

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN *MEETING ROOM* PADA  
SUN HOTEL PANGKALPINANG DENGAN METODE RAD  
(*Rapid Application Development*)**

**LAPORAN KULIAH PRAKTEK**



**Oleh :**

**NIM**

**NAMA**

- |                      |                      |
|----------------------|----------------------|
| <b>1. 1622500135</b> | <b>DELI YOLANDA</b>  |
| <b>2. 1622500157</b> | <b>ESTI SAGITA</b>   |
| <b>3. 1622500127</b> | <b>INDRI WAHYUNI</b> |

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
STMIK ATMALUHUR  
PANGKALPINANG  
2019/2020**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA  
DAN KOMPUTER ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Program Studi : Sistem Informasi  
Strata : S1  
Judul : **SISTEM INFORMASI PENYEWAAN *MEETING ROOM***  
**PADA SUN HOTEL PANGKALPINANG DENGAN**  
**METODE RAD(*Rapid Application Development*)**

NO	NIM	NAMA
1.	1622500135	DELI YOLANDA
2.	1622500157	ESTI SAGITA
3.	1622500127	INDRI WAHYU NI

Pangkalpinang, 03 Januari 2020

Menyetujui,  
Pembimbing,

Melati Suci Mayasari, S.Kom, M.Kom  
NIDN 0206098301

Pembimbing Lapangan

Evi Evtara

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom

NIDN 0211108306

## LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa :

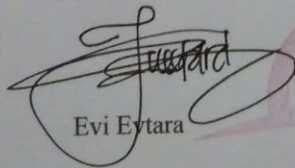
1. Deli Yolanda (1622500135)
2. Esti Sagita (1622500157)
3. Indri Wahyuni (1622500127)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari **04 Oktober 2019** sampai dengan **30 Desember 2019** dengan baik.

Nama Instansi : Sun Hotel Pangkalpinang

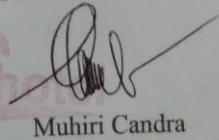
Alamat : Jl. Tonywen No. 12 Kel Bintang Kec. Rangku

