tinggi, kategori perguruan tinggi yang antara lain perguruan tinggi (negeri), universitas terbuka, perguruan tinggi (kedinasan), perguruan tinggi swasta (universitas), perguruan tinggi swasta (institut), perguruan tinggi swasta (sekolah tinggi), perguruan tinggi swasta (politeknik), dan perguruan tinggi swasta (akademi). Dengan adanya Rancangan Bangun Aplikasi Pendaftaran Perguruan Tinggi M-Kampus ini mampu membantu masyarakat khususnya pelajar yang ingin melanjutkan pendidikan tinggi untuk mencari lokasi perguruan tinggi dan pendaftaran langsung yang sesuai kriteria dengan memanfaatkan *internet* komputer.

Penelitian ini tidak terlepas dari penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang akan dibahas, hal ini sangat penting untuk dijadikan acuan sebagai data pendukung berupa teori atau hasil dari penelitian. Beberapa penelitian terdahulu yang dijadikan referensi diantaranya, Penelitian[1] dimana hasil dari penelitian ini adalah Dengan adanya sistem ini dapat memberikan kemudahan bagi Dinas Pertambangan Provinsi Bengkulu memberikan informasi kepada masyarakat mengenai lokasi perusahaan pertambangan batu bara di Provinsi Bengkulu melalui *internet*. Penelitian[2] dimana hasil dari penelitian ini adalah Dengan adanya sistem informasi ini mempermudah pengguna dalam mencari informasi lokasi, dan fasilitas perguruan tinggi di kabupaten Cirebon. Penelitian[3] dimana hasil dari penelitian ini adalah Aplikasi ini memanfaatkan *Google Map API* dan menyajikan informasi perguruan tinggi dengan memanfaatkan filter data dimana pengguna mendapatkan informasi dengan tepat sesuai kebutuhan. Penelitian[4] dimana hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi sistem informasi geografis pemetaan potensi SMA/SMK berbasis web di kabupaten Kebumen yang dapat memberikan informasi tentang SMA/SMK hasil pengujian menunjukkan bahwa informasi ini layak dan dapat di pergunakan. Penelitian[5] dimana hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi sistem informasi geografis pemetaan yang mempermudah dalam melakukan pencarian lokasi Masjid, jadwal sholat dan daya tampung jamaah yang di kelolah langsung oleh pengurus Masjid. Penelitian[6] dimana hasil dari penelitian ini adalah dengan cara

mengoptimalkan potensi dalam sektor pertambangan dengan menggunakan aplikasi sistem informasi geografis berbasis web tersebut mempermudah para investor untuk memperoleh informasi tentang investasi di provinsi Bengkulu.

Berdasarkan latar belakang diatas, peneliti akan melakukan penelitian yang berjudul **“Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Perguruan Tinggi M-Kampus di Pangkalpinang Berbasis *Android*”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, terdapat masalah yang ada, yaitu:

1. Bagaimana cara untuk membuat suatu sistem yang dapat menampilkan informasi dan lokasi dari perguruan tinggi yang berada di wilayah Bangka.
2. Mengetahui macam informasi yang ada di program studi yang akan di ambil.
3. Mempermuda dan menghemat waktu untuk melakukan pendaftaran.

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian tugas akhir ini adalah membuat sistem informasi sekolah yang dapat memberikan informasi perguruan tinggi dan lokasi perguruan tinggi di Bangka berdasarkan hasil perguruan yang ingin dipilih, sehingga informasi sekolah tersebut dapat di jadikan bahan pertimbangan bagi calon mahasiswa-mahasiswi untuk di jadikan tempat menuntut ilmu.

1.3.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dihadapkan dapat diambil dan dapat memberikan manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Bagi Peneliti
Sebagai proses pembelajaran pada suatu masalah yang dihadapi di dunia nyata, serta mengembangkan keterampilan, daya fikir serta kemampuan menerapkan ilmu yang sudah didapatkan selama berkuliah.
2. Bagi Jurusan

Sebagai rancangan sistem informasi yang bisa memberikan kemudahan untuk mengembangkan dan meningkatkan pelayanan dan agar dapat mempermudah calon mahasiswa dan mahasiswi mencari perguruan tinggi.

3. **Bagi Pengguna**

Agar membantu calon mahasiswa dan mahasiswi mempertimbangkan jurusan program studi yang diinginkan, agar mempermudah melakukan pendaftaran pada perguruan tinggi yang diinginkan. menghemat waktu dan tenaga dalam pencarian perguruan tinggi yang sesuai dengan yang diinginkan.

4. **Bagi Pembaca**

Sebagai referensi bagi orang yang akan melakukan penelitian dimasa yang akan datang.

1.4 Batasan Masalah

Agar dalam pelaksanaannya lebih mengarah pada maksud dan tujuan penulisan, maka dalam penelitian ini dilakukan pembatasan permasalahan sebagai berikut:

1. Perguruan tinggi yang di buat tiga.
2. Aplikasi dibangun menggunakan Bahasa pemrograman *java* (*Android Studio* Versi 3.01) dengan menggunakan *Android Software Development Kit* (SDK) sebagai pengembanganya.
3. Menggunakan *Android* sebagai antarmuka pengguna.
4. Membahas hanya lokasi di *Bangka*.
5. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan minimal pada *Android* versi 8.0 (*Oreo*).
6. Aplikasi ini di buat menggunakan *Android Studio*.
7. Aplikasi ini tidak membahas sistem keamanan.

1.5 Sistematika Penulisan

Agar dalam penulisan skripsi ini dapat lebih terarah, maka penulisan berusaha sedapat mungkin secara sistematika sehingga diharapkan tahap-tahap pembahasan akan tampak jelas kaitanya antara bab yang satu dengan bab yang lainnya. Adapun ini dari masing-masing bab tersebut sebagai barikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini telah diuraikan tentang penjelasan umum dari permasalahan yang dibahas berkaitan dengan penyusunan skripsi ini yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistemika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian. Pada bab ini, uraian teori yang digunakan adalah uraian pendukung sesuai dengan topic skripsi yang diambil.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab metodologi penelitian ini terdiri dari 3 bagian utama yaitu model pengembangan perangkat lunak, metode pengembangan sistem, dan tools (alat bantu dalam analisa dan merancang sistem informasi).

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini menjelaskan tentang Analisa Masalah, Analisis Kebutuhan, Analisis Sistem Berjalan, Identifikasi Sistem Usulan, Rancangan Sistem, Rancangan Layar, Serta implementasi dan pengujian sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini dapat diuraikan tentang kesimpulan dan saran mengenai skripsi ini. Kesimpulan adalah mengemukakan kembali masalah penelitian kemudian menyimpulkan bukti-bukti yang diperoleh dan akhirnya menarik kesimpulan apakah hasil yang didapat (dikerjakan), layak untuk digunakan (diimplementasikan).

Saran merupakan manifestasi dari penulisan untuk dilaksanakan.