

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>ABSTRAKSI</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xii
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	xii
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	xiv
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xvii

### **BAB I. PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup/Batasan Masalah .....	2
1.4 Metodologi Penelitian .....	3
1.5 Tujuan Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4

### **BAB II. LANDASAN TEORI**

2.1. Sistem Informasi .....	6
2.2. Unified Modelling Language (UML).....	7
2.2.1. Diagram UML.....	7

2.2.2. Actifity Diagram .....	8
2.2.3. Use Case Diagram.....	9
2.2.4. Package Diagram .....	10
2.2.5. Entity Relationship Diagram (ERD) .....	10
2.2.6. Transformasi ERD ke LRS .....	11
2.2.7 Class Diagram .....	12
2.2.8. Deployment Diagram .....	13
2.2.9. Sequence Diagram .....	13
2.2.10. Rancangan Layar.....	14
2.2.11. Rancangan Masukan .....	15
2.2.12. Rancangan Keluaran .....	15
2.2.13. Hosting .....	15
2.2.14. Domain.....	15
2.3. Pengertian Penerimaan Siswa Baru .....	15
2.4. Tools / Software Pendukung .....	18
2.4.1. WEB .....	18
2.4.2. PHP.....	18
2.4.3. MySQL .....	19
2.4.4. XAMPP .....	20
2.4.5. Adobe Photoshop.....	20
2.4.6. Database.....	20
2.4.7. Microsoft Project 2007 .....	21
2.4.8. Microsoft Visio 2007.....	21
2.4.9. Macromedia Dreamweaver 8.....	21
2.5. Model Pengembangan Sistem.....	21
2.6. Tinjauan Penelitian.....	24

### **BAB III. METODOLOGI PENELITIAN**

3.1. Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	27
1. Perencanaan.....	28
2. Analisis.....	29
3. Perancangan .....	29
4. Implementasi .....	29
3.2. Metode Berorientasi Objek .....	30
3.3. Alat Bantu Pengembangan Sistem .....	30
1. Analisa .....	30
2. Perancangan Sistem .....	30

## **BAB IV. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

4.1. Sejarah Organisasi.....	32
1. Profil SD Negeri 9 Air Gegas .....	32
2. Kegiatan SD Negeri 9 Air Gegas.....	32
4.2. Struktur Organisasi.....	33
4.3. Jabaran Tugas dan Wewenang .....	34
4.4. Analisis Sistem.....	36
1. Analisis Masalah.....	36
2. Analisa Hasil Solusi.....	36
3. Analisa Sistem .....	37
a. Proses Bisnis .....	37
b. Activity Diagram.....	38
c. Analisa Dokumen Keluaran .....	42
d. Analisa Dokumen Masukan .....	43
4. Analisis Kebutuhan Sistem Usulan .....	45
a. Identifikasi Kebutuhan .....	45
4.5. Desain Sistem.....	47

1. Desain Sistem Usulan .....	47
a. Package Diagram.....	47
b. Use Case Diagram.....	47
c. Deskripsi Use Case.....	50
d. Rancangan Keluaran .....	60
e. Rancangan Masukan.....	62
2. Desain Basis Data .....	64
a. ERD .....	65
b. ERD ke LRS.....	66
c. LRS.....	67
d. Tabel.....	68
e. Spesifikasi Basis Data .....	71
f. Class Diagram.....	77
3. Desain Layar Antar Muka.....	78
a. Struktur Tampilan.....	78
b. Rancangan Layar.....	79
c. Sequence Diagram.....	92
d. Deployment Diagram .....	113

## **BAB V. PENUTUP**

1. Kesimpulan .....	114
2. Saran.....	115

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>116</b>
-----------------------------	------------

<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>118</b>
----------------------	------------

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Model Waterfall Menurut Pressman .....	22
Gambar 3.1. Model Waterfall Roger S Pressman .....	27
Gambar 4.1. Struktur Organisasi.....	33
Gambar 4.2. Activity diagram pendaftaran calon siswa .....	38
Gambar 4.3. Activity diagram pengumuman penerimaan calon siswa baru....	39
Gambar 4.4. Activity diagram pembuatan laporan siswa baru .....	40
Gambar 4.5. Activity diagram penerimaan siswa pindahan .....	41
Gambar 4.6. Package Diagram.....	47
Gambar 4.7. Use Case Diagram Admin.....	48
Gambar 4.8. Use Case Diagram Orangtua/wali/user .....	49
Gambar 4.9. Use Case Diagram Kepsek.....	50
Gambar 4.10. Entity Relationship Diagram (ERD) .....	65
Gambar 4.11 Transformasi ERD ke LRS. ....	66
Gambar 4.12. LRS .....	67
Gambar 4.13. Class Diagram .....	77
Gambar 4.14. Struktur Tampilan .....	78
Gambar 4.15. Rancangan layar menu utama .....	79
Gambar 4.16. Rancangan layar untuk login Admin.....	79
Gambar 4.17. Rancangan layar untuk entry Wali .....	80
Gambar 4.18. Rancangan layar untuk entry Ayah .....	80
Gambar 4.19. Rancangan layar untuk entry Ibu .....	81
Gambar 4.20. Rancangan layar untuk entry Siswa .....	81
Gambar 4.21. Rancangan layar untuk entry Daftar Ulang.....	82
Gambar 4.22. Rancangan layar untuk entry SPP .....	82
Gambar 4.23. Rancangan layar untuk entry Formulir Pendaftaran .....	83
Gambar 4.24. Rancangan layar untuk lihat dan cetak Surat Pernyataan Orangtua/ wali.....	84