Pembimbing Praktek I  
30 Desember 2019



Evi Eytara

Pembimbing Praktek II  
30 Desember 2019

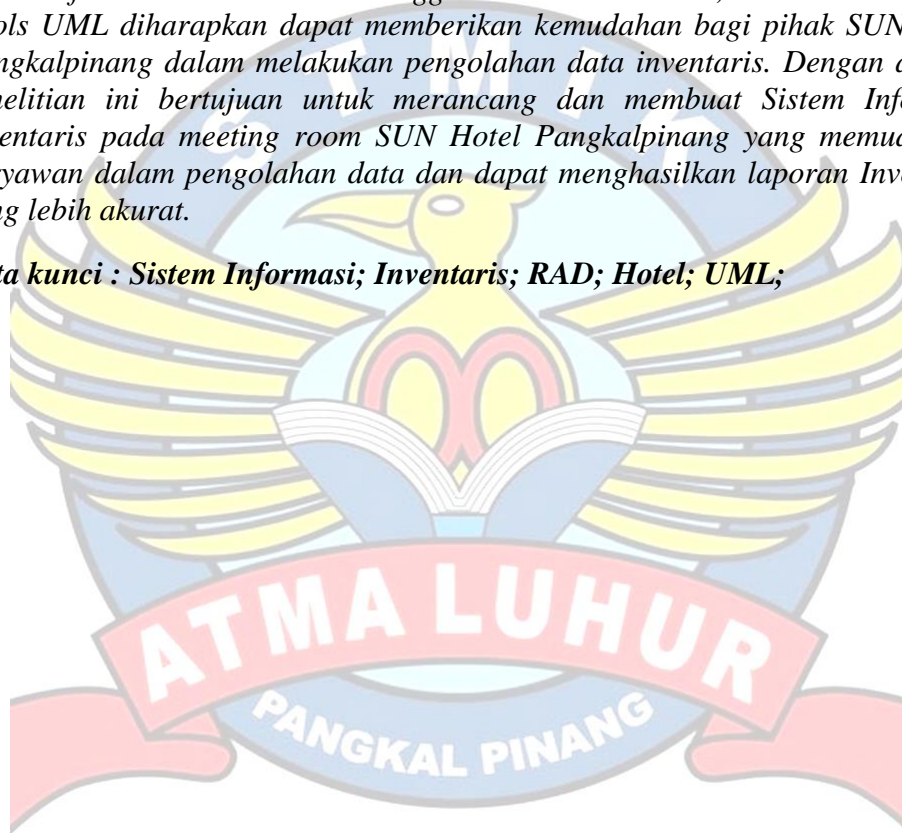


Muhiri Candra

## ABSTRAK

*Perkembangan sistem informasi di berbagai belahan dunia yang semakin berkembang telah membuat hidup manusia menjadi semakin lebih mudah. Terutama sejak diciptakannya jaringan internet, komunikasi semakin menjadi lebih mudah dan semakin tidak terbatas. Dampak positif lainnya yaitu terdapat pada pendataan yang sekarang bisa tersusun dengan rapi dan juga lebih terstruktur, hal ini disebut dengan sistem informasi. Salah satu contohnya yaitu pada kegiatan perhotelan yang masih cukup banyak dilakukan secara manual. sehingga pengerjaan dalam mengolah berbagai data menjadi kurang efektif dan efisien, terutama pada pendataan inventaris di SUN Hotel Pangkal Pinang. sistem informasi inventaris ini menggunakan model RAD , metode SDLC, dan Tools UML diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi pihak SUN Hotel Pangkalpinang dalam melakukan pengolahan data inventaris. Dengan adanya penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membuat Sistem Informasi Inventaris pada meeting room SUN Hotel Pangkalpinang yang memudahkan karyawan dalam pengolahan data dan dapat menghasilkan laporan Inventaris yang lebih akurat.*

**Kata kunci : Sistem Informasi; Inventaris; RAD; Hotel; UML;**



## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena berkat rahmat dan ridho-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (SI) pada jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.

Ada banyak hal yang perlu diperbaiki dalam penusunan KP ini, baik itu tata cara penulisan maupun materi yang disampaikan masih jauh dari kata sempurna karena penulis menyadari atas keterbatasan ilmu pengetahuan yang dimiliki. Oleh karena itu, penulis menerima apapun bentuk saran dan kritikan yang bersifat membangun untuk menyempurnakan KP ini. Penulis ucapkan terimakasih kepada:

1. Allah SWT yang memberikan nikmat dan karunia-Nya serta kemudahan didalam penyusunan KP ini;
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan STMIK Atma Luhur;
3. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, ST, M.Sc. selaku Ketua STMIK Atm Luhur;
4. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur;
5. Ibu Melati Suci Mayasari, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing;
6. Ibu Evi Evtara dan Bpk. Muhairi Candra selaku pembimbing lapangan;
7. Keluarga yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materil;
8. Teman seperjuangan dalam mengerjakan Laporan Kerja Praktek (KP) ini;
9. Serta semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan penelitian ini;

Semoga penyusunan Laporan KP ini dapat bermanfaat dan dapat menambahkan ilmu bagi banyak orang khususnya penulis dan pembaca. Akhir kata, penulis ucapkan terimakasih dan *Wassalamu'alaikum Wr.Wb.*

