

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Nurjana, P., Ernawati dan Erlansari, A., 2017, Implementasi Algoritma Linear Congruent Method Dan Algoritma Suffix Tree Pada Aplikasi Casual Game Tebak Lagu, *Jurnal Rekursif*, No. 3, Vol. 5, ISSN 2303-0755, <http://ejournal.unib.ac.id/index.php/rekursif/>.
- [2] Utama, D., S., dan Asriningtias, Y., 2017, Perbandingan Waktu Akses Algoritma Fisheryates Shuffel dan Linear Congruent Method Pada Soal Try-Out Berbasis Web, *JISKA*, No. 2, Vol. 2, ISSN 2527-5836.
- [3] Muttaqin, Atthariq dan Mursyidah, 2017, Penerapan Algoritma Linear Congruent Method Terhadap Spawning Enemy, *Jurusan Teknologi Informasi dan Komputer Politeknik Negeri Lhokseumawe*, No. 1, Vol. 2, P-ISSN 2527-9858, E-ISSN 2548-1180.
- [4] Marwan, A., Sutardi dan Ramadhan, R., 2017, Penerapan Metode Linear Congruent Method (LCM) Dalam Perancangan Dan Pembuatan Game Monopoli Edukasi Untuk Tokoh Pahlawan Nasional, *semanTIK*, No. 1, Vol. 3, ISSN 2502-8928.
- [5] Arizqia, M., G., dan Widodo, A., A., 2017, Rancang Bangun Aplikasi Dengan Linear Congruent Method (LCM) Sebagai Pengacakan Soal, *Journal of Information Technology and Computer Science (JOINTECS)*, No. 2, Vol. 1, ISSN 2541-6448.
- [6] Kosasi, S., 2015, Penerapan Rapid Application Development Dalam Sistem Perniagaan Elektronik Furniture, *Citec Journal*, No. 4, Vol. 2, ISSN 2460-4259.
- [7] Purnomo, D., 2017, Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi, *Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, No. 2, Vol. 2, ISSN 2503-1945.
- [8] Riza, M., 2016, Rancang Bangun Pintu Air Otomatis Menggunakan Water Level Float Switch Sensor Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno, *Skripsi Program Studi Teknik Informatika*, STMIK Atma Luhur, Pangkalpinang.
- [9] Rismawati, E., 2018, Penerapan Algoritma Linear Congruent Method Untuk Pengacakan Soal Ujian Di MtsN 1 Pangkalpinang, *Skripsi Program Studi Teknik Informatika*, STMIK Atma Luhur, Pangkalpinang.
- [10] Rezki, I., H., 2018, Aplikasi Ujian Siswa Dengan Randomisasi Soal Menggunakan Metode LCM (Linear Congruent Method) Berbasis Android Pada SD Negeri 65 Pangkalpinang, *Skripsi Program Studi Teknik Informatika*, STMIK Atma Luhur, Pangkalpinang.
- [11] Andriansyah, 2014, Perancangan Aplikasi Game Edukasi Menggunakan Metode Linear Congruent Method (LCM), *Skripsi Program Studi Teknik Informatika*, STMIK Budi Darma, Medan.
- [12] Fridayanthie, E., W., dan Charter, J., 2016, Rancang Bangun Sistem Informasi Simpan Pinjam Karyawan Menggunakan Metode Object Oriented Programming (Studi Kasus: PT. Arta Buana Sakti Tangerang), *Jurnal Techno Nusa Mandiri*, No. 2, Vol. 13, ISSN 1978-2136.
- [13] Marisa, F., 2017, *Web Programming (Client Side and Server Side)*, Ed. 1, Cet. 1, Deepublish, Yogyakarta.

- [14] Tonni L., 2017, Aplikasi Pengacak Soal Ujian Untuk Tipe Soal Berbasis Microsoft Word Menggunakan Metode Linear Congruent Method (LCM), *MEANS (Media Informasi Analisa dan Sistem)*, No. 1, Vol. 2, ISSN 2548-6585.
- [15] Yanto, R., 2016, *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*, Ed. 1, Cet. 1, Deepublish, Yogyakarta.
- [16] Prayitno, A. dan Safitri, Y., 2015, Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis, *Indonesian Journal on Software Engineering*, No. 1, Vol. 1, ISSN 2461-0690.

