

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA FOTO DENGAN
MENGUNAKAN METODE OOAD (*OBJECT ORIENTED
ANALYSIS AND DESIGN*) BERBASIS WEB DI PRAMAN
PHOTO**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2019/2020**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Program Studi : Sistem Informasi

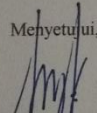
Jenjang Studi : Strata 1

Judul : **SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA FOTO
DENGAN MENGGUNAKAN METODE OOAD (*OBJECT
ORIENTED ANALYSIS AND DESIGN*) BERBASIS WEB
DI PRAMAN PHOTO**

NIM
1622500095
1622500026
1622500041

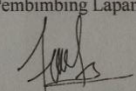
NAMA
Dela Oktasari
Jana Rijayanti
Mia Purnamasari

Menyetujui,

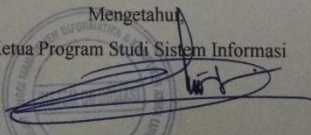

Yuvi Andrika, S.Kom, M.Kom
NIDN 0227108001

Pangkalpinang, 02-01-2020

Pembimbing Lapangan,


Abdullah Zulkarnaen

Mengetahui
Ketua Program Studi Sistem Informasi


Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom
NIDN 0211108306

PANGKAL PINANG

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

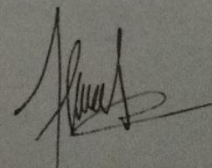
Dinyatakan bahwa:

- | | | |
|---|-----------------|------------|
| 1 | Dela Oktasari | 1622500095 |
| 2 | Jana Rijayanti | 1622500026 |
| 3 | Mia Purnamasari | 1622500041 |

Telah melakukan kegiatan Kuliah Praktek dari 01 Oktober 2019 sampai dengan 03 Januari 2020 dengan baik.

Nama Instansi : Praman Photo
Alamat : jln. Raya Tua Tunu Indah

Pembimbing Praktek,
Tanggal, 03 Januari 2020



(Abdullah Zulkarnaen)

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan laporan kuliah praktek yang berjudul “SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA FOTO DENGAN MENGGUNAKAN METODE *OOAD* (*OBJECT ORIENTED ANALYSIS AND DESIGN*)

Laporan ini mengambil topik Sistem Pemesanan dengan masalah seringkali terjadi miss komunikasi sesama anggota yang menyebabkan jadwal pesanan bertabrakan dan terjadinya pembatalan orderan,. Adapun tujuan dibuatnya laporan kuliah praktek ini adalah Memudahkan customer dalam pemesanan jasa photo dan memudahkan praman photo dalam mendata pelanggan Serta memudahkan praman photo dalam mengatur jadwal photographer

Peneliti menyadari bahwa laporan kuliah praktek ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran akan senantiasa peneliti terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, peneliti menyadari pula bahwa laporan kuliah praktek ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, peneliti menyampaikan ucapan syukur kepada :

1. Allah SWT
2. Ibu Yuyi Andrika,S.kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing kuliah praktek
3. Bapak Abdullah Zulkarnaen selaku pembimbing praktek
4. Keluarga yang telah memberikan dukungan kepada peneliti baik secara moril maupun materil.
5. Teman – teman dan seperjuangan dalam mengerjakan proposal penelitian. Diharapkan kiranya laporan kuliah praktek ini dapat bermanfaat bagi mereka

yang nantinya akan menulis laporan kuliah praktek dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, 03 Januari 2020

Peneliti

ABSTRAK

Praman photo merupakan sebuah badan usaha yang bergerak di bidang photography, dalam melakukan pemesanan untuk para customer nya juga bisa dapat menghubungi pihak perusahaan nya melalui kontak person di sosial media dan juga bisa langsung menghubungi pekerja yang mereka kenal di perusahaan.namun sistem pemesanan semacam ini sering menimbulkan masalah seperti bisa menyebabkan jadwal yang di atur untuk dalam pemesanan nya bertabrakan dan akan terjadi nya pada pembatalan orderan karena hal tentu nya akan bisa mengecewakan para pesanan dan juga bisa menyebabkan kerugian sangat besar bagi perusahaan.

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode OOAD (Object Oriented Analysis and design). Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah model RAD (Rapid Application Development) dan juga alat untuk analisis dan perencanaan yang digunakan untuk membantu merancang sistem informasi adalah Unified Modeling Language (UML). Sistem ini juga dibuat sebagai aplikasi berbasis web, dan hasil sistem informasi layanan pada pemesanan fotographer yang diharapkan dapat membantu proses yang akan terjadi antara yang terkait pada proses bisnis, terutama seperti dalam hal pemesanan, pembayaran, penjadwalan pada praman photo.

