

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian yang telah penulis lakukan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi pemesanan menu dalam penelitian ini dirancang dengan berbasis Android serta menggunakan metodologi *prototype*. *Prototype* adalah sebuah model dari sistem perangkat lunak untuk mendemonstrasikan konsep-konsep, percobaan rancangan, dan menemukan lebih banyak masalah dan solusi yang memungkinkan, maka dapat disimpulkan bahwa dengan adanya aplikasi pemesanan berbasis Android ini memungkinkan proses pemesanan makanan dan minuman dilakukan secara praktis tanpa membutuhkan proses yang lama.
2. Aplikasi ini sangat *user friendly* karena dibuat dengan tampilan yang sangat sederhana sehingga pelanggan dapat dengan mudah mengakses aplikasi.

#### **5.2 Saran**

Dari hasil pembahasan di bab-bab sebelumnya, ada beberapa saran yang penulis berikan untuk mengembangkan sistem yang penulis buat, yakni sebagai berikut:

1. Halaman menu makanan dan menu minuman bisa lebih kreatif dengan tampilan *layout* yang lebih menarik namun tetap mudah digunakan oleh masyarakat umum.
2. Pada penelitian selanjutnya diharapkan dapat diterapkan tidak hanya berbasis *mobile* Android saja tetapi berbasis *windows,IOS*,dll.
3. Pada penelitian selanjutnya diharapkan adanya penambahan aplikasi pada bagian dapur, minuman dan kasir.
4. Untuk penelitian selanjutnya diperlukan adanya pemeliharaan sistem pemesanan berbasis Android ini secara berkelanjutan sehingga sistem dapat terjaga dengan baik.