

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sutri Handayani, 2018, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Studi Kasus Toko Kun Jakarta”, STMIK Nusa Mandiri Jakarta.
- [2] Ujang Mulayana, 2016, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Handphone Berbasis Web Pada Toko Ilham Cellular Jakarta”, STMIK Nusa Mandiri
- [3] Ahmad Mustofa, 2015, “Perancangan E-Commerce Penjualan Komputer Dan Alat Elektronik Berbasis Web Pada Toko Damar Komputer Pringsewu”, STMIK Pringsewu Lampung.
- [4] Wahyu Eko Susanto, 2018, “Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce *Smartphone Second* Dengan Metode *Waterfall*”, Universitas Bina Sarana Informatika
- [5] Happy Perdana, 2017, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Sparepart Laptop Di Toko Haps *Computer* Purbalingga Berbasis Android”, Universitas Muhammadiyah Purwokerto.
- [6] Beta Yolanda, 2017, “Aplikasi Tuntunan Sholat Pada Smartphone Berbasis Android”, Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Unviersitas Lampung.
- [7] Muhammad Iqbal Ritonga, 2018, “Penerapan Metode Fuzzy Logic Dalam Pengontrolan Smarthome Menggunakan Smartphone”, Program Studi Teknik Informatika STMIK Budi Darma.
- [8] Juniardi Dermawan, Sari Hartini, 2017, Implementasi Model Waterfall Pada Pengembangan Sistem Informasi Perhitungan Nilai Mata Pelajaran Berbasis Web Pada Sekolah Dasar Al-Azhar Syifa Budi Jatibening, STMIK Nusa Mandiri.
- [9] Hutapea Mangatas Herdin, 2016, “Rancang Bangun Aplikasi Mobile Pelatihan Ujian Nasional Berbasis Android”.
- [10] Ade Hendini, 2016, Pemodelan Uml Sistem SInformasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak), Program Studi Manajemen Informatika AMIK BSI Pontianak

- [11] Herianto, 2016, Aplikasi M-Commerce Berbasis Android Pada Toko Rizky Shoes, Stmik Atma Luhur Pangkalpinang.
- [12] Hendra Nugraha Lengkong, 2015, Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps, Jurusan Teknik Elektro-FT, UNSRAT, Manado-95115.
- [13] Muhammad Hidayah, 2017, Arsitektur Android, <https://medium.com/@muhammad30hidayah696/arsitektur-android-6cfbc3dd8cd3>, diakses tanggal 12 juni 2017.
- [14] Andi Pradana, 2015, Arsitektur Android, <http://teknologinyata.blogspot.com/2015/04/arsitektur-android.html>, diakses tanggal 11 April 2015.
- [15] Ivan Alfatih Saputra, 2017, Aplikasi Layanan Bengkel Mobil Berbasis Android Di Kota Bandar Lampung, Jurusan Ilmu Komputer Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Lampung.
- [16] Sulihati Andriyani, 2016, Aplikasi Akademik Online Berbasis Mobile Android Pada Universitas Tama Jagakarsa, LPPM Universitas Tama Jagakarsa.
- [17] Lukman, 2018, Aplikasi Sistem Pakar Untuk Diagnosa Penyakit Mata Menggunakan Php Dan Mysql, Program Studi Informatika Fakultas Teknik, Dan Ilmu Komputer Universitas Indraprasta PGRI.
- [18] Tri Snadhika Jaya, 2018, “Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung)”, Jurusan Ekonomi dan Bisnis, Politeknik Negeri Lampung.
- [19] Sora N, 2015, pengertian UML dan jenis-jenisnya serta beberapa contoh diagramnya, <http://www.pengertianku.net/2015/09/pengertian-uml-dan-jenis-jenisnya-serta-contoh-diagramnya.html>, diakses tanggal 24 September 2015.