Gambar 4.25. Rancangan layar untuk lihat dan cetak Dokumen Pengumuman .....	84
Gambar 4.26. Rancangan layar untuk lihat dan Cetak Laporan PSB .....	85
Gambar 4.27. Rancangan layar untuk lihat dan Cetak SKPS .....	85
Gambar 4.28. Rancangan layar untuk login user .....	86
Gambar 4.29. Rancangan layar untuk Menu Daftar .....	86
Gambar 4.30. Rancangan layar untuk setelah Daftar.....	87
Gambar 4.31. Rancangan layar untuk entry Wali .....	87
Gambar 4.32. Rancangan layar untuk entry Ayah .....	88
Gambar 4.33. Rancangan layar untuk entry Ibu .....	88
Gambar 4.34. Rancangan layar untuk login Formulir Pendaftaran .....	89
Gambar 4.35. Rancangan layar untuk Entry SPP .....	90
Gambar 4.36. Rancangan layar untuk lihat dan cetak Surat Pernyataan Orangtua/ wali.....	90
Gambar 4.37. Rancangan layar untuk lihat dan cetak Dokumen Pengumuman .....	91
Gambar 4.38. Rancangan layar untuk login user .....	91
Gambar 4.39. Rancangan layar untuk Lihat Laporan .....	92
Gambar 4.40. Sequence diagram login Admin .....	92
Gambar 4.41. Sequence diagram Entry Wali.....	93
Gambar 4.42. Sequence diagram Entry Ayah .....	94
Gambar 4.43. Sequence diagram Entry Ibu .....	95
Gambar 4.44. Sequence diagram Entry Siswa .....	96
Gambar 4.45. Sequence diagram Entry Du.....	97
Gambar 4.46. Sequence diagram Entry SPP .....	98
Gambar 4.47. Sequence diagram Entry Formulir Pendaftaran .....	99
Gambar 4.48. Sequence diagram lihat dan cetak Surat Pernyataan Orangtua/ wali .....	100
lihat dan cetak Surat Pernyataan Orangtua/ wali	
Gambar 4.49. Sequence diagram lihat dan cetak Dokumen Pengumuman .....	101
Gambar 4.50. Sequence diagram lihat dan cetak Laporan PSB.....	102

Gambar 4.51. Sequence diagram lihat dan cetak SKPS.....	103
Gambar 4.52. Sequence diagram login User.....	104
Gambar 4.53. Sequence diagram Entry Wali.....	105
Gambar 4.54. Sequence diagram Entry Ayah.....	106
Gambar 4.55. Sequence diagram Entry Ibu .....	107
Gambar 4.56. Sequence diagram Entry Formulir Pendaftaran .....	108
Gambar 4.57. Sequence diagram Entry SPP .....	109
Gambar 4.58. Sequence diagram lihat dan cetak Surat Pernyataan Orangtua/ wali .....	110
Gambar 4.59. Sequence diagram lihat dan cetak Dokumen Pengumuman .....	111
Gambar 4.60. Sequence diagram Login Kepsek.....	112
Gambar 4.61. Sequence diagram lihat Laporan PSB .....	112
Gambar 4.62. Deployment Diagram .....	113

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel User.....	68
Tabel 4.2 Tabel Wali.....	68
Tabel 4.3 Tabel Ayah.....	68
Tabel 4.4 Tabel Ibu .....	68
Tabel 4.5 Tabel Formulir .....	69
Tabel 4.6 Tabel Siswa.....	69
Tabel 4.7 Tabel DU.....	70
Tabel 4.8 Tabel SPP.....	70
Tabel 4.9 Tabel SKPS.....	70
Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data untuk User .....	71
Tabel 4.11 Tabel Spesifikasi Basis Data untuk Wali.....	71
Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Basis Data untuk Ayah.....	72
Tabel 4.13 Tabel Spesifikasi Basis Data untuk Formulir Pendaftaran .....	73
Tabel 4.14 Tabel Spesifikasi Basis Data untuk Siswa .....	74
Tabel 4.15 Tabel Spesifikasi Basis Data untuk Daftar Ulang.....	75
Tabel 4.16 Tabel Spesifikasi Basis Data untuk SPP.....	75
Tabel 4.17 Tabel Spesifikasi Basis Data untuk SKPS .....	76



