

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR PADA SMP NEGERI 5
BELINYU BANGKA**

SKRIPSI



Oleh :

NURHAMIMAH

1522510014

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2020**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR PADA SMP NEGERI 5
BELINYU BANGKA**

SKRIPSI

**Diajukan untuk melengkapi salah satu syarat
memperoleh gelar sarjana computer**



Oleh :

NURHAMIMAH

1522510014

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2020

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1522510014
Nama : NURHAMIMAH
Judul Skripsi : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM
INFORMASI SURAT MASUK DAN SURAT
KELUAR PADA SMP NEGERI 5 BELINYU
BANGKA

Menyatakan bahwa Laporan Akhir Saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juli 2020



Nurhamimah
(NURHAMIMAH)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI


**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SURAT MASUK
DAN SURAT KELUAR PADA SMP NEGERI 5 BELINYU BANGKA**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Nurhamimah
1522510014**

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
Pada tanggal 25 Juli 2020

Anggota Penguji


Hengki, M.Kom
NIDN.0207049001


Ketua Program Studi


Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

Dosen Pembimbing

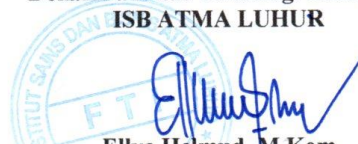

Sujono, M.Kom
NIDN. 0211037702

Ketua Penguji


Hamidah, M.Kom
NIDN.0210048302

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 08 Agustus 2020

**Dekan Fakultas Teknologi Informasi
ISB ATMA LUHUR**


Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah memberi kehidupan dan akal pikiran yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah serta karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR PADA SMP NEGERI 5 BELINYU BANGKA“. Penyusunan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi sebagai persyaratan guna memperoleh gelar sarjana komputer dalam program studi strata satu (S1) pada jurusan Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR PANGKALPINANG.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis menyadari skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh sebab itu, kritik dan saran dari semua pihak sangat membantu untuk menyempurnakan skripsi ini,. Dengan segala keterbatasan, penulis juga menyadari skripsi ini tidak lepas dari adanya bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. ALLAH SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak Drs.Djaetun Hs yang telah mendirikan ISB ATMA LUHUR.
3. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, M.Sc selaku Rektor ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sujikianto, MM, MBA selaku ketua yayasan ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Okkita Rizan,S.Kom, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur Pangkalpinang
6. Bapak Sujono, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan masukan yang sangat berarti sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini
7. Teman-teman seperjuangan di Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang.

8. Semua pihak yang telah membantu penulisan laporan Skripsi ini yang tidak dapat di sebutkan satu persatu.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu melimpahkan rahmat serta hidayahnya kepada kita semua. Semoga skripsi ini dapat berguna dan memberikan manfaat untuk semua pihak yang berkepentingan

