

**IMPLEMENTASI SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT TERNAK SAPI
DENGAN METODE *DEMPSTER SHAFER* BERBASIS *ANDROID***

SKRIPSI



Mahiy Sabil Qolby

1511500163

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2019

**IMPLEMENTASI SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT
TERNAK SAPI DENGAN METODE *DEMPSTER SHAFER*
BERBASIS *ANDROID***

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

Mahiy Sabil Qolby

1511500163

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2019



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1511500163

Nama : Mahiy Sabil Qolby

Judul Skripsi : **IMPLEMENTASI SISTEM PAKAR DIAGNOSA
PENYAKIT TERNAK SAPI DENGAN METODE
DEMPSTER SHAFER BERBASIS ANDROID**

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 01 Juli 2019



(Mahiy Sabil Qolby)

LEMBAR PENGESAHAN

**IMPLEMENTASI SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT TERNAK
SAPI DENGAN METODE *DEMPSTER SHAFER* BERBASIS *ANDROID***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

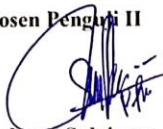
Mahiy Sabil Qolby

1511500163

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal 04 Juli 2019

Dosen Penguji II



**Rahmat Sulaiman, M.Kom.
NIDN. 0208019401**

Dosen Pembimbing



**Chandra Kirana, M.Kom.
NIDN. 0228108501**

Kaprodi-Teknik Informatika




**R. Burham Isnanto Farid, S.Si., M.Kom.
NIDN. 0224048003**

Dosen Penguji I



**R. Burham Isnanto Farid, S.Si., M.Kom.
NIDN. 0224048003**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 04 Juli 2019

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husni Teja Sukmana, ST., M.Sc.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT atas anugrah yang telah dilimpahkan serta segala rahmat karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT, atas rahmat dan karunia-Nya yang tak terhingga.
2. Orang tua dan keluarga tercinta yang telah memberikan banyak semangat dan doa yang tulus sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak R.Burham Isnanto Farid, S.Si., M. Kom selaku Kaprodi Teknik Informatika.
6. Bapak Chandra Kirana, M.Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan skripsi ini, yang telah memberikan masukan yang sangat berarti dan membimbing penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
7. Seluruh dosen dan staf karyawan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
8. Kekasih tercinta Resfika Ade Lestari yang telah memberikan do'a dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
9. Seluruh teman-teman Jelly Bean yang telah mewarnai proses perkuliahan selama hampir 4 (empat) tahun.

10. Semua teman-teman kantor Kecamatan Pangkalbalam.

11. Rekan-rekan sesama mahasiswa, terutama untuk mahasiswa Jurusan Teknik Informatika angkatan 2015, serta semua pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Semoga semua jasa yang telah diberikan mendapat balasan dari Allah SWT. Akhirnya, penulis berharap semoga karya yang sederhana ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain.

