

**PERANCANGAN APLIKASI ABSENSI BERBASIS ANDROID DAN
WEBSITE DI PT. KLIK BABEL**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



Oleh :

NIM

NAMA

- | | | |
|----|------------|---------------------------|
| 1. | 1611500073 | BAGUS EKACIPTA |
| 2. | 1611500051 | FRANS SANJAYA |
| 3. | 1611500040 | CHRISTOFEL NICOLAS GOKASI |

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2019/2020**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : PERANCANGAN APLIKASI ABSENSI BERBASIS
ANDROID DAN WEBSITE DI PT. KLIK BABEL

| NIM | NAMA |
|---------------|---------------------------|
| 1. 1611500073 | Bagus Ekacipta |
| 2. 1611500051 | Frans Sanjaya |
| 3. 1611500040 | Christofel Nicolas Gokasi |

Pangkalpinang, 23 Desember 2019

Pembimbing KP

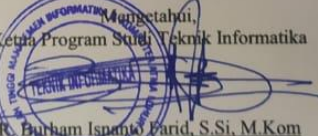

Rendy Rian Chrisna Putra, M.Kom
NIDN 0221069201

Menyetujui,

Pembimbing Lapangan,


Hairul Asther, S.H

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika


R. Burham Isnanto Farid, S.Si, M.Kom
NIDN 0224048003

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Bagus Ekacipta (1611500073)
2. Frans Sanjaya (1611500051)
3. Christofel Nicolas Gokasi (1611500040)

Telah melaksanakan kegiatan kuliah praktek dari 17 Oktober 2019 sampai dengan 23 Desember 2019 dengan baik.

Nama Instansi : PT. Klik Babel

Alamat : Jl. Abdurrahman Siddik Kelurahan Gedung
Nasional Kecamatan Taman Sari, Kota
Pangkalpinang, Kepulauan Bangka Belitung

Tanggal, 23 Desember 2019

PIMPINAN REDAKSI KLIK BABEL



Hairul Asther, S.H

SURAT PERNYATAAN ANTI PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

1. Nama : Bagus Ekacipta
NIM : 1611500073
2. Nama : Frans Sanjaya
NIM : 1611500051
3. Nama : Christofel Nicolas Gokasi
NIM : 1611500040

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa laporan KP(Kuliah Praktek) yang berjudul "Perancangan Aplikasi Absensi Berbasis Android dan Website di PT. Klik Babel" adalah benar asli karya ilmiah saya sendiri, bukan plagiat dan yang dibuat berdasarkan hasil penelitian yang kami lakukan.

Demikianlah surat pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya dan apabila di kemudian hari ternyata tidak benar, maka saya bersedia dikenakan sanksi sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku.

Pangkalpinang, 23 Desember 2019

Yang Menyatakan,



(Bagus Ekacipta)

(Frans Sanjaya)

(Christofel N. G.)

ABSTRAK

Sistem absensi kehadiran adalah suatu hal yang menunjang kebiasaan disiplin bagi pegawai pada suatu instansi. Sistem absensi yang digunakan pada zaman sekarang adalah sistem absensi manual dan sistem absensi yang terintegrasi dengan teknologi. Sistem absensi manual ini dapat menjadi suatu hambatan bagi instansi. Pegawai seringkali tidak mengikuti peraturan kerja dengan cara tidak hadir pada saat kerja, telat melakukan absensi, dan hal yang berhubungan dengan kecurangan. Hal-hal buruk pada sistem absensi manual ini dapat diatasi dengan sistem absensi yang sudah terintegrasi dengan teknologi dan didukung juga oleh perkembangan teknologi mobile dan teknologi website yang dapat diakses dimana saja. Sistem absensi secara manual ini dapat diganti dengan sistem yang terintegrasi teknologi dengan didukung teknologi mobile yang berkembang cukup pesat saat ini yaitu dengan mengembangkan sistem kehadiran yang didasarkan pada Global Positioning System (GPS) berbasis android dan website. Model yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini adalah model Prototype, sedangkan metode yang digunakan adalah metode UML dengan diagram yang digunakan antara lain adalah use case diagram, activity diagram, sequence diagram, dan class diagram. Dengan adanya aplikasi absensi ini diharapkan dapat mempermudah pihak instansi melakukan pendataan absensi karyawan dan mengurangi tindak kecurangan dalam kehadiran pegawai.

