

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAKSI	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR SIMBOL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Metode Penelitian	3
1.4.1 Model Pengembangan sistem	3
1.5 Tujuan dan manfaat penelitian	5
1.5.1 Tujuan Penelitian	5
1.5.2 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem.....	8
2.1.1 Prinsip Umum Sistem.....	8
2.1.2 Klasifikasi Sistem	9
2.1.3 Karakteristik Sistem.....	10
2.2 Pengertian Informasi.....	11
2.2.1 Konsep Dasar Informasi	12
2.2.2 Kualitas Informasi	12
2.2.3 Nilai Informasi.....	13
2.3 Konsep Sistem Informasi.....	14
2.3.1 Siklus Sistem Informasi.....	14

2.3.2	Manfaat Sistem Informasi.....	15
2.4	Pengertian Analisis Berorientasi Objek.....	15
2.4.1	Konsep dasar berorientasi.....	15
2.4.2	Pengertian UML	16
2.4.3	Tujuan UML.....	18
2.4.4	Analisa dan perancangan berorientasi objek.....	19
2.4.5	Analisa berorientasi objek.....	19
2.4.6	Activity Diagram	20
2.4.7	Usecase Diagram	20
2.5	Perancangan Berorientasi objek	24
2.5.1	Perancangan Basis data	26
2.6	Metodologi Penelitian.....	27
2.6.1	Model Prototype	27
2.7	Teori Software Pendukung	29
2.7.1	Visual Basic 2008.....	29
2.7.2	Crystal Report.....	30
2.7.3	Ms.Office Visio 2007	31
2.7.4	Ms.Acces dan database.....	32
2.8	Penelitian Terdahulu.....	33

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Model Pengembangan perangkat lunak.....	35
3.2	Metode penelitian dalam pengembangan perangkat lunak.....	36
3.3	Alat Pengembangan sistem.....	36

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1	Struktur Organisasi	38
4.2	Tugas dan wewenang.....	40
4.3	Analisis sistem berjalan	45
4.3.1	Proses bisnis sistem berjalan	45
4.3.2	Activity diagram	46
4.3.3	Analisa keluaran	48
4.3.4	Analisa masukan.....	50
4.4	Analisa hasil solusi	51

4.5 Analisis kebutuhan sistem usulan.....	51
4.6 Package Diagram	54
4.7 Usecase Diagram	55
4.7.1 Deskripsi usecase master	56
4.7.2 Deskripsi usecase transaksi	57
4.7.3 Deskripsi usecase laporan.....	60
4.8 Perancangan Basis Data.....	61
4.9 Rancangan Antar Muka	73
4.10 Struktur Tampilan.....	75
4.11 Rancangan Layar	76
4.12 Sequence Diagram	83
4.13 Class Diagram.....	93

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	95
5.2 Saran	96

DAFTAR PUSTAKA	97
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN A ANALISA KELUARAN SISTEM BERJALAN

LAMPIRAN B ANALISA MASUKAN SISTEM BERJALAN

LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN USULAN

LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN USULAN

LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN F BIODATA PENULIS

LAMPIRAN G KARTU BIMBINGAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1 : Model Prototype.....	28
Gambar 4.1 : Struktur organisasi	38
Gambar 4.2 : Activity diagram proses menerima laporan kejadian.....	46
Gambar 4.3 : Activity diagram proses pembuatan SPT	65
Gambar 4.4 : <i>Package Diagram</i>	54
Gambar 4.5 : <i>Use Case Diagram</i> Master	55
Gambar 4.6 : <i>Use Case Diagram</i> Transaksi	55
Gambar 4.7 : <i>Use Case Diagram</i> Laporan.....	56
Gambar 4.8 : ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	61
Gambar 4.9 : Tranformasi ERD ke LRS.....	62
Gambar 4.10 : LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	63
Gambar 4.11 : Struktur Tampilan	75
Gambar 4.12 : Menu utama.....	76
Gambar 4.13 : Menu master.....	76
Gambar 4.14 : Menu Transsaksi	77
Gambar 4.15 : Menu Laporan	77
Gambar 4.16 : Form Entry jenis kejadian	78
Gambar 4.17 : Form Entry anggota	78
Gambar 4.18 : Entry Form kejadian.....	79
Gambar 4.19 : Form Enty SPT	79
Gambar 4.20 : Form Cetak SPT.....	80
Gambar 4.21 : Form Enty Data korban.....	80
Gambar 4.22 : Form Cetak daftar korban	81
Gambar 4.23 : Form entry kronologi	81
Gambar 4.24 : Form Cetak daftar kronologi.....	82
Gambar 4.25 : Form Cetak rekap kronologi	82
Gambar 4.26 : Sequence Diagram Entry Jenis Kejadian	83
Gambar 4.27 : Sequence Diagram Entry Anggota.....	84
Gambar 4.28 : Sequence Diagram Entry Form kejadian	85