Pangkalpinang, Juli 2020

Penulis

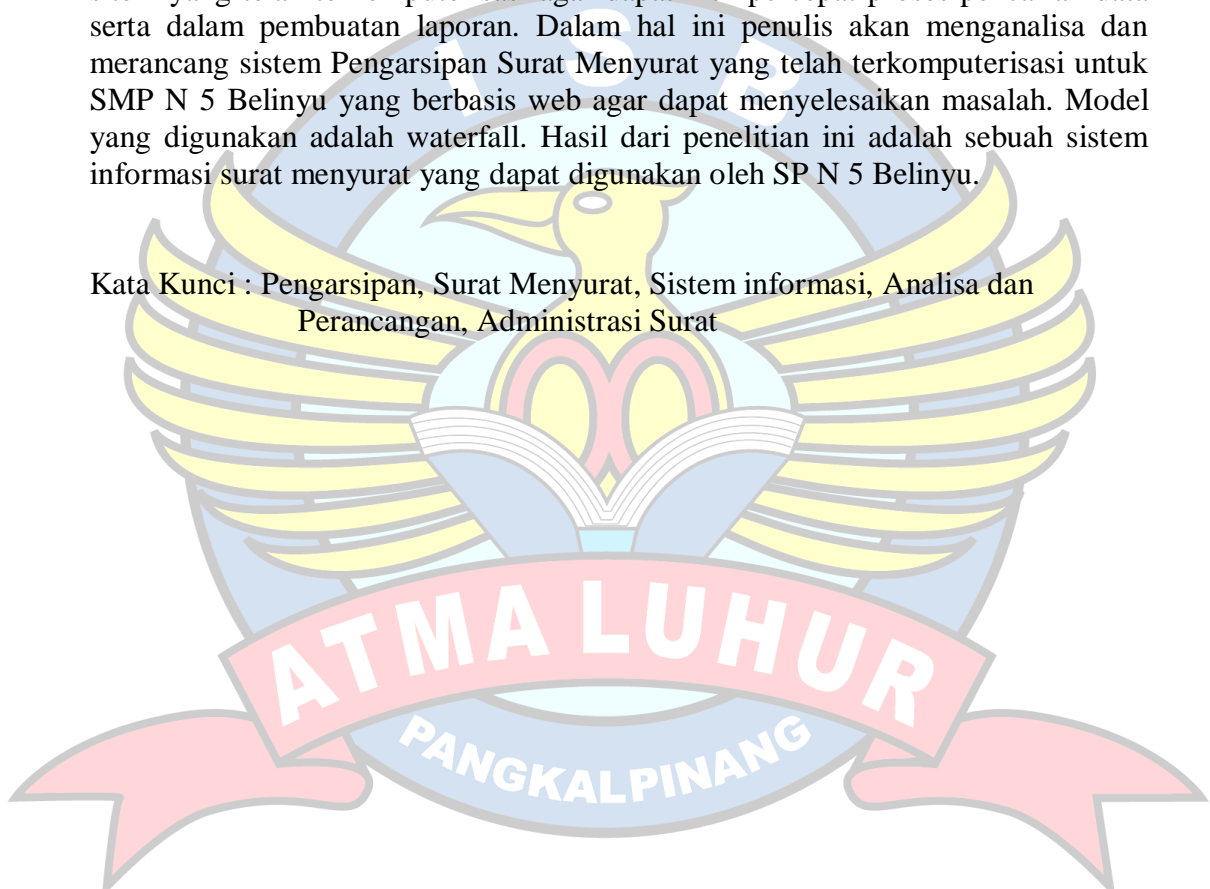
NURHAMIMAH



ABSTRAKSI

SMP N 5 Belinyu masih memerlukan penangan prosedur pengelolaan surat masuk yang meliputi ; pengelompokan surat, membuka surat, pemeriksaan surat, pencatatan surat dan pendistribusian surat, sedangkan untuk surat keluar meliputi ; pembuatan konsep, persetujuan konsep, pengetikan surat, pemberian nomor, penyusunan surat, pengiriman surat. Namun karena banyaknya surat yang akan dibuat dan diterima sehingga pencarian data akan menjadi tidak efisien dengan menggunakan sistem yang masih manual. Sehingga pada saat ini diperlukan sebuah sitem yang telah terkomputerisasi agar dapat mempercepat proses pencarian data serta dalam pembuatan laporan. Dalam hal ini penulis akan menganalisa dan merancang sistem Pengarsipan Surat Menyurat yang telah terkomputerisasi untuk SMP N 5 Belinyu yang berbasis web agar dapat menyelesaikan masalah. Model yang digunakan adalah waterfall. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi surat menyurat yang dapat digunakan oleh SP N 5 Belinyu.