Kata Kunci : Sistem Absensi, Android, Global Positioning System (GPS)

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dan karunia-Nya, kami dapat menyelesaikan laporan kuliah praktek ini dengan baik dan lancar. Laporan ini disusun sebagai salah satu persyaratan dalam perkuliahan jurusan Teknik Informatika pada STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

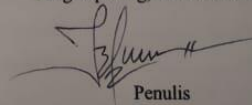
Dalam penyusunan laporan ini, kami menyadari sepenuhnya bahwa selesainya laporan kuliah praktek ini tidak terlepas dari dukungan, semangat, serta bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, kami ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan laporan ini, antara lain:

1. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, ST, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
2. Bapak R. Burham Isnanto F, S.Si, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Rendy Rian Chrisna Putra, M.Kom selaku Dosen Pembimbing STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Hairul Asther, S.H selaku Pimpinan Redaksi dan Pembimbing di PT. Klik Babel

Kami menyadari bahwa penyusunan laporan kuliah praktek ini masih jauh dari sempurna. Maka dari itu, kami sangat mengharapkan kritik dan saran yang dapat membangun sehingga dapat lebih baik lagi di masa yang akan datang.

Akhir kata kami mengucapkan terima kasih atas semua dukungan dan bantuannya sehingga laporan ini dapat disusun dengan baik. Semoga dapat bermanfaat bagi pembaca secara umum.

Pangkalpinang, 23 Desember 2019



Penulis

DAFTAR GAMBAR

| | |
|-----------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.1 Contoh Dari <i>Usecase Diagram</i> | 12 |
| Gambar 2.2 Contoh Dari <i>Activity Diagram</i> | 13 |
| Gambar 2.3 Contoh Dari <i>Class Diagram</i> | 14 |
| Gambar 2.4 Contoh Dari <i>Sequence Diagram</i> | 15 |
| Gambar 3.1 Struktur Organisasi..... | 24 |
| Gambar 3.2 Denah Lokasi PT. Klik Babel | 31 |
| Gambar 3.3 Gedung PT. Klik Babel | 32 |
| Gambar 3.4 Struktur Server PT. Klik Babel | 32 |
| Gambar 4.1 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan..... | 35 |
| Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan Gaji..... | 36 |
| Gambar 4.3 <i>Usecase Diagram</i> Wartawan..... | 38 |
| Gambar 4.4 <i>Usecase Diagram</i> Keuangan..... | 40 |
| Gambar 4.5 <i>Usecase Diagram</i> Admin..... | 43 |
| Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Login Wartawan | 45 |
| Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Menu Absensi Wartawan | 46 |
| Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Cek Absensi & Potongan Gaji Wartawan ... | 47 |
| Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Kartu dan Logout Wartawan | 48 |
| Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Login Keuangan | 49 |
| Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Verifikasi Absensi Keuangan | 50 |
| Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Laporan Absensi Keuangan..... | 51 |
| Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Logout Keuangan | 52 |
| Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Login Admin | 53 |
| Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Buat Akun Admin..... | 54 |
| Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Cek Akun Admin..... | 55 |
| Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Cek Akun – <i>Edit</i> Akun Admin | 56 |
| Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Logout Keuangan | 57 |
| Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Login Wartawan | 58 |
| Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Menu Absensi Wartawan..... | 59 |
| Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> | |

| | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Cek Absensi dan Potongan Gaji Wartawan..... | 60 |
| Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram</i> Kartu & Logout..... | 61 |
| Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram</i> Login Keuangan..... | 62 |
| Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram</i> Verifikasi Absensi Keuangan | 63 |
| Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Absensi Keuangan | 63 |
| Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram</i> Logout Keuangan..... | 65 |
| Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin..... | 66 |
| Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram</i> Buat Akun Admin..... | 67 |
| Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram</i> Cek Akun Admin..... | 68 |
| Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram</i> Logout Admin..... | 69 |
| Gambar 4.31 <i>Class Diagram</i> | 70 |
| Gambar 4.32 Antarmuka Tampilan Aplikasi Android Login Wartawan..... | 71 |
| Gambar 4.33 Antarmuka Tampilan Aplikasi <i>Android Absensi Wartawan</i> | 73 |
| Gambar 4.34 Antarmuka Tampilan Aplikasi <i>Android Cek Absensi & Potongan Gaji Wartawan</i> | 76 |
| Gambar 4.35 Antarmuka Tampilan Aplikasi Android Kartu & <i>Logout</i> | 78 |
| Gambar 4. 36 Antarmuka Tampilan Aplikasi Website Login Keuangan | 80 |
| Gambar 4.37 Antarmuka Tampilan Aplikasi Website Verifikasi Absensi Keuangan..... | 82 |
| Gambar 4.38 Antarmuka Tampilan Aplikasi Website Laporan Absensi Keuangan..... | 84 |
| Gambar 4.39 Antarmuka Tampilan Aplikasi Website <i>Logout</i> Keuangan ... | 86 |
| Gambar 4.40 Antarmuka Tampilan Aplikasi Website Login Admin | 87 |
| Gambar 4.41 Antarmuka Tampilan Aplikasi Website Buat Akun Admin .. | 89 |
| Gambar 4.42 Antarmuka Tampilan Aplikasi Website Cek Akun Admin ... | 91 |
| Gambar 4.43 Antarmuka Tampilan Aplikasi Website Cek Akun- Edit Akun..... | 93 |
| Gambar 4.44 Antarmuka Tampilan Aplikasi Website Logout Admin | 95 |

DAFTAR TABEL

| | |
|----------------------------------------------------------------------|----|
| Tabel 4.1 Deskripsi Usecase Login Wartawan | 38 |
| Tabel 4.2 Deskripsi Usecase Menu Absensi Wartawan | 39 |
| Tabel 4.3 Deskripsi Usecase Cek Absensi Dan Potongan Gaji Wartawan.. | 39 |
| Tabel 4.4 Deskripsi Usecase Kartu & Logout Wartawan | 40 |
| Tabel 4.5 Deskripsi Usecase Login Keuangan | 41 |
| Tabel 4.6 Deskripsi Usecase Verifikasi Absensi Keuangan | 41 |
| Tabel 4.7 Deskripsi Usecase Laporan Absensi Keuangan..... | 42 |
| Tabel 4.8 Deskripsi Usecase Logout Keuangan | 42 |
| Tabel 4.9 Deskripsi Usecase Login Admin..... | 43 |
| Tabel 4.10 Deskripsi Usecase Buat Akun Admin..... | 43 |
| Tabel 4.11 Deskripsi Usecase Cek Akun Admin..... | 44 |
| Tabel 4.12 Deskripsi Usecase Logout Admin | 44 |
| Tabel 4.13 Deskripsi Antarmuka Aplikasi Android | |
| Tampilan Login Wartawan..... | 72 |
| Tabel 4.14 Deskripsi Antarmuka Aplikasi Android | |
| Tampilan Absensi Wartawan | 74 |
| Tabel 4.15 Deskripsi Antarmuka Aplikasi Android | |
| Tampilan Cek Absensi dan Potongan Gaji Wartawan | 77 |
| Tabel 4.16 Deskripsi Antarmuka Aplikasi Android | |
| Tampilan Kartu & Logout Wartawan | 78 |
| Tabel 4.17 Deskripsi Antarmuka Aplikasi Website | |
| Tampilan Login Keuangan..... | 80 |
| Tabel 4.18 Deskripsi Antarmuka Aplikasi Website | |
| Tampilan Verifikasi Absensi..... | 82 |
| Tabel 4.19 Deskripsi Antarmuka Aplikasi Website | |
| Tampilan Laporan Absensi | 84 |
| Tabel 4.20 Deskripsi Antarmuka Aplikasi Website | |
| Tampilan Logout Keuangan..... | 86 |
| Tabel 4.21 Deskripsi Antarmuka Aplikasi Website | |
| Tampilan Login Admin | 87 |