## DAFTAR ISTILAH

UML = *Unified Modelling Language*

ERD = *Entity Relationship Diagram*

LRS = *Logical Record Struktur*

FK = *Foreign Key*

PK = *Primary Key*

CERN = *Conset European Pour La Recherche Nuclair*

W3C = *World Wide Web Consortium*




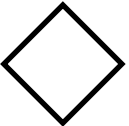
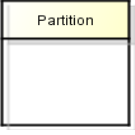

WWW = *World Wide Web*

HP = *Hypertext Preprocessor*



RDBMS = *Relational Database Management System*

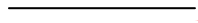
## DAFTAR SIMBOL

### 1. Simbol Activity Diagram


Gambar	Nama	Keterangan
	Start Point/ Start state	<i>Start state</i> dengan tegas menunjukkan dimulainya suatu <i>workflow</i> pada sebuah <i>activity diagram</i>
	Transition	Menggambarkan aliran perpindahan control antara state.
	<i>Activity state</i>	<i>Activity</i> menggambarkan sebuah pekerjaan atau tugas dalam <i>workflow</i>
	<i>Decision</i>	Decision adalah suatu titik atau point pada <i>activity diagram</i> yang mengindikasikan suatu kondisi dimana ada kemungkinan perbedaan transisi
	<i>Partition</i>	Menggambarkan Pembagian Pengelompokan Berdasarkan Tugas dan Fungsi Sendiri
	<i>End State</i>	<i>End State</i> adalah akhir atau terminal dari pada sebuah <i>activity diagram</i> dan bisa lebih dari satu <i>end state</i> pada sebuah <i>activity diagram</i>

### 2. Simbol Use Case Diagram

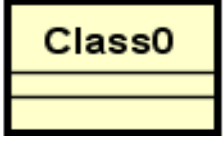
Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	<i>Actor</i> merupakan seseorang atau sesuatu mesin atau perangkat yang berinteraksidengan sistem
	<i>Use Case</i>	<i>Use Case</i> adalah sebuah gambaran deskripsi yang melibatkan sebuah actor atau lebih

	<i>Relasi/Asosiasi</i>	Menggambarkan Hubungan Antara Actor Dengan Usecase
---	------------------------	--


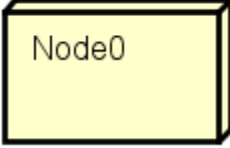

3. *Package Diagram*


Simbol	Deskripsi
<i>Package</i> 	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih kelas atau elemen diagram UML lainnya.

4. *Class Diagram*

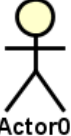
Simbol	Deskripsi
Kelas 	Kelas pada struktur sistem.

5. *Deployment Diagram*


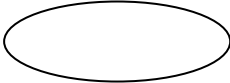
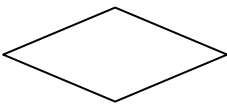

Simbol	Deskripsi
<i>Package</i> 	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih <i>node</i> .
<i>Node</i> 	Biasanya mengacu pada perangkat keras (hardware), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri ( <i>software</i> ), jika didalam <i>node</i> disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikuti sertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.
Kebergantungan/ <i>dependency</i> 	Kebergantungan antar <i>node</i> , arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai.

<i>Link</i> 	Relasi antar <i>node</i> .
--	----------------------------

6. *Sequence Diagram*

Simbol	Deskripsi
Aktor 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.

7. Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Gambar	Nama	Keterangan
	Entitas	Menggambarkan himpunan orang, tempat, objek dan sebagainya yang berperan di dalam sistem.
	Atribut	Elemen data yang dimiliki sebuah entitas.
	Relasi	Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan entitas.
	Garis	Garis yaitu sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut.

## DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

### Lampiran A

A-1 Dokumen Pengumuman Penerimaan Siswa Baru.....	119
A-2 Dokumen Laporan Daftar Penerimaan Siswa Baru .....	120
A-3 Surat Keterangan Pindah Sekolah.....	121

### Lampiran B

B-1 Formulir Pendaftaran Penerimaan Siswa Baru .....	123
B-2 Data Siswa .....	124
B-3 Surat Permohonan Pindah Sekolah .....	125
B-4 Surat Keterangan Telah Menerima Sekolah Pindah .....	126

### Lampiran C

C-1 Surat Pernyataan Orang Tua/Wali .....	128
C-2 Dokumen Pengumuman .....	129
C-3 Laporan PSB .....	130
C-4 Surat Keterangan Pindah Sekolah.....	131

### Lampiran D

D-1 Data Siswa .....	133
D-2 Data Formulir Pendaftaran.....	134
D-3 Data Wali .....	135
D-4 Data Daftar Ulang .....	136
D-5 Data Ayah .....	137
D-6 Data Ibu .....	138
D-7 Data SPP .....	139

**Lampiran E**

E-1 Surat Keterangan Riset..... 141

E-2 Surat Keterangan Selesai Riset..... 142

**Lampiran F**

F-1 Kartu Konsultasi Bimbingan Skripsi ..... 144

**Lampiran G**

G-1 Biodata Mahasiswa ..... 146