

**SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN MUSSABAQAH
TILAWATIL QUR'AN BERBASIS WEBSITE**

LAPORAN KERJA PRAKTEK



OLEH :

NIM NAMA

- | | |
|----------------------|----------------------------|
| 1. 1522500022 | GITA SAFITRI |
| 2. 1522500050 | THASYANA NURLATIFAH |

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2019/2020**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Program Studi : Sistem Infromasi

Jenjang Studi : Strata 1

Judul : **SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PESERTA
MUSSABAQAH TILAWATIL QUR'AN BERBASIS
WEBSITE**

NIM	Nama
1. 1522500022	GITA SAFITRI
2. 1522500050	THASYANA NURLATIFAH

Menyetujui,
Pembimbing

Wishnu Aribowo Probonegoro, M.Kom
NIDN 0226037701

Pangkalpinang, 03 Januari 2019
Pembimbing Lapangan,



Muhammad Subhan, S.E, M.Si
NIP.196901052006041001

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi



Okkita Rizan, S.Kom., M.Kom.
NIDN-0211108306



Scanned with
CamScanner

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

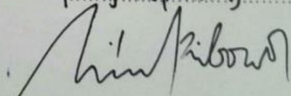
1. Gita Safitri (1522500022)
2. Thasyana Nurlatifah (1522500050)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari **7 Oktober 2019** sampai dengan **3 Januari 2020** dengan baik.

Nama Instansi : BAGIAN ADMINISTRASI KESEJAHTERAAN
RAKYAT DAN KEMASYARAKATAN
SEKRETARIAT DAERAH KOTA
PANGKALPINANG

Alamat : Jalan Rasakunda, Kecamatan Girimaya, Kelurahan
Bukit Intan, Kota Pangkalpinang, Kep. Bangka Belitung

Pembimbing Praktek
Pangkalpinang, 03 Januari 2020

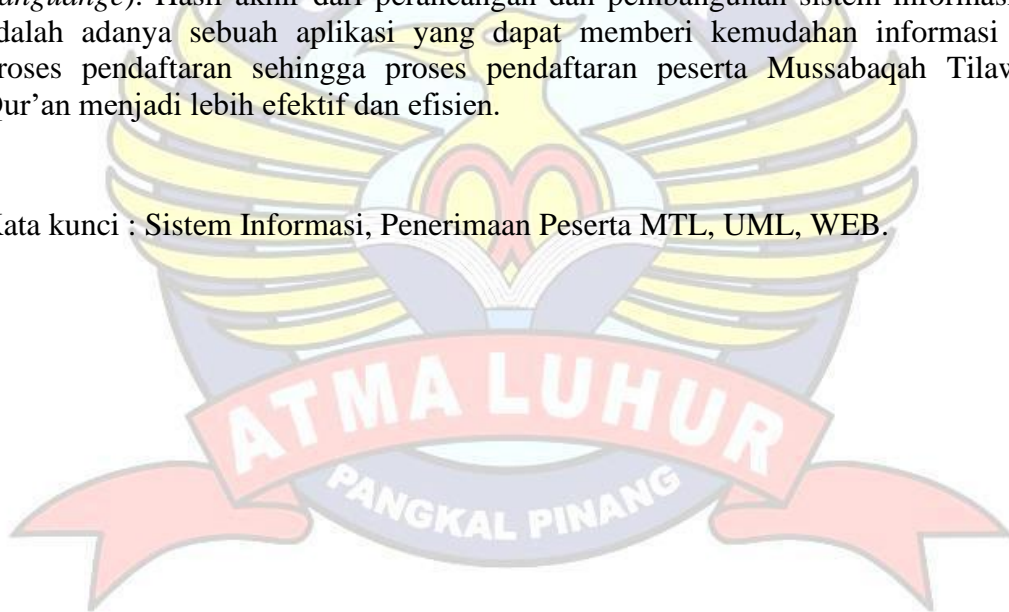


(Wishnu Aribowo Probonegoro M.Kom)

ABSTRAKSI

Pendaftaran peserta Mussabaqah Tilawatil Qur'an, khususnya untuk yang akan mengikuti perlombaan di Tingkat Kota dan akan melanjutkan penyeleksian untuk menuju Tingkat Provinsi yang bermayoritaskan seluruh anak-anak atau remaja dan dewasa yang mengikuti akan melalui proses pendaftaran peserta lomba yang masih manual, sehingga calon peserta terkadang kesulitan mendapatkan informasi untuk melakukan proses pendaftaran. Proses pendaftaran juga cenderung terlambat, karena data belum terintegrasi dan terkelola dengan baik. Proses ini juga masih menggunakan arsip dalam bentuk fisik yang rentan mengalami kerusakan atau bahkan hilang. Untuk dapat mengatasi permasalahan yang terjadi pada pendaftaran perlombaan Mussabaqah Tilawatil Qur'an berbasis WEB. Metode yang digunakan untuk membangun informasi menggunakan model *Waterfall* dengan pendekatan sistem berorientasi objek yang dimodelkan menggunakan UML (*United Modelling Language*). Hasil akhir dari perancangan dan pembangunan sistem informasi ini adalah adanya sebuah aplikasi yang dapat memberi kemudahan informasi dan proses pendaftaran sehingga proses pendaftaran peserta Mussabaqah Tilawatil Qur'an menjadi lebih efektif dan efisien.