| | |
|-------------------------------------------------|----|
| Tabel 4.22 Deskripsi Antarmuka Aplikasi Website | |
| Tampilan Buat Akun Admin..... | 89 |
| Tabel 4.23 Deskripsi Antarmuka Aplikasi Website | |
| Tampilan Cek Akun Admin..... | 91 |
| Tabel 4.24 Deskripsi Antarmuka Aplikasi Website | |
| Tampilan Cek Akun– Edit Akun Admin | 93 |
| Tabel 4.25 Deskripsi Antarmuka Aplikasi Website | |
| Tampilan Logout Admin..... | 95 |




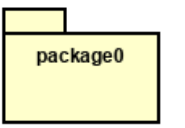


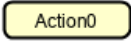


DAFTAR LAMPIRAN

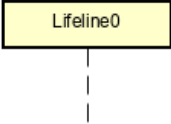
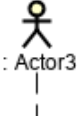
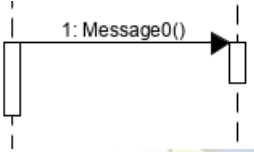
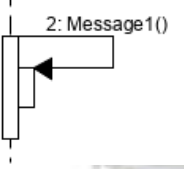
- Lampiran 1: Surat Pengajuan Kuliah Praktek.....
- Lampiran 2: Surat Balasan Dari Instansi
- Lampiran 2: Lembar Berita Acara Kunjungan Kerja Prakterk
- Lampiran 3: Lembar Berita Acara Konsultasi

