

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan beberapa kesimpulan yang berkenaan dengan aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang dengan Teknologi AR Berbasis Android Pada LPK Centro Course ini yaitu sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan unity 3D sebelumnya download lalu *edit marker* tersebut ke dalam photoshop. jika sudah *import* ke vuforia untuk membuat *marker* tadi masuk ke dalam unity 3D. Setelah masuk ke unity 3D pilih gambar *marker* yang telah di *import* dan taruh ketempat yang di inginkan.
2. Aplikasi ini dilengkapi fitur objek 3D yang akan muncul jika *marker* ditempatkan di depan *camera*. Fungsi dari objek 3D yang muncul agar memahami bahasa jepang apa yang dimunculkan beserta terjemahannya dengan adanya aplikasi ini bisa mempermudah para pengguna untuk mempelajari dan memahami bahasa jepang melalui *smartphone* pengguna.

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi ini terdapat banyak kekurangannya yang diharapkan dapat diperbaiki pada saat penelitian selanjutnya, terdapat saran-saran untuk pengembangan penelitian ini yaitu:

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan fitur-fitur baru agar aplikasi ini semakin komplit dan menarik.
2. Aplikasi ini juga bisa ditambahkan dengan animasi bergerak agar aplikasi tampak lebih hidup dan menarik untuk dilihat.
3. Menambahkan suara sehingga cara belajar pengucapan bahasa jepang, menjadi lebih mudah.
4. Menghubungkan Unity dengan MySQL sehingga data berupa nama jepang, nama Indonesia, ataupun gambar diambil dari database.