

DAFTAR PUSTAKA

- [1] SBN, A., dan Khairani., 2017, Membangun Third Person Game 3D Dengan Unity Berlatar Budaya Lokal, Jurnal ELTIKOM, vol 1, no 2, hal 71-83.
- [2] Djameludin, H.S., 2016, Judul Skripsi, *Skripsi*, Fakultas Sains dan Teknologi, Univ. Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, Malang.
- [3] Herwanto, P., dan Sonjaya, T., 2016, Rancang Bangun Game 3D “Ena Burena” dengan Algoritma A* dan Collision Detection Menggunakan Unity 3D Berbasis Desktop dan Android, Jurnal Informasi, vol 8, no 1, hal 1-22.
- [4] Fasha, L.H., Fauziah, dan Gufroni, M., 2018, Implementasi Algoritma Collision Detection Pada Game Simulator Driving Car, Jurnal String, vol 3, no 1, hal 1-65.
- [5] Musfiroh, L., Jazuli, A., dan Latubessy, A., 2014, Penerapan Algoritma Collision Detection Dan Boids Pada Game Dokkaebi Shooter, Prosiding SNATIF, hal 217-224.
- [6] Nurdianto, A., dan Winarno, E., 2018, Penerapan Metode Collision Detection Pada Game Petualangan Menggunakan Aksara Jawa, Prosiding SENDI_U, hal 207-212.
- [7] Asmiatun, S., 2016, Penerapan Algoritma Collision Detection Dan Bayesian Untuk Strategi Menyerang Jarak Dekat Pada NPC (Non Player Character) Menggunakan Unity3D, Jurnal Transformatika, vol 14, no 1, hal 6-11.
- [8] Hakim, W.L., 2019, Prototyping Model, [https://www.scribd.com/doc/58298607/](https://www.scribd.com/doc/58298607/Pengertian-Prototype) Pengertian-Prototype, diakses tgl 17 Juni 2019.
- [9] Arifin, Z., Listyorini, T., dan Fiati, R., 2015, Membangun Game Petualangan Sejarah Peninggalan Sunan Kudus Berbasis Android, Prosiding SNATIF, hal 59-64.
- [10] Heriyanto, Y., 2018, Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.Apm Rent Car, Jurnal Intra-Tech, vol 2, no 2, hal 64-77.
- [11] subatri,Tata, 2012, *konsep dasar sistem informasi*, andi publisher,yogyakarta.

- [12] Salahuddin, M., Yuwono, B., dan Suprayogi, A., 2015, Pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Persebaran Toko Batik Di Kota Pekalongan Berbasis Android, Jurnal Geodesi Undip, hal 216-223
- [13] Wardaniyah, risti, 2017, Rancang Bangun Aplikasi Alumni Berbasis Android Pada STMIK Atma Luhur pangkalpinang, *skripsi*, program studi teknik informatika,stmik atmaluhur pangkalpinang, Pangkalpinang.