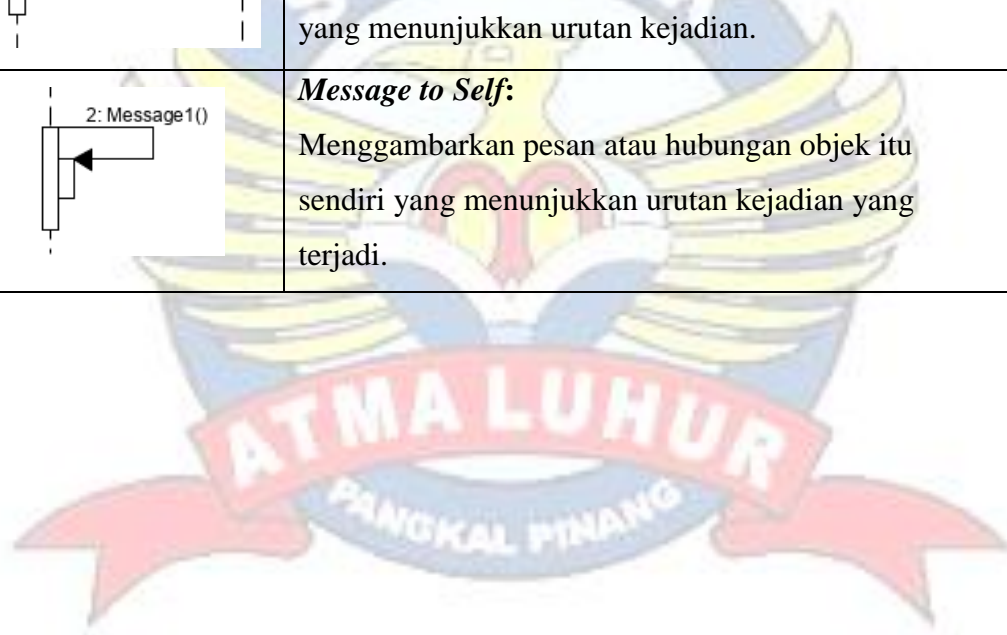


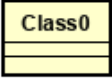

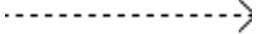
DAFTAR SIMBOL

| Simbol <i>Use Case Diagram</i> | |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Simbol | Deskripsi |
|  | <i>Use Case</i> : Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor dan dinyatakan dengan diawali kata kerja. |
|  | <i>Actor</i> : Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat, dan dinyatakan dengan kata benda. |
|  | <i>Association</i> : Simbol yang menggambarkan komunikasi atau interaksi antara aktor dan <i>use case</i> . |
|  | <i>Package</i> : Kumpulan dari <i>use case</i> atau proses. |

| Simbol Activity Diagram | |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Simbol | Deskripsi |
|  | Status Awal: Simbol yang menggambarkan status awal dari aktivitas. |
|  | Aktivitas: Aktivitas yang dilakukan dalam sistem dan dinyatakan dengan diawali kata kerja. |
|  | Percabangan: Asosiasi percabangan, jika terdapat pilihan aktivitas lebih dari satu. |
|  | Join Node: Asosiasi penggabungan, dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu dengan dihubungkan ke satu aktivitas, dalam artian memiliki aktivitas keluaran yang sama. |
|  | Status Akhir: Status akhir dari sistem, yang mana aktivitas dari sistem telah selesai dikerjakan. |
|  | Swimlane: Menunjukkan siapa yang bertanggung jawab melakukan aktivitas. |

| Simbol Sequence Diagram | |
|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Simbol | Deskripsi |
|  | <p>Life Line: Objek entity, antar muka yang saling berinteraksi pesan.</p> |
|  | <p>Actor: Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang dibuat, dalam artian di luar sistem aplikasi yang dibuat itu sendiri.</p> |
|  | <p>Object Message: Menggambarkan pesan atau hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian.</p> |
|  | <p>Message to Self: Menggambarkan pesan atau hubungan objek itu sendiri yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p> |



| Simbol <i>Class Diagram</i> | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| Simbol | Deskripsi |
|  | <p>Kelas: Kelas pada struktur sistem.</p> |
|  | <p>Asosiasi: Relasi antar kelas dengan makna umum.</p> |
|  | <p>Dependency: Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan kelas.</p> |



DAFTAR ISI

| | |
|--------------------------------------------|-----|
| COVER | i |
| PERSETUJUAN LAPORAN KP | ii |
| PENGESAHAN KP | iii |
| SURAT PERNYATAAN ANTI PLAGIAT..... | iv |
| ABSTRAK | v |
| KATA PENGANTAR | vi |
| DAFTAR GAMBAR | vii |
| DAFTAR TABEL..... | ix |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xi |
| DAFTAR SIMBOL..... | xii |
| DAFTAR ISI..... | xvi |
| BAB 1 PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Tujuan dan Manfaat penelitian..... | 2 |
| 1.4 Batasan masalah | 4 |
| 1.5 Metodologi Penelitian | 4 |
| 1.6 Sistematika Penulisan..... | 5 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 7 |
| 2.1 Pengertian Sistem Absensi Online | 7 |
| 2.1.1 Pengertian Sistem | 7 |
| 2.1.2 Pengertian Absensi Online | 7 |
| 2.2 Mobile | 8 |
| 2.3 Personal Computer | 8 |
| 2.4 Android..... | 8 |
| 2.4.1 Pengertian Android..... | 8 |
| 2.4.2 Android Studio..... | 9 |
| 2.4.3 ADT | 9 |
| 2.4.4 Android SDK | 10 |