Kata kunci : Sistem Informasi, Penerimaan Peserta MTL, UML, WEB.



KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT karena limpahan Rahmat dan Kasih sayang serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek (KP) yang berjudul “Sistem Informasi Pendaftaran Mussabaqah Tilawatil Qur’an Berbasis *Website*”

Penyusun menyadari bahwa laporan Kuliah Praktek(KP) ini jauh dari sempurna, karna itu kritik dan saran akan senantiasa penyusun terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penyusun menyadari pula bahwa laporan Kuliah Praktek(KP) ini akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penyusun menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT, yang telah memberikan petunjuk dan Karunia-Nya sehingga penulsi dapat menyelesaikan laporan Kuliah Praktek(KP) ini.
2. Keluarga, yang telah memberikan doa dan dukungan serta materi dengan segenap tenaga, pikiran, serta kasih sayang untuk selalu memberikan yang terbaik bagi penulis.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs selaku pendiri Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T,M.sc Selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Okkita Rizan,M.Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur.
6. Bapak Wishnu Ari Wibowo, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan dan pengetahuan selama pengerjaan dan penyusunan laporan Kuliah Praktek(KP).
7. Bapak Muhammad Subhan, S.E,MSi, selaku kepala Bagian Adminstrasi Kesejahteraan Rakyat dan Kemasyarakatan Sekretariat Daerah Kota Pangkalpinang yang telah memberikan izin penulis mengadakan penelitian.

Pangkalpinang, Desember 2019

Penyusun

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK	i
HALAMAN PENGESAHAN SELESAI KP	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penelitian	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem	5
2.2 Konsep Dasar Sistem	5
2.2.1 Definisi Sistem	6
2.2.2 Karakteristik Sistem	7
2.2.3 Klasifikasi Sistem	8
2.3 Pengertian Informasi	9
2.4 Konsep Dasar Informasi	10
2.4.1 Definisi Informasi	11
2.4.2 Nilai Informasi	11
2.4.3 Kualitas Informasi	12

2.5 Pengertian Sistem Informasi	13
2.6 Konsep Dasar Sistem Informasi	15
2.6.1 Definisi Sistem Informasi	15
2.6.2 Komponen Sistem Informasi	16
2.7 Pengertian Mussabaqah Tilawatil Qur'an (MTQ)	19
2.8 Pengertian <i>Website</i>	20
2.9 Model <i>Waterfall</i>	21
2.10 Analisa Berorientasi Objek	23
2.10.1 Analisa Masukan	24
2.10.2 Analisa Keluaran	24
2.11 <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	24
2.11.1 <i>Activity Diagram</i>	25
2.12 Perancangan Sistem	25
2.12.1 <i>Use Case Diagram</i>	26
2.12.2 <i>Package Diagram</i>	26
2.12.3 <i>Class Diagram</i>	26
2.12.4 <i>Sequence Diagram</i>	28
2.13 Rancangan <i>Database</i>	28
2.13.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	29
2.13.2 <i>Logical Record Structur</i> (LRS)	31
2.13.3 Transformasi ERD ke LRS	32
2.13.4 Transformasi LRS ke Relasi (Tabel)	32
2.13.5 Spesifikasi Basis Data	32
2.14 Rancangan Layar	33
2.15 <i>Tools</i> Pendukung	33
2.15.1 PHP	33
2.15.2 MySQL	33
2.15.3 XAMPP	34
2.15.4 Internet	34
2.15.5 WWW (<i>World Wide Web</i>)	35
2.15.6 Hosting dan Domain	35