Kata Kunci : Pengarsipan, Surat Menyurat, Sistem informasi, Analisa dan Perancangan, Administrasi Surat



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERNYATAAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
 BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Metodologi Penelitian	3
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Tujuan.....	4
1.5.2 Manfaat	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Informasi	6
2.2 Sistem Informasi	6
2.3 Surat	6
2.4 Arsip	7
2.5 Analisa Sistem Berorientasi Objek.....	7
2.6 Metodologi Penelitian.....	9

2.7 Unified Modelling Language(UML).....	11
2.8 Perancangan Sistem Berorientasi Objek	14
2.9 Tinjauan Penelitian Terdahulu	17

BAB III TINJAUAN ORGANISASI

3.1 Model Pengembang Perangkat Lunak.....	18
3.2 Metodologi Penelitian dalam Pengembang Perangkat Lunak	18
3.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem	19

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Struktur Organisasi.....	20
4.2 Tugas dan Wewenang Organisasi SMP Negeri 5 Belinyu Bangka	20
4.3 Analisa Masalah	25
4.4 Analisa Hasil Solusi	26
4.5 Identifikasi Kebutuhan	26
4.6 Proses Bisnis	27
4.7 Analisa Masukan dan Analisa Keluaran.....	35
4.8.1 Analisa Keluaran	35
4.8.1 Analisa Masukan	37
4.8 Package Diagram	40
4.9 Use Case Diagram.....	40
4.10 Deskripsi Use Case.....	41
4.11 ERD (Entity Relationship Diagram)	46
4.12 Transformasi ERD ke LRS	47
4.13 LRS (Logical Record Srtucture)	48
4.14 Tabel.....	49
4.15 Spesifikasi Basis Data	51
4.16 Rancangan Antar Muka	57
4.17 Racangan Layar.....	62
4.18 Sequen Diagram.....	72
4.19 Class Diagram	82

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan 83

5.2 Saran 83

DAFTAR PUSTAKA 84

DAFTAR LAMPIRAN 85



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Model Waterfall.....	9
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi	20
Gambar 4.6.1 : <i>Activity Diagram</i> Pendataan Instansi.....	28
Gambar 4.6.2 : <i>Activity Diagram</i> Pendataan Pegawai.....	28
Gambar 4.6.3 : <i>Activity Diagram</i> Pendataan Surat Masuk	29
Gambar 4.6.4 : <i>Activity Diagram</i> Pendataan Surat Keluar	30
Gambar 4.6.5 : <i>Activity Diagram</i> Pendataan Surat Permohonan Cuti.....	31
Gambar 4.6.6 : <i>Activity Diagram</i> Pendataan Surat Keputusan	32
Gambar 4.6.7: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Surat Tugas	33
Gambar 4.6.8: <i>Activity Diagram</i> Laporan Agenda Surat Masuk.....	34
Gambar 4.6.9 : <i>Activity Diagram</i> Laporan Agenda Surat Keluar.....	35
Gambar 4.8.1 : <i>Package Diagram</i>	40
Gambar 4.8.2 : <i>Use Case Diagram</i> Master.....	40
Gambar 4.8.3 : <i>Use Case Diagram</i> Transaksi.....	40
Gambar 4.8.4 : <i>Use Case Diagram</i> Laporan.....	41
Gambar 4.8.5 : <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	46
Gambar 4.8.5 : Transformasi ERD ke LRS.....	47
Gambar 4.9 : <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	48
Gambar 4.16.3 : Struktur Tampilan	61
Gambar 4.17 : Rancangan Layar	62
Gambar 4.17.1 : Rancangan Layar Menu Utama	62
Gambar 4.17.2 : Rancangan Layar Data Instansi	62
Gambar 4.17.3 : Rancangan Layar Tambah Instansi.....	63
Gambar 4.17.4 : Rancangan Layar Entri Data Pegawai	63
Gambar 4.17.5: Rancangan Layar Tambah Pegawai.....	64
Gambar 4.17.6 : Rancangan Layar Entri Surat Masuk	64
Gambar 4.17.7 : Rancangan Layar Tambah Surat Masuk	65