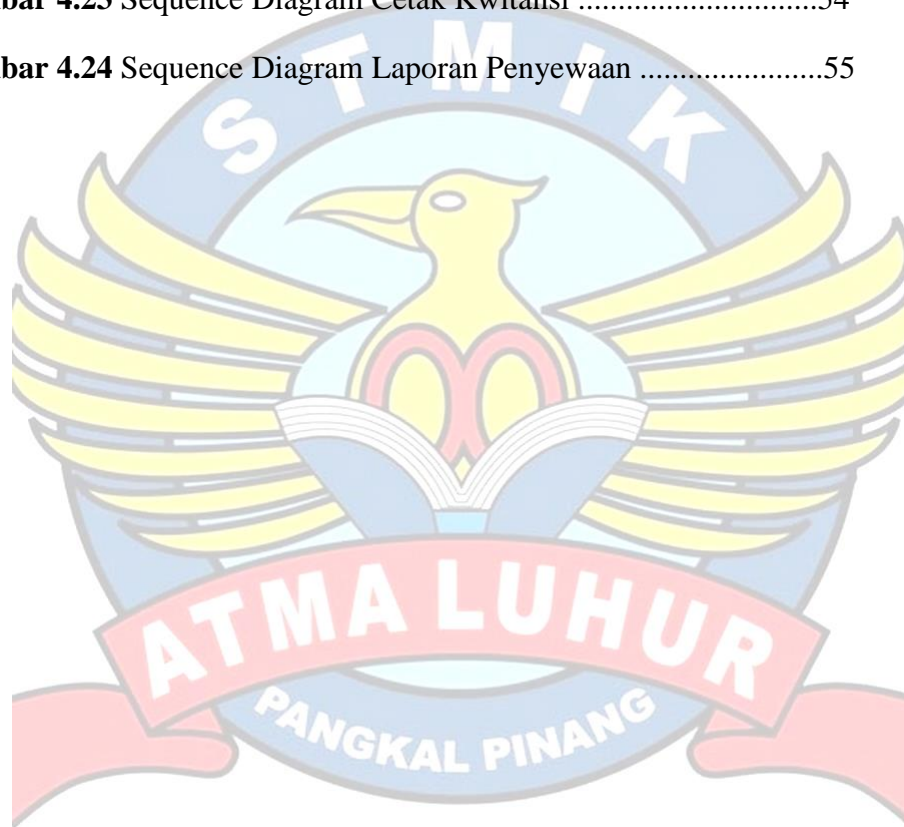
**Pangkalpinang, 30 Desember 2019**

**Penulis**

## DAFTAR GAMBAR

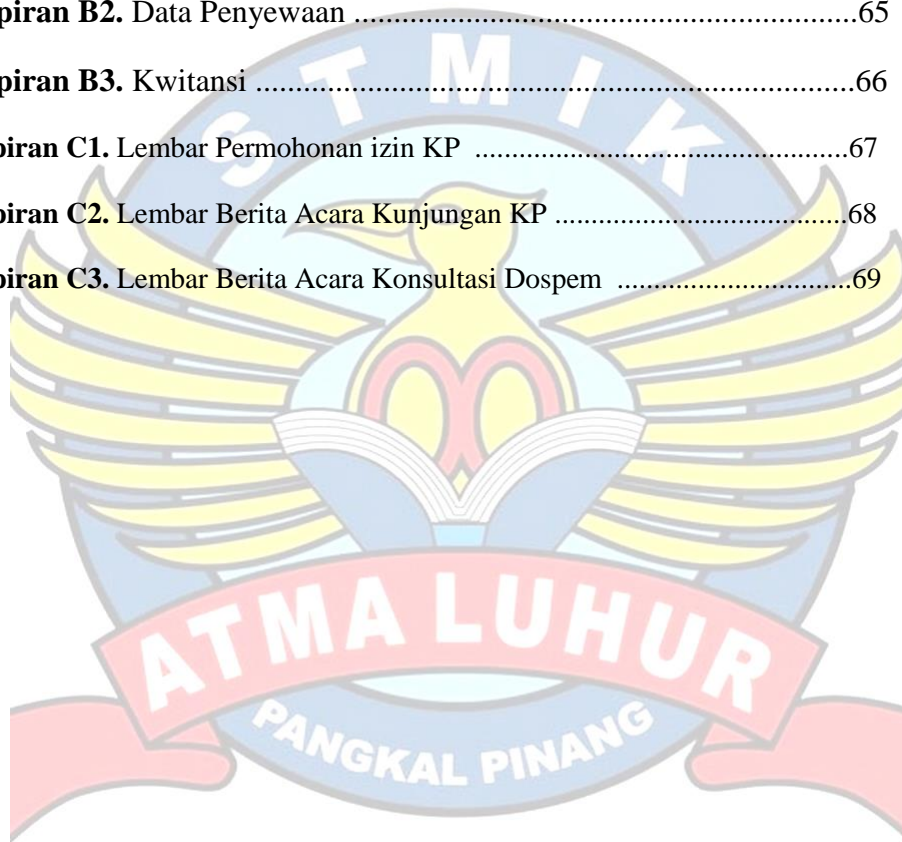
	Halaman
<b>Gambar 2.1</b> Tahapan SDLC[9] .....	8
<b>Gambar 2.2</b> Proses RAD ( <i>Rapid Application Development</i> )[9] .....	9
<b>Gambar 3.1</b> Struktur Organisasi SUN Hotel Pangkalpinang .....	15
<b>Gambar 3.2</b> Tampak Depan SUN Hotel .....	18
<b>Gambar 3.4</b> <i>Meeting Room</i> SUN Hotel .....	19
<b>Gambar 3.5</b> Tampak Belakang Sun Hotel .....	19
<b>Gambar 3.6</b> Sesi Wawancara di SUN Hotel .....	20
<b>Gambar 4.1</b> Activity Diagram Mencatat Data MR .....	22
<b>Gambar 4.2</b> Activity Diagram Pemasaran MR .....	22
<b>Gambar 4.3</b> Activity Diagram Proses Penyewaan MR .....	23
<b>Gambar 4.4</b> Activity Diagram Persiapan MR .....	23
<b>Gambar 4.5</b> Activity Diagram Proses Pembayaran .....	24
<b>Gambar 4.6</b> Use Case Diagram .....	28
<b>Gambar 4.7</b> ERD (Entity Relationship Diagram) .....	32
<b>Gambar 4.8</b> Tranformasi ERD ke LRS .....	33
<b>Gambar 4.9</b> LRS ( <i>Logical Record Structure</i> ) .....	34
<b>Gambar 4.10</b> Rancangan layar <i>login</i> .....	45
<b>Gambar 4.11</b> Rancangan layar entry data MR .....	45
<b>Gambar 4.12</b> Rancangan layar entry data instansi .....	46
<b>Gambar 4.13</b> Rancangan layar entry data paket MR .....	46
<b>Gambar 4.14</b> Rancangan layar entry data penyewaan MR .....	47
<b>Gambar 4.15</b> Rancangan layar cetak <i>invoice</i> .....	48
<b>Gambar 4.16</b> Rancangan layar cetak kwitansi .....	48