Gambar 4.29	: Sequence Diagram Entry SPT	86
Gambar 4.30	: Sequence Diagram Cetak SPT	87
Gambar 4.31	: Sequence Diagram Entry Data Korban.....	88
Gambar 4.32	: Sequence Diagram Cetak Daftar Korban.....	89
Gambar 4.33	: Sequence Diagram Entry Jenis Kronologi	90
Gambar 4.34	: Sequence Diagram Cetak Kronologi	91
Gambar 4.35	: Sequence Diagram Cetak Rekap Kronologi	92
Gambar 4.36	: Class Diagram	93

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Jabatan organisasi	39
Tabel 4.2 : Tugas dan wewenang	40
Tabel 4.3 : Tabel K.....	64
Tabel 4.4 : Tabel FK	64
Tabel 4.5 : Tabel Daftar korban	64
Tabel 4.6 : Tabel ada	64
Tabel 4.7 : Tabel Korban.....	64
Tabel 4.8 : Tabel SPT.....	65
Tabel 4.9 : Tabel beri	65
Tabel 4.10 : Tabel Anggota.....	65
Tabel 4.11 : Tabel kronologi	65
Tabel 4.12 : Tabel Spesifikasi Basis data JK	66
Tabel 4.13 : Tabel Spesifikasi Basis data FK.....	66
Tabel 4.14 : Tabel Tabel Spesifikasi Basis data daftar korban	67
Tabel 4.15 : Tabel Spesifikasi Basis data ada	67
Tabel 4.16 : Tabel Spesifikasi Basis data DK.....	68
Tabel 4.17 : Tabel Spesifikasi Basis data SPT.....	70
Tabel 4.18 : Tabel Spesifikasi Basis data beri	71
Tabel 4.19 : Tabel Spesifikasi Basis data Anggota.....	71
Tabel 4.20 : Tabel Spesifikasi Basis data Kronologi	72

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas.



End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



Activity

Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.



Decision

Menggambarkan keputusan atau pilihan.



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.

Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan *actor*.

Simbol *Use Case Diagram*



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).

Use case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti



mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

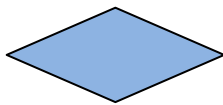
Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Entity



Menunjukkan objek-objek dasar yang terikat didalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.

Relationship



Adalah hubungan terjadi antara satu atau lebih *entity*.

Garis



Menghubungkan *entity* dengan *relationship*

Simbol *Sequence Diagram*



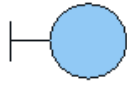
Actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



Boundary

Menghubungkan antara *user* dengan sistem.



Control

Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.

Message()



Object Message

Menggambarkan pengiriman pesan.



Message to Self

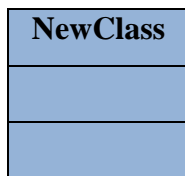
Sebuah objek yang mempunyai sebuah pesan kepada dirinya sendiri.



Loop

Menggambarkan perulangan dalam *sequence*.

Simbol Class Diagram



Class

Himpunan dari objek objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama



Association

Penghubung antara class yang satu dengan yang lainnya

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A : DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN.....

Lampiran A-1 : Lampiran SPT.....

Lampiran A-2 : Lampiran Daftar Korban

Lampiran A-3 : Lampiran Kronologi

LAMPIRAN B : DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN

Lampiran B-1 : Data Laporan Kejadian Bencana

Lampiran B-2 : Data Korban Dengan Tulis Tangan

LAMPIRAN C : RANCANGAN KELUARAN USULAN

Lampiran C-1 : Surat Perintah Tugas.....

Lampiran C-2 : Daftar Korban

Lampiran C-3 : Kronologi

Lampiran C-4 : Rekap Kronologi.....

LAMPIRAN D : RANCANGAN MASUKAN USULAN

Lampiran D-1 : Form Kejadian.....

LAMPIRAN E : SURAT KETERANGAN RISET.....

LAMPIRAN F : BIODATA PENULIS.....

LAMPIRAN G : KARTU BIMBINGAN