

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian analisa yang dilakukan oleh penulis dapat disimpulkan beberapa kesimpulan setelah melakukan pengerjaan aplikasi penerimaan siswa baru SMP NEGERI 5 PANGKALPINANG adalah sebagai berikut :

1. Pada siswa baru lebih mudah untuk mendaftar masuk SMP NEGERI 5 Pangkalpinang melalui android.
2. Dengan aplikasi algoritma fuzzy tsukamoto pada staff sekolah lebih mudah untuk mengakses/ melihat hasil yang harus diterima atau tidak diterima pada para calon siswa baru.
3. Dengan sistem penerimaan siswa baru ini datang ke SMP NEGERI 5 Pangkalpinang untuk melakukan pendaftaran dan mengakses aplikasi android sistem penerimaan siswa baru .
4. Sistem menggunakan aplikasi android studio dan menggunakan metode fuzzy tsukamoto agar para staff juga lebih mudah untuk melihat nilai siswa baru dan mengecek nilai agar mana yang pantas untuk lulus menjadi siswa baru pada SMP NEGERI 5 Pangkalpinang.

5.2. Saran

Berdasarkan suatu penelitian ini melakukan sebuah perancangan perangkat sistem aplikasi penerimaan siswa baru menggunakan Metode *Fuzzy Tsukamoto* SMP NEGERI 5 Pangkalpinang berbasis android, berikut dibawah ini diharapkan dapat menjadi bahan pertimbangan untuk penelitian atau pengembangan system selanjutnya yang diantaranya:

1. Untuk penelitian ini selanjutnya diharapkan dapat membuat system aplikasi penerimaan siswa baru dan lebih mempermudah peneliti untuk memberi solusi agar lebih mudah mengakses nilai yang tercepat untuk melihat hasil lulus/gagal masuk menjadi siswa SMP NEGERI 5 Pangkalpinang Berbasis Android.

2. Untuk peneliti diharapkan agar dapat melakukan pembuatan sebuah aplikasi penerimaan siswa baru secara teknologi.
3. Untuk peneliti merupakan hal yang harus merubah cara kerja yang biasa terbilang lama dan lambat, ke teknologi berbasis android agar lebih mudah untuk menginput sebuah data melalui metode algoritma *Fuzzy Tsukamoto* ini.

