

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sejalan dengan perkembangan dan kemajuan teknologi sekarang ini system informasi yang baik dan akurat sangat mendukung dalam hal pengoperasian komputer untuk segala aspek kehidupan manusia. Dimana informasi tersebut merupakan hasil pengolahan data yang telah di proses untuk memberi pengertian. Sistem informasi tidak saja meliputi perangkat lunak dan perangkat keras tetapi juga melibatkan perubahan dalam pekerjaan, keterampilan, manajemen maupun organisasi. Salah satu contoh dari kemajuan teknologi tersebut adalah dengan diterapkan sistem komputerisasi yang memadukan dan didukung oleh peralatan-peralatan komputer sebagai komponen utama dalam penawaran berbagai fasilitas, serta kemudahan dalam pengelolaan data.

Hal ini terlihat dalam pemasukan data, penghapusan data, serta pencarian data yang lebih akurat dan cepat sehingga memudahkan para pemimpin dalam pencarian dan penyampaian data lebih cepat dan efisien. Data merupakan informasi yang sangat penting bagi suatu instansi atau perusahaan. Dalam penyajian informasi data, setiap instansi memiliki cara yang berbeda-beda ada yang masih menggunakan komputer ada juga yang masih manual. Hal ini terjadi karena dengan menggunakan komputer dibutuhkan biaya yang sangat mahal, Selain faktor tersebut *brain ware* juga merupakan kendala serta kurangnya pengaruh eksternal yang masuk kedalam instansi tersebut. Hal ini banyak sering kali terjadi, bukan hanya di kota-kota besar tetapi pada daerah-daerah yang jauh dari ibukota. Lajunya dunia teknologi informasi, menyebabkan sistem informasi lama menjadi ketinggalan. Disini terlihat jelas masalah yang sering terjadi adalah masalah penyajian informasi.

Dengan kemajuan teknologi saat ini keterkaitannya dengan masalah yang terjadi pada Pt.Paps Pro Studio dituntun mengikuti perkembangan teknologi sehingga penyajian informasi mengenai penjadwalan proyek. Adapun Pt.Paps Pro Studio masih menggunakan cara yang manual dalam cara sistem informasi

penjadwalan proyek dan promosi. Oleh sebab itu penulis memilih judul “ Sistem Informasi Penjadwalan Proyek Berbasis Website pada PT. Paps Pro Studio ”.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat dan merancang sistem informasi penjadwalan proyek dan promosi secara komputerisasi ?
2. Bagaimana mengatasi kesulitan dalam pengolahan data proyek, dimana pencatatan penjadwalan masih manual sehingga tidak teratur nya proyek-proyek yang ditangani oleh perusahaan ?
3. Bagaimana memberikan laporan-laporan penjadwalan proyek secara cepat dan akurat ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah ini hanya membahas mulai dari pendaftaran proyek, proses pelaksanaan proyek sampai dengan selesai proyek pada divisi interior desain Pt.Paps Pro Studio dan penelitian ini hanya sampai pada tahapan analisa dan perancangan saja.

1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian

Adapun beberapa tujuan penelitian ini antara lain sebagai berikut:

- a. Memudahkan karyawan menyelesaikan proyek.
- b. Menerapkan dan mengembangkan metode *waterfall*.
- c. Memperbaiki pengelolaan data proyek yang ada sebelumnya menjadi lebih mudah dalam melakukan pencarian data-data yang dibutuhkan dalam waktu singkat.
- d. Membantu pihak perusahaan dalam pelayanan yang mudah dan cepat untuk memberikan keputusan dalam pelaksanaan.
- e. Memudahkan laporan proyek secara cepat, tepat dan akurat.

Beberapa manfaat yang bisa diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Dengan adanya sistem ini dapat membantu karyawan Pt.Paps Pro Studio dalam mengelola data proyek.
- b. Media penyimpanan yang digunakan lebih baik dan aman.
- c. Dengan adanya penjadwalan proyek ini, diharapkan perusahaan Pt.Paps Pro Studio lebih efektif dalam mengatur proyek-proyek yang ada.

1.5 Metodologi Penelitian

Model yang digunakan pada penelitian ini adalah model waterfall dengan pembuatan aplikasi atau program berbasis web , hasil dari aplikasi berbasis web ini dapat mengurangi kelemahan sistem, penyimpanan data bisa dilakukan dengan aman, mudah dan benar karena data disimpan dalam sebuah database sehingga pengaksesan data dan update data dapat dilakukan secara terkendali, mengatur jadwal dan melihat progress pengerjaan proyek.

Adapun metode yang ada didalam model waterfall yaitu analisa, desain, pengodean, dan pengujian. Akan tetapi pada penelitian ini penulis hanya sampai pada tahapan analisa dan desain. Dan tools yang digunakan seperti UML, PHP, MYSQL, Website, Xampp, Database dan Dreamweaver.

