

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sekolah merupakan salah satu sarana penunjang pendidikan yang memiliki fungsi yang sangat penting sebagai tempat untuk mencari ilmu. Sekolah juga merupakan tempat berinteraksi antara murid dengan guru serta berperan penting sebagai tempat untuk mendidik dan melatih siswa dengan tujuan untuk mencerdaskan kehidupan bangsa. Dalam instansi pemerintah yang bergerak di bidang pendidikan, sekolah merupakan modal dasar untuk membangun Sumber Daya Manusia yang handal sejak dini. Peningkatan mutu pendidikan ditandai oleh kemampuannya dalam memenuhi kebutuhan masyarakat. Karena itu, mutu pendidikan harus dilihat dari seluruh aspek, termasuk di dalamnya menyangkut tingkat kemampuan lulusannya.

Perkembangan teknologi pada era globalisasi ini berkembang cukup pesat dalam tujuan untuk memenuhi kebutuhan manusia yang beraneka ragam. Salah satu contoh yang sudah menjadi kenyataan dan tidak dapat dipungkiri lagi bahwa perkembangan teknologi seperti komputer saat ini yang mempunyai peranan penting dalam berbagai bidang salah satunya adalah bidang pendidikan. Dalam pendaftaran siswa baru memiliki persyaratan, seperti biodata siswa baru, akta kelahiran, kartu keluarga yang biasanya sekolah tersebut masih mendata secara manual sehingga hal tersebut dinilai kurang efektif karena hal tersebut, penulis tertarik membuat suatu aplikasi yang dapat membantu baik pihak sekolah atau pun pihak siswa agar mempermudah dalam pemrosesan pendaftaran siswa baru di SD Negeri 9 Air Gegas yang berada di daerah Air Ketimbai Kel.Air Bara Kec.Air Gegas Bangka Selatan. Dari tahun ke tahun jumlah calon siswa yang mendaftar di SD Negeri 9 Air Gegas makin banyak. Dimana setiap calon siswa dapat mendaftar dengan ketentuan-ketentuan yang telah disepakati oleh sekolah tersebut.

Munculnya ide untuk membuat sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL. Dengan sistem ini sekolah atau panitia dapat mengelola pelaksanaan penerimaan siswa baru seperti pendaftaran.

Berdasarkan latar belakang tersebut maka penulis mencoba untuk judul skripsi suatu Rancangan Sistem Informasi penerimaan siswa baru di SD Negeri 9 Air Gegas Bangka Selatan. Dan judul yang diambil yaitu **“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DAN SISWA PINDAH BERBASIS WEB BERDASARKAN MODEL WATERFALL PADA SD NEGERI 9 AIR GEGAS”**.

1.2 Perumusan Masalah

Sesuai dengan judul yang diambil dalam laporan ini, maka berdasarkan penelitian yang dilakukan dapat ditarik beberapa rumusan masalah yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem informasi penerimaan siswa baru dan siswa pindah pada SD N 9 Air Gegas dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL?
2. Bagaimana sistem informasi penerimaan siswa baru dan siswa pindah berbasis web dengan menggunakan PHP dan MYSQL yang mampu mengelola pelaksanaan penerimaan siswa baru?

1.3 Ruang Lingkup / Batasan Masalah

Untuk menghindari pembuatan Skripsi yang tidak terarah maka penulis membuat batasan masalah penerimaan siswa baru.

Adapun masalah yang dibahas dalam laporan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem yang akan di bangun ini di mulai dari proses pendaftaran penerimaan siswa baru sampai di terima sebagai siswa di Sd Negeri 9 Air Gegas.
2. Rancangan sistem informasi penerimaan siswa baru dan siswa pindah ini menggunakan data-data yang telah di peroleh dari SD Negeri 9 Air Gegas.

3. Sistem yang akan di bangun ini hanya dapat di kelola oleh administrator (PPSB).
4. Sistem ini dapat diakses oleh orang tua siswa baru dan siswa pindah yang akan melakukan pendaftaran di SD Negeri 9 Air Gegas.
5. Menampilkan data siswa yang telah diterima, pengumuman PSB, laporan PSB dan data SKPS di SD Negeri 9 Air Gegas.
6. Sistem ini dapat diakses oleh Kepala sekolah dan dapat memudahkan Kepsek dalam melihat Pengumuman dan Laporan PSB

1.4 Metodologi Penelitian

Metode penelitian adalah menggambarkan cara pengumpulan informasi serta data-data yang di perlukan. Dalam melakukan suatu perancangan sistem informasi diperlukan adanya suatu metodologi. Metodologi yang diperlukan sebagai alat bantu untuk mempermudah pekerjaan dalam melakukan perancangan suatu sistem informasi. Model pengembangan perangkat lunak dalam penelitian ini adalah model Waterfall. Sedangkan metode penelitian dalam pengembangan perangkat lunak menggunakan Metode Berorientasi Objek dan tools atau alat bantu yang digunakan dalam pengembangan sistem adalah *Unified Modelling Language (UML)*.

1.5 Tujuan Penelitian

Berikut ini merupakan tujuan penelitian dari Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Berdasarkan model Waterfall pada SD Negeri 9 Air Gegas adalah sebagai berikut :

1. Membuat sebuah sistem informasi penerimaan siswa baru dan siswa pindah yang dapat memudahkan PPSB dalam penerimaan siswa Baru dan Siswa Pindah.
2. Merancang sebuah sistem informasi penerimaan siswa baru dan siswa pindah yang dapat memudahkan orang tua calon siswa melakukan pendaftaran kapan pun dan dimana pun mereka berada tanpa harus selalu datang kesekolah selagi pendaftaran itu di buka.

3. Merancang sebuah sistem informasi penerimaan siswa baru dan siswa pindah yang dapat memudahkan kepek untuk melihat data laporan PSB.
4. Merancang sebuah sistem informasi penerimaan siswa baru dan siswa pindah yang dapat memudahkan pencarian arsip data.
5. Merancang sebuah sistem informasi penerimaan siswa baru dan siswa pindah yang dapat menyimpan data dengan aman sehingga resiko kehilangan data sangat kecil.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk menjelaskan susunan skripsi ini, maka diadakan susunan sistematika penulisannya, yang bertujuan untuk mempermudah dalam menelusuri alur pemikiran dan analisa penelitian. Dalam penulisannya penulis mengelompokkan kedalam 5 (lima) bab dengan uraian sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini meliputi : Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan/manfaat dan Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul dan mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini juga dituliskan tentang tools/software (komponen) yang digunakann untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Berisikan tentang Metodologi Penelitian, yaitu model pengembangan perangkat lunak, Model penelitian, dan tools (alat bantu dalam analisis dan merancang system informasi).

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisikan tentang Struktur Organisasi, Jabaran, Tugas dan wewenang, Analisis masalah sistem yang berjalan, Analisis hasil solusi, Analisis kebutuhan sistem usulan, Analisis sistem, dan perancangan sistem.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan saran.