RANCANGAN MEDIA PUBLIKASI DAN PROMOSI PADA

KANTOR DESA AIR ANYIR

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1 . 1522300033	Andi Handika
2 . 1722300002	Dimas Satriawan

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2019/2020

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Menejemen Informatika

Jenjang : Diploma III (D3)

Judul : RANCANGAN MEDIA PUBLIKASI DAN PROMOSI PADA KANTOR DESA AIR ANYIR

NIM	NAMA
1. 1522300033	Andi Handika
2. 1722300002	Dimas Satriawan

Menyetujui,
Dosen pembimbing

Syafrul Irawadi, M.Kom
NIDN.0211087501

Pangkalpinang, 27 Desember 2019
Pembimbing Lapangan,

Syamsul Bahari

Mengetahui,
Ketua Program Studi Manajemen Informatika

Hamidah, S.kom, M.kom
NIDN 0210048302

ii

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Menyatakan bahwa:

1. Andi Handika (1522300033)
2. Dimas Satriawan (1722300002)

Telah selesai melaksanakan kegiatan kuliah kerja praktek pada

Nama instansi : Kantor Desa Air Anyir

Alamat : Jl. Desa Air Anyir Kec. Merawang, Kab. Bangka

Pembimbing praktek

Tanggal : 5/01 2020

(Syafrul Irawadi, M.Kom)

ABSTRAKSI

Desa adalah kesatuan masyarakat hukum yang memiliki batas-batas wilayah yang berwenang untuk mengatur dan mengurus kepentingan masyarakat setempat, berdasarkan asal-usul dan adat istiadat setempat yang diakui dan dihormati dalam sistem Pemerintahan Negara Kesatuan Republik Indonesia. Untuk itu penulis mencoba membantu memperkenalkan kantor desa melalui media publikasi. Banyak instansi pemerintah yang menggunakan media publikasi, untuk memperkenalkannya kepada masyarakat. Dengan menggunakan media masa maka masyarakat akan lebih mengetahui fungsi sebenarnya dari kantor desa, Media masa merupakan alat yang digunakan seorang komunikator untuk menyampaikan pesan kepada masyarakat luas.

KATA PENGANTAR

Pertama-tama penulis ingin mengucupkan syukur Alhamdulillah. Segala Puji dan syukur yang Sebesar-besarnya penulis panjatkan kehadiran Allah S.W.T atas limpahan rahmat dan kasih sayang-nya yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran kepada penulis sehingga penulis KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini dapat terselaikan dengan baik dan lancer.

Adapun tujuan penulis KKP ini sebagai bagian dari syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya Komputer pada jenjang studi Diploma Tiga (DIII) Program Studi Manajemen Informatika di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Dalam penyusunan KKP ini, penulis mengambil judul "**RANCANGAN MEDIA PUBLIKASI DAN PROMOSI PADA KANTOR DESA AIR ANYIR**".

Penulis menyadari bahwa KKP ini masih jauh dari kesempurnaan, namun demikian penulis berharap semoga ini dapat memberikan sumbangan yang berarti bagi STMIK Atma Luhur, khususnya untuk jurusan Manajemen Informatika, juga kepada Kantor Desa Air Anyir, mudah-mudahan desain yang penulis buat dapat meningkatkan publikasi.

Dalam penulisan KKP ini sepenuhnya telah banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak. Sebagai ungkapan rasa syukur, maka dari itu penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada semua pihak:

1. Allah S.W.T, terima kasih telah memberikan kesehatan dan kesabaran kepada penulis sehingga terselesaikannya KKP ini.
2. Orang Tua yang telah memberikan motivasi, dukungan dan doa kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan KKP ini.

3. Bapak Dr.Husni Teja Sukmana, ST, M.Sc., selaku ketua yayasan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang
4. Ibu Hamidah, S.kom, M.kom, selaku ketua Program Studi Manajemen Informatika di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Syafrul Irawadi, M.Kom selaku dosen pembimbing KKP yang telah banyak memberikan bimbingan dan pengarahan dalam penyusunanan KKP ini.
6. Bapak Syamsul Bahari selaku pimpinanan kantor desa Air Anyir yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan riset dikantor desa Air Anyir.
7. Teman-teman serta saudara saya, terima kasih telah memberi doa dan dukungannya.