Pangkalpinang,

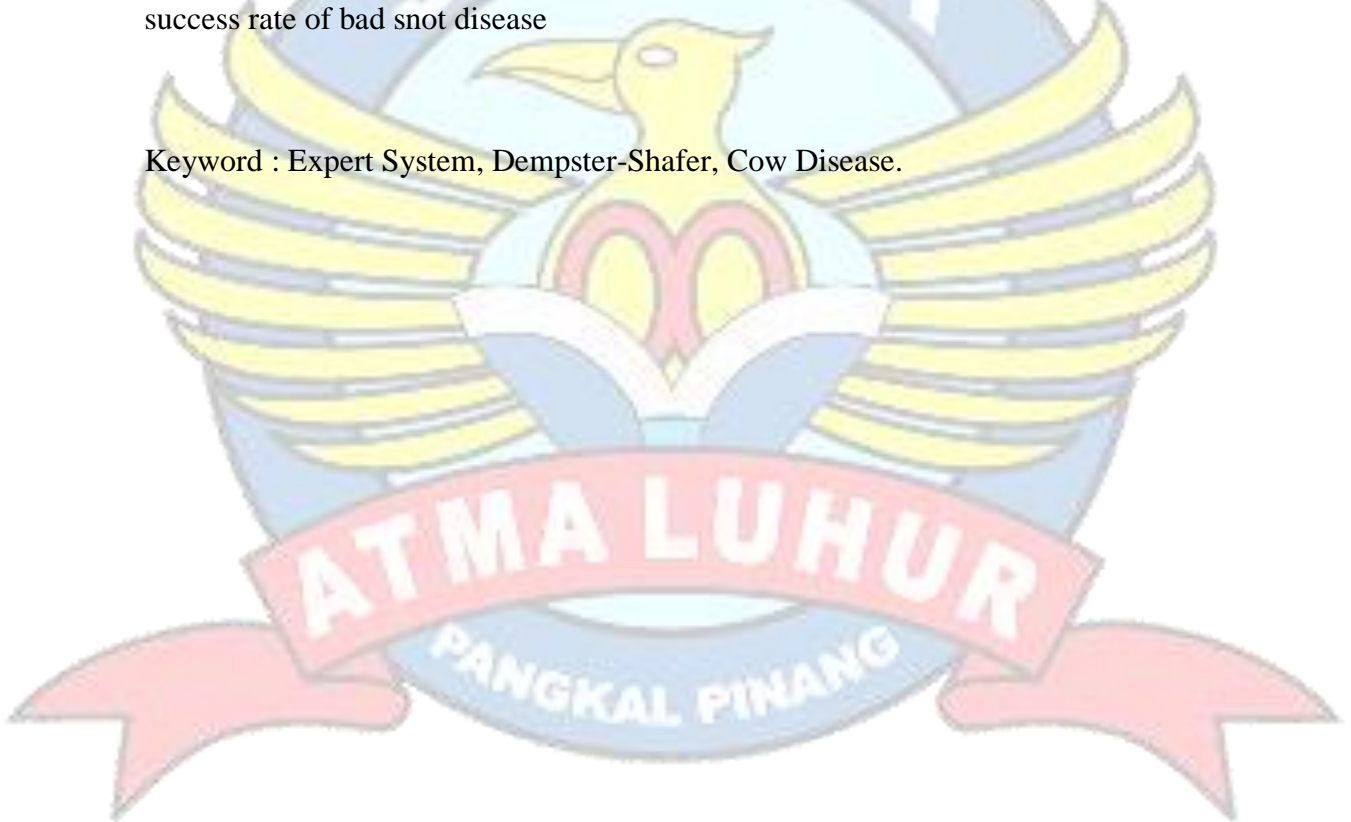
Penulis



ABSTRACT

The aim of this research is to develop an expert system that can help diagnose the cow's disease based on their symptoms. The data used in this expert system consisted of 10 data of cow's disease and 26 data of the symptoms. This research used Dempster-Shafer method to diagnose and determine the degree of accuracy diagnoses. Expert system built based on the web. Testing has been done in two stages, they are internal testing and external testing. Internal testing consisted of functional testing and expert testing. Functional testing using *Black Box* method with Equivalence Partitioning (EP) technique showed that the system developed functions as expected. Expertise testing was done by comparing the diagnosis results of system with the diagnosis results by expert, used 10 cases. The results of the tests carried out by entering 10 symptoms and 26 diseases showed a 37% success rate of bad snot disease

Keyword : Expert System, Dempster-Shafer, Cow Disease.



ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan mengembangkan sistem pakar yang dapat membantu mendiagnosis penyakit sapi berdasarkan gejala yang ada. Data yang digunakan pada sistem pakar ini terdiri dari 10 data penyakit sapi dan 26 data gejala penyakit sapi. Penelitian ini menggunakan metode *Dempster-Shafer* untuk mendiagnosis dan mengetahui derajat akurasi hasil diagnosis. Sistem pakar yang dibangun berbasis *Android*. Pengujian telah dilakukan dua tahap, yaitu pengujian internal dan pengujian eksternal. Pengujian internal terdiri dari pengujian fungsional dan pengujian kepakaran. Pengujian fungsional menggunakan metode *Black Box* dengan teknik *Equivalence Partitioning (EP)* menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan berfungsi seperti yang diharapkan. Pengujian kepakaran dilakukan dengan membandingkan hasil diagnosis oleh sistem dengan hasil diagnosis oleh pakar, menggunakan 10 kasus. Hasil dari pengujian yang dilakukan dengan memasukkan 10 gejala dan 26 penyakit maka didapatkan persentase keberhasilan sebesar 37% yaitu penyakit ingus tenang.