<b>Gambar 4.17</b> Rancangan layar laporan penyewaan .....	49
<b>Gambar 4.18</b> Sequence Diagram Entry data MR .....	49
<b>Gambar 4.19</b> Sequence Diagram Entry data instansi .....	50
<b>Gambar 4.20</b> Sequence Diagram Entry data paketMR .....	51
<b>Gambar 4.21</b> Sequence Diagram Entry data penyewaan MR .....	52
<b>Gambar 4.22</b> Sequence Diagram Cetak Invoice .....	53
<b>Gambar 4.23</b> Sequence Diagram Cetak Kwitansi .....	54
<b>Gambar 4.24</b> Sequence Diagram Laporan Penyewaan .....	55



## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
<b>Lampiran A1.</b> Invoice .....	61
<b>Lampiran A2.</b> Brosur .....	62
<b>Lampiran B1.</b> Data <i>Meeting Room</i> .....	64
<b>Lampiran B2.</b> Data Penyewaan .....	65
<b>Lampiran B3.</b> Kwitansi .....	66
<b>Lampiran C1.</b> Lembar Permohonan izin KP .....	67
<b>Lampiran C2.</b> Lembar Berita Acara Kunjungan KP .....	68
<b>Lampiran C3.</b> Lembar Berita Acara Konsultasi Dospem .....	69





## DAFTAR TABEL

	Halaman
<b>Tabel 4.1</b> Paket <i>Meeting Room</i> .....	35
<b>Tabel 4.2</b> Instansi .....	35
<b>Tabel 4.3</b> Penyewaan .....	35
<b>Tabel 4.4</b> Sewa .....	35
<b>Tabel 4.5</b> SK <i>Meeting Room</i> .....	36
<b>Tabel 4.6</b> Invoice .....	36
<b>Tabel 4.7</b> Kwitansi .....	36
<b>Tabel 4.8</b> Spesifikasi Basis Data PaketMR .....	37
<b>Tabel 4.9</b> Spesifikasi Basis Data Instansi .....	37
<b>Tabel 4.10</b> Spesifikasi Basis Data Penyewaan .....	38
<b>Tabel 4.11</b> Tabel Spesifikasi Basis Data Sewa .....	38
<b>Tabel 4.12</b> Tabel Spesifikasi Basis Data MR .....	39
<b>Tabel 4.13</b> Tabel Spesifikasi Basis Data Invoice .....	40
<b>Tabel 4.14</b> Tabel Spesifikasi Basis Data Kwitansi .....	40

## DAFTAR SIMBOL

### Simbol Activity Diagram



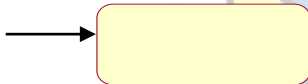
*Start Point*, sebagai awal dari aktivitas modul sistem aplikasi.



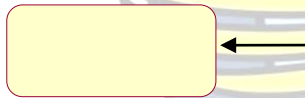
*End Point*, status akhir yang dilakukan sistem dari suatu aktivitas memiliki sebuah status akhir.