| | | |
|---------------------------------|----------------------------------------------------------------------------|----|
| 2.5 | Website..... | 11 |
| 2.6 | Adobe Dreamweaver..... | 11 |
| 2.7 | <i>Unified Modelling Language (UML)</i> | 11 |
| | 2.7.1 <i>Use Case Diagram</i> | 12 |
| | 2.7.2 <i>Activity Diagram</i> | 13 |
| | 2.7.3 <i>Class Diagram</i> | 14 |
| | 2.7.4 <i>Sequence Diagram</i> | 15 |
| 2.8 | XAMPP..... | 15 |
| 2.9 | PHP..... | 16 |
| 2.10 | HTML..... | 16 |
| 2.11 | JSON..... | 17 |
| 2.12 | MYSQL..... | 17 |
| 2.13 | Model <i>Prototype</i> | 18 |
| 2.14 | Metode <i>Object Oriented Programming</i> | 18 |
| 2.15 | Tinjauan Studi..... | 18 |
| | a. Penelitian Al Husain, A.H.A Prastian, A. Ramadhan (2017)..... | 18 |
| | b. Penelitian S.A. Khoir, A. Yudhana, Sunardi (2018)..... | 19 |
| | c. Penelitian A. F. Andini, M. Irzal, R. Arafiyah (2017)..... | 19 |
| | d. Penelitian Billy, B. S. , Steven R. S. , Xaverius B.N.N. (2018)..... | 20 |
| | e. Penelitian M. T. Nuddin, Diana L. F. (2015)..... | 20 |
| BAB III ORGANISASI | | 22 |
| 3.1 | Profil dan Sejarah Klik Babel..... | 22 |
| 3.2 | Visi dan Misi..... | 23 |
| 3.3 | Struktur Organisasi..... | 24 |
| 3.4 | Tugas dan Wewenang..... | 24 |
| | a. General Manager..... | 24 |
| | b. Pimpinan Redaksi..... | 25 |
| | c. Redaktur Pelaksana..... | 27 |

| | |
|---------------------------------------------------------------------|----|
| d. Redaktur | 28 |
| e. Wartawan | 28 |
| f. Bidang Desain Grafis | 29 |
| g. Bidang Layout | 29 |
| h. Bidang Cetak | 30 |
| i. Bidang Administrasi Keuangan | 30 |
| j. Bidang Administrasi Umum dan Personalia..... | 31 |
| 3.5 Lokasi/ Unit Pelaksanaan Kerja | 31 |
| a. Peta Lokasi Klik Babel(PT. Klik Babel) | 31 |
| b. Tampak Gedung PT. Klik Babel | 32 |
| 3.6 Struktur Server | 32 |
| BAB IV PEMBAHASAN..... | 33 |
| 4.1 Analisis Masalah | 33 |
| 4.2 Analisis Sistem Berjalan | 34 |
| 4.2.1 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan | 35 |
| 4.2.2 Analisis Sistem Berjalan Gaji | 35 |
| 4.2.3 <i>Activity Diagram</i> Berjalan Gaji | 36 |
| 4.3 Analisis Sistem Usulan..... | 37 |
| 4.3.1 Proses Bisnis Sistem Usulan | 37 |
| 4.3.2 <i>Usecase Diagram</i> Sistem Usulan | 38 |
| a. <i>Usecase Diagram</i> Sistem Usulan Dari Sisi Wartawan | 38 |
| b. <i>Usecase Diagram</i> Sistem Usulan Dari Sisi Keuangan..... | 40 |
| c. <i>Usecase Diagram</i> Sistem Usulan Dari Sisi Admin..... | 43 |
| 4.4 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan | 45 |
| 4.4.1 <i>Activity Diagram</i> Dari Sisi Wartawan | 45 |
| 4.4.1.1 <i>Activity Diagram</i> Login Wartawan..... | 45 |
| 4.4.1.2 <i>Activity Diagram</i> Menu Absensi Wartawan | 46 |
| 4.4.1.3 <i>Activity Diagram</i> | |

