

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Meland Tetumanto Neno, Ramos Somya, S.Kom., M.Cs., 2016, "Model Pengenalan Aksara Jepang Menggunakan *Augmented Reality* dan *Optical Character Recognition*", Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Satya Wacana.
- [2] Samuel Christian.A, Anjik Sukmaaji, Tony Soebijono, 2015, "Sistem Pengaturan Lahan Parkir Dengan Metode *Optical Character Recognition* (OCR) Studi Kasus Lahan Parkir Mall Sutos Surabaya", Program Studi Sistem Informasi, Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, *JAVA Journal Of Electrical and Electronics Engineering*, Volume 13, Number 1.
- [3] Muhtadii, Hilmy A. Tawakal, 2016, "Pengembangan Aplikasi Android Untuk Pengenalan Citra Nomor Sertifikat Halal MUI Dengan *Library Tesseract Optical Character Recognition* (OCR)", Program Studi Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri.
- [4] Sangsaka Wira Utama, Apriani Kusumawardhani, 2017, "Aplikasi Pendeteksi Plat Nomor Negara Indonesia Menggunakan OpenCV dan *Tesseract OCR* pada Android Studio", Departemen Teknik Fisika, Fakultas Teknologi Industri, Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- [5] Darmawan Aditama, Harunur Rosyid, Nuniek Fahriani, 2018, "Aplikasi Pembelajaran Alfanumerik Untuk Anak Usia Pra-Sekolah Berbasis Android Menggunakan Metode *Tesseract-OCR*", Prodi Teknik Informatika, Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Gresik, *J-COSINE*, Vol. 2, No. 1, E-ISSN:2541-0806, P-ISSN:2540-8895.
- [6] Fauzan Adiima, Mohamad Irfan, Aldy Rialdy Atmadja, 2018, "Pembangunan Perangkat Lunak Bantu Untuk Menyelesaikan Persoalan Matematika Dengan Menggunakan *Optical Character Recognition* berbasis android", Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan teknologi UIN SGD Bandung, Volume 1 No. 1 hal: 171-177.
- [7] Loa Wanda, Rizal, 2014, Pengertian Prototyping Model, <http://rizalloa.ilearning.me/?p=132>, diakses tanggal 10 Mei 2018
- [8] Permatasari, Dian, 2018, Apa itu Metodologi Beerorientasi Objek, <http://edu.imedia9.net/2018/04/apa-itu-metodologi-berorientasi-objek.html>, diakses pada tanggal 15 Mei 2018
- [9] Nugroho, Adi., 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak menggunakan UML dan JAVA*, Andi Offset, Yogyakarta.

- [10] Sukamto dan Shalahuddin, 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Informatika, Bandung.
- [11] Andrianus Hendro Triatmoko, Sholeh Hadi Pramono dan Harry S.Dachlan, 2014, “Penggunaan Metode Viola-Jones dan Algoritma Eigen Eyes dalam Sistem Kehadiran Pegawai”, Jurnal EECCIS.
- [12] Theodoridis S dan Konstantinos koutroumbas, 2006, *Pattern Recognition Third Edition*, Academic Press, UK.
- [13] Windu Gata, 2013, *Pengenalan Unifed Modeling Language (UML)*, PT.Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [14] I.D.P. Manurung, A. Hidayatno and B. Setiyono, 2011, “Pengenalan Teks Cetak Pada Citra Teks Biner”, Universitas Diponegoro, Semarang.
- [15] N. Venkatarao., S.Sastry., A.S.N. Chakravarthy, Kalyan Chakravarthi, P., 2016, *Optical Character Recognition Technique Algorithms Department Of Ece*, 6 K.L.University, rajam: *Journal Of Theoretical And Applied Information Technology*.
- [16] Smith, Ray., Antonova, Daria., Dar-Shyang Lee., 2009, *Adapting the Tesseract Open Source OCR Engine for Multilingual OCR Google Inc.* Barcelona, *Proceedings of the International Workshop on Multilingual OCR Analysis*
- [17] Cheriet.M., et al. *Character Recognition Systems*, new Jersey : John Wiley & Sons, 2007.
- [18] Fauzan Adiima, Mohamad Irfan, Aldy Rialdy Atmadja, 2018, “Pembangunan Perangkat Lunak Bantu Untuk Menyelesaikan Persoalan Matematika Dengan Menggunakan *Optical Character Recognition* berbasis android”, *Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Sains dan teknologi UIN SGD Bandung*, Volume 1 No. 1 hal: 171-177.
- [19] Achmad Fauzi Harismawan, Agi Putra Kharisma, Tri Afirianto, 2018, “Analisis Perbandingan Performa Web Service Menggunakan Bahasa Pemrograman Python, Php, dan Perl Pada Client Berbasis Android”, *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Vol.2, No.1, Januari 2018, hlm.237-245, Universitas Brawijaya.
- [20] Pratiksha, Jain, Neha, Chopra, Vaishali, Gupta, 2009, “*Automatic License Plate Recognition Using OpenCV*”, Department Of CSE IGIT, GGSIPU New Delhi, India. *International Journal Of Computer Applications Technology and Research* Volume 3-Issue 12, 756-761, ISSN: 2319-8656.

- [21] Bentley, Lonnie D, dan Jeffrey L Whitten, 2007, “Sistem Analysis And Design For The Global Enterprise Seventh Edition” New York : Mcgraw-Hill.
- [22] Kurniadi, Adi, 2002, “Pemrograman Microsoft Visual Basic 6”, Elex Media Komputindo, Jakarta, Hal: 6-8.
- [23] Segrey, Smirnov, 2002, Software Testing : Black-Box Technique, 1-4
- [24] William, Perry, 1995, Effective Methods for Software Testing, 1-5, 3-430