Kata Kunci : *Sistem Pakar, Dempster-Shafer, Penyakit Sapi.*



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvi
DAFTAR ISTILAH	xx
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumus Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan	4
1.4.1 Tujuan Penulisan.....	4
1.4.2 Manfaat Penulisan.....	4
1.5 Sistematika Penulisan	4
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Definisi Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	6
2.1.1 Model <i>Prototype</i>	6
2.1.2 Tahapan <i>Prototype</i>	6
2.2 Definisi Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	7
2.2.1 <i>Object Oriented Programming (OOP)</i>	7
2.3 Definisi <i>Tools</i> Pengembangan Perangkat Lunak	8
2.3.1 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	8

2.4 Definisi Teori Pendukung	10
2.4.1 Sapi	10
2.4.2 Metode <i>Dempster Shafer</i>	14
2.4.3 <i>PHP (Hypertext preprocessor)</i>	15
2.4.4 <i>MySQL</i>	17
2.4.5 Kecerdasan Buatan (<i>Artificial Intelligence</i>).....	18
2.4.6 Sistem Pakar (<i>Expert System</i>)	19
2.4.7 <i>Java</i>	19
2.4.8 <i>Android</i>	20
2.4.9 Pengujian <i>Black Box</i>	20
2.5 Tinjauan Studi	21
2.5.1 Perbedaan Penelitian Dengan Penelitian Terdahulu.....	23
BAB III MODEL PENELITIAN	
3.1 Model Pengembang Perangkat Lunak	24
3.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	25
3.3 <i>Tools</i> Pengembangan Perangkat Lunak	26
3.4 Metode <i>Dempster Shafer</i>	26
3.4.1 Penentuan Basis Pengetahuan.....	27
3.4.2 Perhitungan Metode <i>Dempster Shafer</i>	30
BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN	
4.1 Analisis Masalah	34
4.1.1 Analisis Kebutuhan.....	34
4.1.2 Analisis Sistem Berjalan	36
4.2 Perancangan Sistem	38
4.2.1 Identifikasi Sistem Usulan	38
4.2.2 Rancangan Sistem	38
4.2.3 Rancangan Layar.....	67
4.3 Implementasi.....	80
4.3.1 <i>Coding</i> Metode <i>Dempster Shafer</i>	80
4.3.2 Tampilan Layar <i>Server</i>	82

4.3.3 Tampilan Layar <i>Client</i>	90
4.4 Pengujian <i>Black Box</i>	95
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	97
5.2 Saran	97
DAFTAR PUSTAKA	99
LAMPIRAN FORM BIODATA MAHASISWA	
LAMPIRAN FORM KONSULTASI TINGKAT KEYAKINAN PADA PENYAKIT SAPI	
LAMPIRAN FORM KUESIONER PENGUJIAN APLIKASI	
LAMPIRAN KARTU BIMBINGAN	



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 <i>User Case Diagram</i>	8
Gambar 2.2 Contoh <i>Activity diagram</i>	9
Gambar 2.3 Contoh <i>Sequence Diagram</i>	10
Gambar 2.4 Contoh <i>Class Diagram</i>	10
Gambar 3.1 Tahapan Model Prototype	24
Gambar 3.2 Hasil Persentase Metode <i>Dempster Shafer</i>	32
Gambar 4.1 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	36
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i>	38
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Login Sistem Usulan Server	46
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Dashboard Sistem Usulan Server	46
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Administrator Sistem Usulan Server	47
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Penyakit Sistem Usulan Server.....	48
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Gejala Sistem Usulan Server	49
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Lihat Aturan Penilaian DS Sistem Usulan Server	50
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Simulasi Sistem Usulan Server.....	51
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Logout Sistem Usulan Server	51
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Konsultasi Sistem Usulan Client	52
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Data Penyakit Sistem Usulan Client.....	53
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Tips Sistem Usulan Client	54
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> Login Sisem Usulan Server	55
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Dashboard Sistem Usulan Server.....	56
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Administrator Sistem Usulan Server	56
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Penyakit Sistem Usulan Server.....	57
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Gejala Sistem Usulan Server	58