2.15.6.1 Hosting	35
2.15.6.2 Domain	35
BAB III ORGANISASI	
3.1 Profil Kantor Walikota Pangkalpinang	36
3.2 Struktur Organisasi di Kantor Walikota Pangkalpinang	37
3.3 Deskripsi Tugas	37
3.4 Visi dan Misi di Kantor Walikota Pangkalpinang	40
3.5 Tujuan Kantor Walikota Pangkalpinang	41
BAB IV PEMBAHASAN	
4.1 Analisis Sistem Berjalan	43
4.1.1 Proses Bisnis	43
4.1.2 Analisa Masukan	44
4.1.3 Analisa Keluaran	46
4.1.4 <i>Activity Diagram</i>	50
4.1.4.1 Proses Pendaftaran Peserta	50
4.1.4.2 Proses Verifikasi Data	50
4.1.4.3 Proses Pengambilan Nomor Urut dan Bacaan	51
4.1.4.4 Proses Pengumuman	51
4.2 Perancangan Sistem	52
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	52
4.2.2 <i>Class Diagram</i>	52
4.2.3 <i>Sequence Diagram</i>	53
4.2.3.1 <i>User</i>	53
4.2.3.2 <i>Data</i>	53
4.2.3.3 <i>Calon Peserta</i>	54
4.2.3.4 <i>Verifikasi</i>	54
4.2.3.5 <i>Pengumuman</i>	55
4.3 Rancangan Database	56
4.3.1 ERD	56

4.3.2 LRS.....	57
4.3.3 Transformasi ERD ke LRS	58
4.3.4 Transformasi LRS ke Relasi (Tabel).....	59
4.3.4.1 Tabel Data	59
4.3.4.2 Tabel Peserta.....	59
4.3.4.3 Tabel Verifikasi	59
4.3.4.4 Tabel Pengumuman	60
4.3.5 Spesifikasi Basis Data.....	60
4.4 Rancangan Layar	63
4.4.1 User.....	63
4.4.2 Data	63
4.4.3 Calon Peserta.....	64
4.4.4 Verifikasi	64
4.4.5 Pengumuman.....	65
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	66
5.2 Saran.....	66
LAMPIRAN A-1 ANALISA KELUARAN SISTEM SEDANG BERJALAN.....	67
LAMPIRAN KUNJUNGAN KP	72
LAMPIRAN KONSULTASI DOSEN	73

DAFTAR GAMBAR







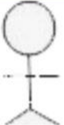


	Halaman
Gambar 3.2: Struktur Organisasi	37
Gambar 4.1.4.1: <i>Activity Diagram</i> Proses Pendaftaran Peserta	50
Gambar 4.1.4.2: <i>Activity Diagram</i> Proses Verifikasi Data	50
Gambar 4.1.4.3: <i>Activity Diagram</i> Pengambilan Nomor Urut dan Bacaan	51
Gambar 4.1.4.4: <i>Activity Diagram</i> Proses Pengumuman	51
Gambar 4.2.1: <i>Use Case Diagram</i>	52
Gambar 4.2.2: <i>Class Diagram</i>	52
Gambar 4.2.3: <i>Sequence Diagram</i>	53
Gambar 4.2.3.1: <i>User</i>	53
Gambar 4.2.3.2: <i>Data</i>	53
Gambar 4.2.3.3: <i>Calon Peserta</i>	54
Gambar 4.2.3.4: <i>Verifikasi</i>	54
Gambar 4.2.3.5: <i>Pengumuman</i>	55
Gambar 4.3.1: ERD	56
Gambar 4.3.2: LRS	57
Gambar 4.3.3: Transformasi ERD ke LRS	58
Gambar 4.3.4: Transformasi LRS ke Relasi (Tabel)	59
Gambar 4.3.3: Transformasi ERD ke LRS	58
Gambar 4.3.3: Transformasi ERD ke LRS	58
Gambar 4.3.3: Transformasi ERD ke LRS	58
Gambar 4.3.3: Transformasi ERD ke LRS	58
Gambar 4.3.3: Transformasi ERD ke LRS	58
Gambar 4.4.1: <i>User</i>	63
Gambar 4.4.2: <i>Data</i>	63
Gambar 4.4.3: <i>Calon Peserta</i>	64
Gambar 4.4.4: <i>Verifikasi</i>	64
Gambar 4.4.5: <i>Pengumuman</i>	65

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.3.4.1: Tabel Data.....	59
Tabel 4.3.4.2: Tabel Peserta.....	59
Tabel 4.3.4.3: Tabel Verifikasi	59
Tabel 4.3.4.4: Tabel Pengumuman	60
Tabel 4.3.4.4: Spesifikasi Basis Data.....	60



DAFTAR SIMBOL

NO	SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Start Point</i>	Digunakan untuk memulai suatu aktifitas dalam <i>activity diagram</i> .
2		<i>Control Flow</i>	Digunakan untuk menghubungkan antara satu aktifitas dengan aktifitas lainnya.
3		<i>Decision</i>	Digunakan untuk menggambarkan keputusan yang harus diambil pada kondisi tertentu
4		<i>End Point</i>	Digunakan untuk mengakhiri suatu aktifitas dalam <i>activity diagram</i> .
5		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana kelas saling berinteraksi satu sama lain.
6		<i>Swimlane</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktifitas yang terjadi.
7		<i>Actor</i>	Menunjukkan peran yang pengguna gunakan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
8		<i>Association</i>	Menghubungkan suatu objek dengan objek lainnya.
9		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil bagi <i>actor</i> .