Gambar 4.17.8 : Rancangan Layar Entri Surat Cuti.....	65
Gambar 4.17.9 : Rancangan Layar Tambah Surat Cuti.....	66
Gambar 4.17.10 : Rancangan Layar Entri Surat Tugas.....	66
Gambar 4.17.11 : Rancangan Layar Tambah Surat Tugas.....	67
Gambar 4.17.12 : Rancangan Layar Entri Data Surat Keputusan.....	67
Gambar 4.17.13 : Rancangan Layar Tambah Surat Keputusan.....	68
Gambar 4.17.14 :Rancangan Layar Entri Data Disposisi.....	68
Gambar 4.17.15 : Rancangan Layar Tambah Disposisi.....	69
Gambar 4.17.16 : Rancangan Layar Surat Keluar.....	69
Gambar 4.17.17 : Rancangan Layar Tambah Surat Keluar.....	70
Gambar 4.17.17 : Rancangan Layar Laporan Agenda Surat Masuk.....	70
Gambar 4.17.19 : Rancangan Layar Laporan Agenda Surat Keluar.....	71
Gambar 4.18.1 : <i>Sequence Diagram</i> Data Instansi.....	72
Gambar 4.18.2 : <i>Sequence Diagram</i> Data Pegawai.....	73
Gambar 4.18.3 : <i>Sequence Diagram</i> Data Surat Masuk.....	74
Gambar 4.18.4 : <i>Sequence Diagram</i> Sura Cuti.....	75
Gambar 4.18.5 : <i>Sequence Diagram</i> Surat Tugas.....	76
Gambar 4.18.5 : <i>Sequence Diagram</i> Surat Keputusan.....	77
Gambar 4.18.6 : <i>Sequence Diagram</i> Disposisi.....	78
Gambar 4.18.7 : <i>Sequence Diagram</i> Surat Keluar.....	79
Gambar 4.18.8 : <i>Sequence Diagram</i> Laporan Agenda Surat Masuk.....	80
Gambar 4.18.9 : <i>Sequence Diagram</i> Laporan Agenda Surat Keluar.....	81
Gambar 4.60 : <i>Class Diagram</i>	82

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.14.1 : Instansi	49
Tabel 4.14.2 : Surat Masuk	49
Tabel 4.14.3 : Disposisi	49
Tabel 4.14.4 : Surat Keluar	49
Tabel 4.14.5 : Pegawai	49
Tabel 4.14.6 : Surat Keputusan	49
Tabel 4.14.7 : isi	50
Tabel 4.14.8 : Surat Cuti	50
Tabel 4.14.9 : ada	50
Tabel 4.14.10 : Surat Tugas	50
Tabel 4.15.1 : Spesifikasi Basis Data Instansi	51
Tabel 4.15.2 : Spesifikasi Basis Data Surat Masuk	51
Tabel 4.15.3 : Spesifikasi Basis Data Disposisi	52
Tabel 4.15.4 : Spesifikasi Basis Data Surat Keluar	53
Tabel 4.15.5 : Spesifikasi Basis Data Pegawai	53
Tabel 4.15.6 : Spesifikasi Basis Data Isi	54
Tabel 4.15.7 : Spesifikasi Basis Data Cuti	54
Tabel 4.15.8 : Spesifikasi Basis Data Ada	55
Tabel 4.15.9 : Spesifikasi Basis Data Surat Tugas	56
Tabel 4.15.10 : Spesifikasi Basis Data Beri	57