| | |
|---------------------------------------------------------------|----|
| Cek Absensi Dan Potongan Gaji | 47 |
| 4.4.1.4 <i>Activity Diagram</i> Kartu dan Logout | 48 |
| 4.4.2 <i>Activity Diagram</i> Dari Sisi Keuangan | 49 |
| 4.4.2.1 <i>Activity Diagram</i> Login Keuangan | 49 |
| 4.4.2.2 <i>Activity Diagram</i> | |
| Verifikasi Absensi Keuangan | 50 |
| 4.4.2.3 <i>Activity Diagram</i> Laporan Absensi Keuangan | 51 |
| 4.4.2.4 <i>Activity Diagram</i> Logout Keuangan | 52 |
| 4.4.3 <i>Activity Diagram</i> Dari Sisi Admin | 53 |
| 4.4.3.1 <i>Activity Diagram</i> Login Admin | 53 |
| 4.4.3.2 <i>Activity Diagram</i> Buat Akun Admin | 54 |
| 4.4.3.3 <i>Activity Diagram</i> Cek Akun Admin | 55 |
| 4.4.3.4 <i>Activity Diagram</i> | |
| Cek Akun – Edit Akun Admin..... | 56 |
| 4.4.3.5 <i>Activity Diagram</i> Logout Admin | 57 |
| 5.1 <i>Sequence Diagram</i> | 58 |
| a. <i>Sequence Diagram</i> Login Wartawan | 58 |
| b. <i>Sequence Diagram</i> Menu Absensi Wartawan | 59 |
| c. <i>Sequence Diagram</i> Cek Absensi Dan Potongan Gaji..... | 60 |
| d. <i>Sequence Diagram</i> Diagram Kartu dan Logout | 61 |
| e. <i>Sequence Diagram</i> Login Keuangan | 62 |
| f. <i>Sequence Diagram</i> Verifikasi Absensi Keuangan..... | 63 |
| g. <i>Sequence Diagram</i> Laporan Absensi Keuangan | 64 |
| h. <i>Sequence Diagram</i> Logout Keuangan | 65 |
| i. <i>Sequence Diagram</i> Login Admin | 66 |
| j. <i>Sequence Diagram</i> Buat Akun Admin | 67 |
| k. <i>Sequence Diagram</i> Cek Akun Admin | 68 |
| l. <i>Sequence Diagram</i> Logout Admin | 69 |
| 4.6 <i>Class Diagram</i> | 70 |
| 4.7 Rancangan Layar | 71 |
| 4.7.1 Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem..... | 71 |

| | |
|----------------------------------------|----|
| 4.7.2 Perancangan Antarmuka Aplikasi | |
| Android Segi Wartawan | 71 |
| a. Antarmuka Tampilan Aplikasi | |
| Android Login Wartawan..... | 71 |
| b. Antarmuka Tampilan Aplikasi | |
| Android Menu Absensi Wartawan..... | 73 |
| c. Antarmuka Tampilan Aplikasi Android | |
| Cek Absensi Dan Potongan Gaji..... | 76 |
| d. Antarmuka Tampilan Aplikasi | |
| Android Kartu dan Logout | 78 |
| 4.7.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi | |
| Website Segi Keuangan | 80 |
| a. Antarmuka Tampilan Aplikasi | |
| Website Login Keuangan | 80 |
| b. Antarmuka Tampilan Aplikasi Website | |
| Verifikasi Absensi Keuangan..... | 82 |
| b. Antarmuka Tampilan Aplikasi Website | |
| Laporan Absensi Keuangan | 84 |
| c. Antarmuka Tampilan Aplikasi | |
| Website Logout Keuangan | 86 |
| 4.3.2 Perancangan Antarmuka Aplikasi | |
| Website Segi Admin | 87 |
| a. Antarmuka Tampilan Aplikasi | |
| Website Login Admin | 87 |
| b. Antarmuka Tampilan Aplikasi | |
| Website Buat Akun Admin | 89 |
| d. Antarmuka Tampilan Aplikasi | |
| Website Cek Akun Admin | 91 |
| d. Antarmuka Tampilan Aplikasi Website | |
| Cek Akun – Edit Akun Admin..... | 93 |

| | |
|--------------------------------------------------------------|----|
| e. Antarmuka Tampilan Aplikasi Website Logout Admin | 95 |
| BAB V PENUTUP | |
| 5.1 Kesimpulan | 96 |
| 5.2 Saran | 97 |

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