Gambar 4.19	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Aturan Penilaian DS Sistem Usulan Server	59
Gambar 4.20	<i>Sequence Diagram</i> Logout Sistem Usulan Server	60
Gambar 4.21	<i>Sequence Diagram</i> Konsultasi Sistem Usulan Server	61
Gambar 4.22	<i>Sequence Diagram</i> Data Penyakit Sistem Usulan <i>Client</i>	62
Gambar 4.23	<i>Sequence Diagram</i> Tips Sistem Usulan <i>Client</i>	63
Gambar 4.24	<i>Sequence Diagram</i> Profil Sistem Usulan <i>Client</i>	63
Gambar 4.25	<i>Class Diagram</i> Sistem Usulan	64
Gambar 4.26	Rancangan Layar <i>Form Login</i>	67
Gambar 4.27	Rancangan Layar <i>Form Dashboard</i>	67
Gambar 4.28	Rancangan Layar <i>Form</i> Data Administrator	68
Gambar 4.29	Rancangan Layar <i>Form</i> Tambah Data Administrator	68
Gambar 4.30	Rancangan Layar <i>Form</i> Edit Data Administrator	69
Gambar 4.31	Rancangan Layar <i>Form</i> Data Penyakit	69
Gambar 4.32	Rancangan Layar <i>Form</i> Tambah Data Penyakit	70
Gambar 4.33	Rancangan Layar <i>Form</i> Edit Data Penyakit.....	70
Gambar 4.34	Rancangan Layar <i>Form</i> Data Gejala.....	71
Gambar 4.35	Rancangan Layar <i>Form</i> Tambah Data Gejala.....	71
Gambar 4.36	Rancangan Layar <i>Form</i> Edit Data Gejala	72
Gambar 4.37	Rancangan Layar <i>Form</i> Aturan Penilaian DS.....	72
Gambar 4.38	Rancangan Layar <i>Form</i> Tambah Aturan Penilaian DS.....	73
Gambar 4.39	Rancangan Layar <i>Form</i> Edit Aturan Penilaian DS	73
Gambar 4.40	Rancangan Layar <i>Form</i> Simulasi	74
Gambar 4.41	Rancangan Layar <i>Form</i> Hasil Diagnosis	74
Gambar 4.42	Rancangan Layar <i>Splashscreen</i>	75
Gambar 4.43	Rancangan Layar Menu Utama.....	75
Gambar 4.44	Rancangan Layar Konsultasi.....	76

Gambar 4.45 Rancangan Layar Hasil Konsultasi	77
Gambar 4.46 Rancangan Layar Data Penyakit	77
Gambar 4.47 Rancangan Layar Detail Penyakit	78
Gambar 4.48 Rancangan Layar Tips.....	78
Gambar 4.49 <i>Coding</i> DS Menampilkan Daftar Gejala	79
Gambar 4.50 <i>Coding</i> DS Mengambil Data Gejala Yang Dipilih.....	79
Gambar 4.51 <i>Coding</i> DS Mengambil Nilai Gejala Yang Dipilih	80
Gambar 4.52 <i>Coding</i> DS Menentukan <i>Frame Of Discernment</i>	80
Gambar 4.53 <i>Coding</i> DS Menentukan Nilai Densitas	81
Gambar 4.54 Tampilan Layar <i>Form Login</i>	82
Gambar 4.55 Tampilan Layar <i>Form Dashboard</i>	82
Gambar 4.56 Tampilan Layar <i>Form Data Administrator</i>	83
Gambar 4.57 Tampilan Layar <i>Form Tambah Data Administrator</i>	83
Gambar 4.58 Tampilan Layar <i>Form Edit Data Administrator</i>	84
Gambar 4.59 Tampilan Layar <i>Form Data Penyakit</i>	84
Gambar 4.60 Tampilan Layar <i>Form Tambah Data Penyakit</i>	85
Gambar 4.61 Tampilan Layar <i>Form Edit Data Penyakit</i>	85
Gambar 4.62 Tampilan Layar <i>Form Data Gejala</i>	86
Gambar 4.63 Tampilan Layar <i>Form Tambah Data Gejala</i>	86
Gambar 4.64 Tampilan Layar <i>Form Edit Data Gejala</i>	87
Gambar 4.65 Tampilan Layar <i>Form Aturan Penilaian DS</i>	87
Gambar 4.66 Tampilan Layar <i>Form Tambah Aturan Penilaian DS</i>	88
Gambar 4.67 Tampilan Layar <i>Form Edit Aturan Penilaian DS</i>	88
Gambar 4.68 Tampilan Layar <i>Form Simulasi</i>	89
Gambar 4.69 Tampilan Layar <i>Form Hasil Diagnosis</i>	89
Gambar 4.70 Tampilan Layar <i>Splashscreen</i>	90
Gambar 4.71 Tampilan Layar Menu Utama	90