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Dokumen Keluaran	
Lampiran A-1 : Surat Keluar.....	86
Lampiran A-2 : Surat Keputusan.....	87
Lampiran A-3 : Surat Tugas.....	90
Lampiran A-4 : Laporan Agenda Surat Masuk.....	91
Lampiran A-5 : Laporan Agenda Surat Keluar.....	92
Lampiran B : Dokumen Masukan	
Lampiran B-1 : Data Instansi	94
Lampiran B-2 : Data Pegawai	95
Lampiran B-3 : Surat Masuk.....	96
Lampiran B-4 : Permohonan Surat Cuti	97
Lampiran C : Rancangan Keluaran	
Lampiran C-1 : Rancangan Surat Keluar	9
Lampiran C-2 : Rancangan Surat Keputusan.....	100
Lampiran C-3 : Surat Tugas	102
Lampiran C-4 : Rangan Laporan Agenda Surat Masuk.....	103
Lampiran C-5 : Rancangan Laporan Agenda Surat Keluar .	104
Lampiran D : Masukan	
Lampiran D-1 : Rancangan Data Instansi	106
Lampiran D-2 : Rancangan Data Pegawai	107
Lampiran D-3 : Rancangan Data Surat Masuk.....	108
Lampiran D-4 : Rancangan Data Surat Cuti	109
Lampiran E : Surat Keterangan	
Lampiran E : Surat Keterangan Selesai Riset	111

Lampiran F : Kartu Bimbingan

Lampiran F-1 : Kartu Bimbingan 113




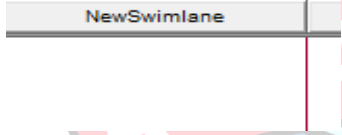

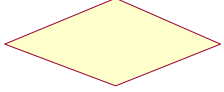
Lampiran G : Biodata Penulis

Lampiran G-1 : Biodata Penulis 114

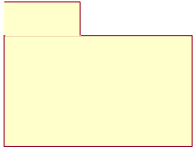


DAFTAR SIMBOL


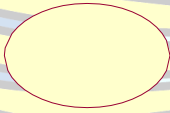

1. Activity Diagram

	<p>Start Point</p> <p>Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.</p>
	<p>End Point</p> <p>Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.</p>
	<p>Activity</p> <p>Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.</p>
	<p>Swimlane</p> <p>Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan aktivitas.</p>
	<p>Transition State</p> <p>Menggambarkan hubungan antara dua state dan dua activity</p>
	<p>Decision</p> <p>Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar/salah.</p>

2. Package Diagram

	<p>Package</p> <p>Mengelompokkan elemen-elemen model dari use case ataupun class diagram.</p>
---	--

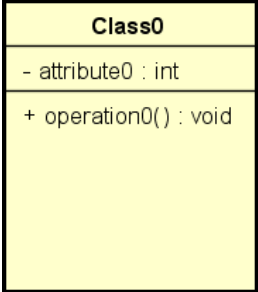

3. Use Case Diagram

	<p>Actor</p> <p>Menggambarkan sesuatu (entitas) yang berhubungan dengan sistem dan berpartisipasi dalam use case.</p>
	<p>Use Case</p> <p>Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti kegunaan sistem yang akan dibangun.</p>
	<p>Association</p> <p>Menggambarkan hubungan antara actor dan use case.</p>


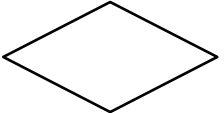

4. Sequence Diagram

 : Actor0	<p>Actor</p> <p>Menggambarkan sesuatu (entitas) yang berhubungan dengan sistem dan berpartisipasi dalam use case.</p>
 : Entity1	<p>Entity</p> <p>Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam.</p>
 : Boundary0	<p>Boundary</p> <p>Menghubungkan user dengan sistem.</p>
 : Control0	<p>Control</p> <p>Mengontrol aktivitas-aktivitas yang dilakukan oleh sebuah</p>

5. Class Diagram

 <pre> classDiagram class Class0 { - attribute0 : int + operation0() : void } </pre>	<p>Class Menggambarkan kumpulan atau himpunan objek-objek dengan atribut dan operasi yang sama.</p> <p>Attribute Adalah data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.</p> <p>Method/ Operation Sesuatu yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.</p>
	<p>Assosiasi Menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.</p>

6. ERD

	<p>Entitas Menggambarkan hubungan perhimpunan orang, tempat, obyek, dan sebagainya yang berperan didalam sistem.</p>
	<p>Relasi Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan entitas.</p>
	<p>Garis Menghubungkan entity dengan relationship</p>