

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Rosa AS dan M.Shalahuddin. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Bandung : INFORMATIKA.
- [2] Adi Nugroho. 2010. Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP. Penerbit Andi. Jogjakarta.
- [3] Urva, Gellysa dan Siregar, Fauzi Helmi. (2015) Pemodelan UML E-Marketing Minyak Goreng. Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Vol 1 No 2.
- [4] Saiful.Azhar, (20 des 2016),”Pengenalan Simbol Use Case Diagram pada UML”[online],2014,Available:<http://azharkesatriatiwolawolwol.blogspot.co.id/2014/06/pengenalan-simbol-use-case-diagram-pada.html>
- [5] Warno, “Pembelajaran Pemrograman Bahasa Java dan Arti Keyword,” Jurnal Komputer , vol. 8, pp. 40-51, 2012.
- [6] Warno, “Pembelajaran Pemrograman Bahasa Java dan Arti Keyword,” Jurnal Komputer , vol. 8, pp. 40-51, 2012.
- [7] Madcoms. 2016. Sukses Membangun Toko Online dengan PHP & MySQL. Yogyakarta: Andi.
- [8] Nugroho, Bunafit. 2013. Dasar Pemrograman Web PHP-MySQL dengan Dreamweaver. Yogyakarta: Gava Media.
- [9] Abrantes, P. 2013. Opening the black box of socialization: Emotions, practices and (biographical) identities. International Journal of Sociology and Anthropology. Vol. 5(9). pp. 391-401.
- [10] Aryi Adriyan Ruse, Evangs Mailoa, S.Kom., M.Cs. (2016). “Perancangan Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis *Web* Di Salatiga”.
- [11] Muhammad Azid Wahyudi ,(2017). “Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Bebas Web”.

- [12] Rino Herningtyas Swastika 1, Fata Nidaul Khasanah , (2016). “Sistem Informasi Reservasi Lapangan Futsal Pada FutsalCorner Menggunakan Metode Waterfall”.
- [13] Maimunah, Hariyansyah, Galu Jihadi, (2017). “Rancangan Bangun Sistem Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis WEB”.
- [14] Putu Sidiarta, Anak Agung Ayu Putri Ardyanti, I Gede Juliana Eka Putra ,(2018).“Rancang Bangun Sistem Informasi Marketplace Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web”.