Gambar 4.72 Tampilan Layar Konsultasi	91
Gambar 4.73 Tampilan Layar Hasil Diagnosa.....	91
Gambar 4.74 Tampilan Layar Data Penyakit.....	92
Gambar 4.75 Tampilan Layar Detail Penyakit	92
Gambar 4.76 Tampilan Layar Tips	93
Gambar 4.77 Tampilan Layar Profil	93



DAFTAR TABEL




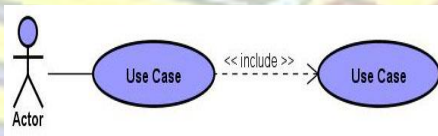
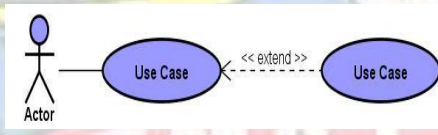
	Halaman
Tabel 2.1 Tabel Penelitian Terdahulu	21
Tabel 3.1 Basis Pengetahuan Gejala Penyakit Sapi	27
Tabel 3.2 Basis Pengetahuan Penyakit Sapi	28
Tabel 3.3 Basis Pengetahuan Nilai <i>Belief</i>	29
Tabel 3.4 Penyakit Yang Berhubungan Dengan Gejala Yang Dipilih.....	30
Tabel 3.5 Aturan Kombinasi Untuk m_3	31
Tabel 3.6 Aturan Kombbinasi Untuk m_5	32
Tabel 4.1 Tabel Spesifikasi <i>Laptop</i>	35
Tabel 4.2 Tabel Spesifikasi <i>Smartphone</i>	35
Tabel 4.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram Login</i>	39
Tabel 4.4 Deskripsi <i>Use Case Diagram Dashboard</i>	40
Tabel 4.5 Deskripsi <i>Use Case Diagram Data Admin</i>	40
Tabel 4.6 Deskripsi <i>Use Case Diagram Data Penyakit</i>	41
Tabel 4.7 Deskripsi <i>Use Case Diagram Data Gejala</i>	42
Tabel 4.8 Deskripsi <i>Use Case Diagram Aturan Penilaian DS</i>	42
Tabel 4.9 Deskripsi <i>Use Case Diagram Simulasi</i>	43
Tabel 4.10 Deskripsi <i>Use Case Diagram Logout</i>	44
Tabel 4.11 Deskripsi <i>Use Case Diagram Konsultasi</i>	44
Tabel 4.12 Deskripsi <i>Use Case Diagram Data Penyakit</i>	45
Tabel 4.13 Deskripsi <i>Use Case Diagram Tips</i>	45
Tabel 4.14 Deskripsi <i>Use Case Diagram Profil</i>	46
Tabel 4.15 Spesifikasi tabel admin	66
Tabel 4.16 Spesifikasi tabel gejala.....	66
Tabel 4.17 Spesifikasi tabel penyakit.....	66