Kata kunci :praman photo, photography, OOAD, RAD, UML



DAFTAR ISI

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK	ii
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
DAFTAR SIMBOL	xi
BAB I	
PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
BAB II	
LANDASAN TEORI	
2.1 Teori Pendukung Umum	7
2.2 Teori dengan Metode OOAD (<i>Object Oriented Analysis and Design</i>)	9
2.3 Teori dengan model RAD (<i>Rapid Application Development</i>)	10
2.4 Tools Pengembangan Sistem	12
2.5 Penelitian Terdahulu	17
BAB III	
ORGANISASI	
3.1 Sejarah	18
3.2 Struktur Organisasi	18
3.3 Tugas dan Wewenang	19
3.4 Gambar Instansi	20
BAB IV	
PEMBAHASAN	
4.1 Analisis Sistem	21
4.2 Rancangan Sistem	33
4.3 Rancangan Basis Data	41
4.4 Rancangan Layar Antar Muka	53

BAB V

PENUTUP

5.1	Kesimpulan.....	73
5.2	Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA		74



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan model RAD[6].	11
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi	18
Gambar 3. 2Tampak Depan	20
Gambar 4. 1 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Fotografer	23
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Paket Foto	24
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan	25
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran	26
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Laporan Keuangan	27
Gambar 4. 6 <i>Package Diagram</i>	33
Gambar 4. 7 <i>Use case diagram</i> Master	34
Gambar 4. 8 <i>Use case diagram</i> Transaksi	35
Gambar 4. 9 <i>Use case diagram</i> Laporan	36
Gambar 4. 10 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	41
Gambar 4. 11 Transformasi ERD ke LRS	42
Gambar 4. 12 <i>Logical Relationship Structure</i> (LRS)	43
Gambar 4. 13 <i>Class Diagram</i>	52
Gambar 4. 14 Struktur Tampilan	53
Gambar 4. 15 Rancangan Layar halaman utama	54
Gambar 4. 16 Rancangan Layar <i>login</i> admin	55
Gambar 4. 17 Rancangan Layar <i>entry</i> pelanggan	56
Gambar 4. 18 Rancangan Layar hasil <i>entry</i> pelanggan	57
Gambar 4. 19 Rancangan Layar fotografer	58
Gambar 4. 20 Rancangan Layar Hasil Entry Fotografer	59
Gambar 4. 21 Rancangan Layar <i>entry</i> paket	60
Gambar 4. 22 Rancangan Layar hasil <i>entry</i> paket	61
Gambar 4. 23 Rancangan Layar pesanan paket	62
Gambar 4. 24 Rancangan Layar hasil pesanan paket	63
Gambar 4. 25 Rancangan Layar cetak nota paket	64
Gambar 4. 26 Rancangan Layar hasil cetak nota paket	65
Gambar 4. 27 Rancangan Layar cetak laporan paket	66
Gambar 4. 28 Rancangan Layar <i>entry</i> hasil laporan paket	67
Gambar 4. 29 Rancangan Layar <i>entry</i> pesanan non paket	68
Gambar 4. 30 Rancangan Layar hasil <i>entry</i> pesanan non paket	69
Gambar 4. 31 Rancangan Layar cetak nota non paket	70
Gambar 4. 32 Rancangan Layar hasil cetak nota non paket	71

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Tabel Pelanggan	44
Tabel 4. 2 Tabel Pesanan.....	44
Tabel 4. 3 Tabel Paket.....	44
Tabel 4. 4 Tabel Pesanan Non Paket.....	44
Tabel 4. 5 Tabel Nota Pesanan Non Paket	45
Tabel 4. 6 Tabel Ada.....	45
Tabel 4. 7 Tabel Fotografer.....	45
Tabel 4. 8 Tabel Punya.....	45
Tabel 4. 9 Tabel Nota.....	46
Tabel 4. 10 Spesifikasi Basis Data Pelanggan.....	46
Tabel 4. 11 Spesifikasi Basis Data Pesanan	47
Tabel 4. 12 Spesifikasi Basis Data Paket	48
Tabel 4. 13 Spesifikasi Basis Data Pesanan Non Paket	48
Tabel 4. 14 Spesifikasi Basis Data Nota Non Paket.....	49
Tabel 4. 15 Spesifikasi Basis Data Ada	49
Tabel 4. 16 Spesifikasi Basis Data Nota	50
Tabel 4. 17 Spesifikasi Basis Data Fotografer	50
Tabel 4. 18 Spesifikasi Basis Data Punya	51



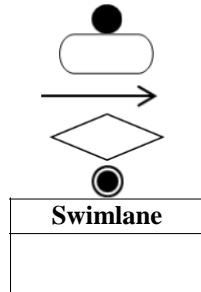
DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran - A 1 Nota	75
Lampiran - A 2 Laporan Keuangan.....	76
Lampiran - B 1 Data Paket Foto.....	77
Lampiran - B 2 Data Fotografer (CV).....	78
Lampiran - B 3 Data Pesanan.....	79



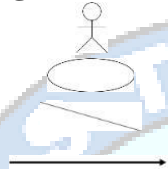
DAFTAR SIMBOL

Activity Diagram



- Start point
- Activity
- Association
- Decision
- End Point
- Swimlane

Use Case Diagram



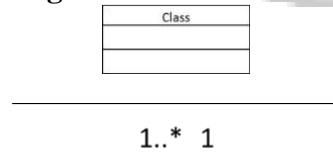
- Actor
- Use Case
- Association aktif
- Association include

Sequence Diagram



- Actor
- Boundary Class
- Control Class
- Entity Class
- Message
- Focus control
- Life line

Class Diagram



- Class
- Association
- Multiplicity

Entity Relationship Diagram



- Entity Relation Line
- Relationship Cardinality