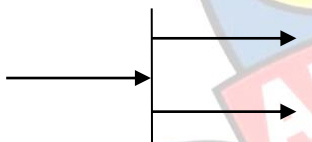
*Activities* menggambarkan proses bisnis dan dikenal sebagai *activity state*.



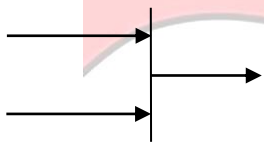
*Black Hole Activities* biasa digunakan ketika ada masukan dan tidak ada keluaran, biasanya digunakan jika dikehendaki ada 1 atau lebih transisi.



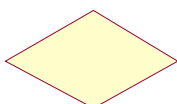
*Miracle Activities*, tidak ada masukan dan ada keluaran, biasanya dipakai pada waktu *start point* dan dikehendaki ada 1 atau lebih transisi.



*Fork*(Percabangan), mempunyai 1 transisi masuk dan 2 atau lebih transisi keluar.

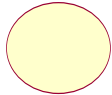


*Join*(Penggabungan), mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar, *fork* harus berhubungan dengan *join*.



*Decision*, berfungsi untuk memilih proses berdasarkan kondisi yang ada.

### Simbol Usecase Diagram

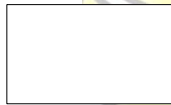


*Use case* dinotasikan dengan simbol (*horizontal ellipse*).

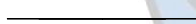


*Actor* menggambarkan orang, sistem atau eksternal entitas/*stakeholder* yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.

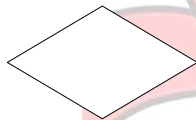
### Simbol ERD



Entitas, yaitu kumpulan dari objek yang dapat diidentifikasi secara unik.



Garis, hubungan antara entity dengan atributnya dan himpunan entitas dengan himpunan relasi.



Relasi, yaitu hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entitas.

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN LAPORAN KP .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR SIMBOL.....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	1
1.3 Batasan Penelitian .....	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Teori Tentang Pelayanan Hotel .....	4
2.2 Sistem .....	4
2.3 Informasi .....	4
2.4 Sistem Informasi .....	4
2.5 Metode RAD ( <i>Rapid Application Development</i> ) .....	5
2.6 PHP .....	5

2.7 MySQL .....	5
2.8 Tinjauan Pustaka .....	5
2.9 Metode SDLC (System Development Life Cycle) .....	7
2.10 Model RAD ( <i>Rapid Application Development</i> ) .....	9
2.11 <i>Tools</i> Pengembangan Sistem .....	11
2.12 Definisi Unified Modeling Language (UML) .....	11
2.12.1 Diagram UML .....	12
<b>BAB III ORGANISASI</b>	
3.1 SUN Hotel Pangkalpinang .....	14
3.2 Visi Misi SUN Hotel Pangkalpinang .....	14
3.3 Tinjauan Organisasi .....	14
3.3.1 Sejarah SUN Hotel Pangkalpinang .....	14
3.3.2 Struktur Organisasi .....	15
3.3.3 Tugas dan Wewenang .....	16
3.3.4 Foto/Gambar yang Mendukung .....	18
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b>	
4.1 Analisa Sistem yang Sedang Berjalan .....	21
4.1.1 Proses Bisnis .....	21
4.2 Gambaran Umum Sistem Informasi .....	22
4.1.2 Activity Diagram .....	22
4.3 Analisa Dokumen .....	24
4.1.3 Analisa Dokumen Keluaran .....	24
4.1.4 Analisa Dokumen Masukan .....	25
4.5 Use Case Diagram .....	28
4.1.5 Deskripsi Use Case .....	29
4.6 Rancangan Basis Data .....	32

4.1.6 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	32
4.1.7 Transformasi ERD ke LRS .....	33
4.1.8 LRS ( <i>Logical Record Structure</i> ) .....	34
4.1.9 Tabel .....	35
4.1.10 Spesifikasi Basis Data .....	36
4.7 Rancangan Dokumen Keluaran dan Masukan .....	41
4.1.11 Rancangan Dokumen Keluaran .....	41
4.1.12 Rancangan Dokumen Masukan .....	42
4.8 Rancangan Layar .....	45
4.9 Sequence Diagram .....	49
4.10 Class Diagram .....	56
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan .....	57
5.2 Saran .....	57
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>59</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>61</b>