Penulis menyadari bahwa penyusunan KKP ini masih jauh dari kata sempurna, untuk itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun akan saya terima dengan senang hati. Akhir kata semoga laoran ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Pangkalpinang, Januari 2020

(penulis)

DAFTAR ISI

Halaman

BAB I PENDAHULUAN ..... **Error! Bookmark not defined.**

1.LATAR BELAKANG ..... **Error! Bookmark not defined.**

2. Rumusan masalah ..... **Error! Bookmark not defined.**

3. Batasan Masalah ..... **Error! Bookmark not defined.**

4. Tujuan Penulis ..... **Error! Bookmark not defined.**

5.Metode Penelitian ..... **Error! Bookmark not defined.**

a. Studi Lapangan ..... **Error! Bookmark not defined.**

b. Wawancara ..... **Error! Bookmark not defined.**

c. Studi Pustaka ..... **Error! Bookmark not defined.**

6. Sistematika Penulisan ..... **Error! Bookmark not defined.**

BAB I : PENDAHULUAN ..... 3**Error! Bookmark not defined.**

BAB II : ANALISIS DAN PERANCANGAN .. **Error! Bookmark not defined.**

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN . **Error! Bookmark not defined.**

BAB IV : IMPLEMENTASI DESAIN ..... **Error! Bookmark not defined.**

BAB V : PENUTUP ..... **Error! Bookmark not defined.**

BAB II TINJAUAN ORGANISASI ..... **Error! Bookmark not defined.**

1. Sejarah Singkat Kantor Desa Air Anyir ..... **Error! Bookmark not defined.**

2. Struktur Organisasi Kantor Desa Air Anyir... 6**Error! Bookmark not defined.**

a. Gambar Struktur Organisasi ..... **Error! Bookmark not defined.**

b. Penjelasan Tugas dan Wewenang Struktur Organisasi**Error! Bookmark not defined.**

c. Unit Kegiatan..... **Error! Bookmark not defined.**

BAB III ANALISI DAN PERANCANGAN ..... **Error! Bookmark not defined.**

1. Spesifikasi Teknologi Hardware ..... **Error! Bookmark not defined.**

a) Teori Singkat Tentang Hardware..... **Error! Bookmark not defined.**

2) Unit Procces..... 14**Error! Bookmark not defined.**

3) Unit Output..... 15

b. Spesifikasi Hardware yang Sudah dan Akan digunakan ... **Error! Bookmark not defined.**17

a) Processor (Pentium Core i3)..... 17

b) Motherboard (ASUS)..... 18**Error! Bookmark not defined.**

c) Memori atau RAM (4 GB Kingston) 18
d) Hardisk (1TB HDD)..... 18
e) Monitor..... 18
f) VGA (X441U) 19
g) Mouse..... **Error! Bookmark not defined.**19
h) Printer..... **Error! Bookmark not defined.**19
i) Digital Kamera..... 19
C. Teori Singkat Tentang Konsep Design yang Telah disetujui dan**Error! Bookmark not defined.**19
1) Hubungan antara hardware yang digunakan dengan software pendukung**Error! Bookmark not defined.**19
2) Sebab atau akibat software yang digunakan sesuai dengan spesifikasi hardware yang mendukung 20
2. Spesifikasi Teknologi Software..... 20
a) Teori singkat Tentang Software..... 20
b) Software yang digunakan..... 21
3. Konsep Desain Ajuan 22
a. Spanduk..... 23
b. Kartu Nama 23
c. Neon Box..... 25
4. Proposal Konsep Design 26
a. Observasi..... 26
b. Memilih Jenis dan Media Publikasi..... 26
c. Memutuskan Benda Publikasi 26
d. Membuat Sketsa Dasar..... 26
e. Mendesain..... 27
f. Pengoreksian..... 27
BAB IV..... 29
IMPLIMENTASI DESAIN..... 29
a. Desain Spanduk..... 30
b. Desain kartu nama 31
c. Desain neon box 32
BAB V PENUTUP..... 32
1. Kesimpulan 32

2. Saran 32

\

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar III.1 : Draft Spanduk ……. 23

Gambar III.2 : Draft Kartu Nama …… 24

Gambar III.3 : Draft Neon Box …… 25

Gambar IV.1 : Spanduk ……... 29

Gambar IV.2 : Kartu Nama ……... 30

Gambar IV.3 : Neon Box ……. 31

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

1. Lampiran A

Lampiran – A1 : Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KKP …… 34

Lampiran – A2 : Lembar Berita Acara Kunjungan KKP …… 35