Tabel 4.18 Spesifikasi tabel bobot	67
Tabel 4.19 Spesifikasi tabel aturan	67
Tabel 4.20 Pengujian Black Box <i>Web Server</i>	94
Tabel 4.21 Pengujian Black Box <i>Android Client</i>	95
Tabel 4.22 Tanggapan Hasil Pengujian Dengan Kuesioner.....	96





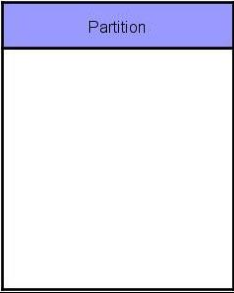


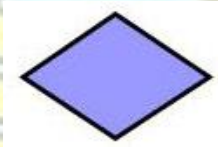
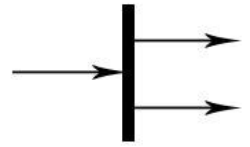
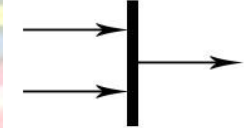
DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *User Case Diagram*

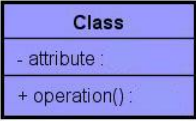
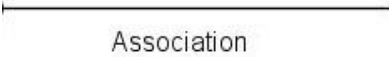
1		<p>Use Case Gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.</p>
2		<p>Actor Sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu..</p>
3		<p>Association Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara aktor dan <i>use case</i> atau <i>use case</i> dengan <i>use case</i>.</p>
4		<p>Include Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya.</p>
5		<p>Extend Menunjukkan suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.</p>

2. Simbol *Activity Diagram*




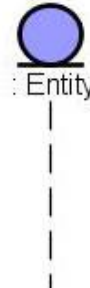
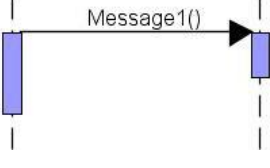
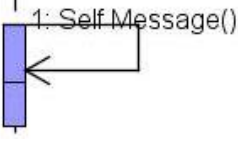
1		<p>Initial Node Merupakan simbol untuk memulai <i>activity diagram</i>.</p>
2		<p>Activity Final Node Merupakan simbol untuk mengakhiri <i>activity diagram</i>.</p>


3		Swimlane Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan <i>actor</i> .
4		Activity <i>Activity</i> merupakan proses komputasi atau perubahan kondisi yang bias berupa kata kerja atau ekspresi.
5		Transition Menggambarkan aliran perpindahan control antara <i>activity</i> .
6		Decision Merupakan cara untuk menggabungkan ketika ada lebih dari 1 transisi yang masuk atau pilihan untuk mengambil keputusan.
7		Fork (Percabangan) Mempunyai 1 transisi masuk dan 2 atau lebih transisi keluar.
8		Join (Penggabungan) Mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.

3. Simbol Class Diagram

1		Class Himpunan dari object yang berbagi atribut dan operasi yang sama.
2		Association Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara <i>class</i> .

4. Simbol *Sequence Diagram*

1		<p>Actor Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.</p>
2		<p>Boundary Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih <i>actor</i> dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.</p>
3		<p>Control Menggambarkan “perilaku untuk mengatur atau kegiatan mengontrol” mengkoordinasikan sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.</p>
4		<p>Entity Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).</p>
5		<p>Message Menggambarkan pesan/hubungan antara objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>
6		<p>Self Message Pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.</p>

7	 A UML diagram showing a message box labeled 'loop' with a small loop icon, connected to a frame.	<p>Loop Message Menggambarkan dengan sebuah <i>frame</i> dengan label <i>loop</i> dan sebuah kalimat yang mengindikasikan pengulangan.</p>
---	--	---



DAFTAR ISTILAH

AI	: <i>Artificial Intelligence.</i>
OOP	: <i>Object Oriented Programming.</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor.</i>
UML	: <i>Unified Modelling Language.</i>
DS	: <i>Dempster Shafer.</i>



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran Form Biodata Mahasiswa	115
Lampiran Form Konsultasi Tingkat Keyakinan Pada Penyakit Sapi.....	116
Lampiran Form Kuesioner Pengujian Aplikasi.....	117
Lampiran Kartu Bimbingan	118



