

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kelurahan Pintu Air merupakan kelurahan yang terletak di kota Pangkalpinang Provinsi Kepulauan Bangka Belitung dimana berada sangat dekat dengan sungai Rangkui. Kelurahan Pintu Air termasuk dalam kecamatan Rangkui. Luas kecamatan tersebut sebesar $\pm 7,78$ km² yang terdiri dari 9 (sembilan) kelurahan, yaitu kelurahan kampung asam, kelurahan pintu air, kelurahan kampung keramat, kelurahan kampung melintang, kelurahan masjid jamik, kelurahan kampung bintang, kelurahan pasir putih, kelurahan parit lalang dan kelurahan pasar pagi. Kantor kelurahan Pintu Air juga mempunyai data pegawai untuk keperluan instansi dinas dan juga sering menerima data keluar masuk surat. Setelah kami lihat permasalahan nya para pegawai kantor masih menggunakan sistem manual dalam menulis informasi data pegawai.

Pada saat ini pencatatan data pegawai masih di lakukan dengan cara konvensional,yaitu staf pengelola data pegawai harus mengetik secara manual dan di simpan dalam bentuk arsip.proses pengajuan cuti atau izin juga masih dilakukan secara manual,yaitu pegawai pns ataupun honorer harus datang ke kantor BKPSDMD kota dan harus menunggu keputusan dengan waktu yang tidak dapat dipastikan

Dari permasalahan diatas,maka penulis membuat suatu rancangan aplikasi informasi pegawai berbasis android dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Data Kepegawaian Berbasis Android Pada Kantor Kelurahan Pintu Air “.yang bertujuan agar staff pengelola data pegawai dapat dengan mudah dalam mencari informasi pegawai. Aplikasi yang dirancang juga dapat memberikan kemudahan bagi pegawai kantor kelurahan pintu air dalam hal mengajukan cuti dan mengajukan izin, dimana pegawai dapat mengajukan cuti dan izin kapan pun dan dimanapun selagi dalam hari kerja.

1.2. Rumusan Masalah

Untuk lebih memfokuskan dan memperjelas topik yang dibahas dalam permasalahan yang dikaji dalam penyusunan ini maka penulis membatasi ruang lingkup masalah tersebut :

1. Bagaimana merancang perangkat lunak untuk proses pengajuan cuti dan izin di Kantor Kelurahan Pintu Air
2. Bagaimana merancang sistem informasi kepegawaian berbasis android pada Kantor Kelurahan Pintu Air.

1.3. Tujuan dan Manfaat Penulisan

Berikut adalah tujuan dan manfaat yang akan didapatkan oleh pihak-pihak yang berkaitan :

1. Pihak Kantor Kelurahan Pintu Air
Membantu dalam pengasipan data kepegawain
2. Pegawai
Membantu pegawai dalam hal ini pengajuan cuti atau izin pada Kantor Kelurahan Pintu Air
3. Peneliti
Meningkatkan wawasan dan mengalami peneliti dalam merancang aplikasi Sistem Informasi Data Kepegawaian Berbasis Android Pada Kantor Kelurahan Pintu Air.

1.4. Batasan Masalah

Batasan masalah dibutuhkan agar penelitian menjadi terarah dan cakupan tidak terlalu luas,berikut adalah batasan masalah yang ada pada penelitian ini :

1. Kasus yang diambil hanya pada Kantor Lurah Pintu Air Kecamatan Rangkui.
2. Peneliti hanya membuat Perancangan Sistem Informasi Data kepegawaian di Kantor kelurahan Pintu Air.

1.5. Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan penelitian ini adalah metodologi *RUP* (*Rational Unified Process*). *RUP* adalah tahapan pengembangan sistem secara *iterative* khusus untuk pemrograman berorientasi objek. merupakan proses rekayasa perangkat lunak dengan pendefinisian yang baik (*well defined*) dan penstruktur yang baik (*well structure*). *RUP* menyediakan pendefinisian struktur yang baik untuk alur hidup proyek perangkat lunak. Tahapan-tahap atau fase dalam *RUP* yang dilakukan pula secara *iterative* sebagai berikut :

1. *Inception* (permulaan)

Tahapan ini lebih pada memodelkan proses bisnis yang dibutuhkan (*business modeling*) dan mendefinikan kebutuhan akan sistem yang akan dibuat (*requirements*).

2. *Elaboration* (perluasan/perencanaan)

Tahap ini lebih difokuskan pada perencanaan arsitektur sistem. Tahap ini juga dapat mendeteksi apakah arsitektur sistem yang diinginkan dapat dibuat atau tidak. Mendeteksi resiko yang mungkin terjadi dari arsitektur yang dibuat. Tahap ini lebih pada analisis dan *designer* sistem serta implementasi sistem yang fokus pada purwarupa sistem (*prototype*).

3. *Construction* (konstruksi)

Tahap ini fokus pada pengembangan komponen dan fitur-fitur sistem. Tahap ini lebih pada implementasi dan pengujian system yang focus pada implementasi perangkat pada kode *program*. Tahap ini menghasilkan produk perangkat lunak dimana menjadi syarat dari *Initial Operational Capability Milestone* atau batas/tonggak kemampuan operasional awal.

4. *Transition* (transisi)

Tahap ini lebih pada deployment atau *instalasi* sistem agar dapat dimengerti oleh *user*. Tahap ini menghasilkan produk perangkat lunak dimana menjadi syarat

dari *Initial Operational Capability Milestone* atau batas/tonggak kemampuan operasional awal. Aktivitas pada tahap ini termasuk pada pelatihan *user*, pemeliharaan dan pengujian sistem apakah sudah memenuhi harapan *user*.

1.6. Sistematika Penulisan

Penyusunan kerja praktek ini terdiri dari beberapa bab dan masing-masing bab tersebut berisi uraian singkat dan memperjelas selama mengadakan kerja praktek lapangan. Hal ini dimaksudkan agar pembahasan lebih sistematis dan detail sesuai dengan topik permasalahan. Kerja praktek lapangan ini terdiri dari 5 bab yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang teori-teori yang berkaitan dengan isi laporan kerja praktek dan pendukung dalam pemecahan masalah yang di anggap relevan dengan instansi.

BAB III ORGANISASI

Bab ini berisi tentang profil Kantor Kelurahan Pintu Air Kecamatan Rangkui Kota Pangkalpinang Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi mengenai rancangan sistem, basis data dan desain *interface* program yang akan dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini penulis mengemukakan kesimpulan dari topik yang penulis paparkan didalam laporan kerja praktek lapangan ini dan saran-saran yang mungkin diperlukan dalam pengembangan ilmu pengetahuan.

